Click to prove you're human

Introducción Ahora, con nuestro nuevo traductor de español a élfico, podrás llevar tus habilidades lingüísticas al siguiente nivel. Esta innovadora herramienta utiliza tecnología de Procesamiento del Lenguaje Natural (PLN) para ofrecerte una traducción precisa y fluida entre ambos idiomas. Sin necesidad de años de estudio intensivo, este traductor te permite comunicarte con el misterioso y encantador idioma élfico. Gracias a los avances en la tecnología NLP, podemos garantizar que cada frase y expresión se traduzca correctamente, preservando el matiz y la riqueza cultural que caracterizan al español y al élfico. Nuestro traductor NLP no solo se destaca por su precisión, sino también por ofrecer una experiencia intuitiva y fácil de usar. Simplemente escribe o copia el texto en español que deseas traducir al élfico, selecciona "traducir" y en segundos obtendrás la traducción completa. Ya sea que estés interesado en aprender élfico por diversión o necesites comunicarte con hablantes nativos para fines personales o profesionales, esta herramienta es perfecta para ti. Para aprovechar al máximo nuestro traductor de español a élfico, aquí hay algunas sugerencias útiles: 1. Contexto: Asegúrate de proporcionar suficiente contexto para obtener una mejor traducción. En algunos casos, las palabras pueden tener diferentes significados según el contexto en el que se utilicen. 2. Uso adecuado del vocabulario: Conoce las particularidades del idioma élfico para utilizar correctamente su vocabulario. Recuerda que cada palabra tiene su propia carga emocional y cultural. 3. Revisar la estructura gramatical: Aunque nuestro traductor NLP hace un excelente trabajo al traducir las estructuras gramaticales del español al élfico, es importante revisar la coherencia y corrección de las oraciones. Al utilizar nuestro traductor de español a élfico basado en tecnología NLP, podrás explorar un nuevo mundo lingüístico y sumergirte en la belleza de este mítico idioma. Disfruta de la experiencia y aprovecha esta increíble herramienta para expandir tus horizontes culturales. Características del idioma élfico Para comprender rápidamente las características del idioma élfico, enfocaremos en dos aspectos clave. Primero, exploraremos el origen y la evolución del élfico, revelando su rica historia y cómo ha cambiado a lo largo del tiempo. Luego, analizaremos los elementos destacados del idioma élfico, resaltando su gramática única y vocabulario fascinante. Origen y evolución del élfico El origen y la evolución del élfico, el fascinante idioma ficticio creado por J.R.R. Tolkien para sus famosas novelas de El Señor de los Anillos, ha sido ampliamente debatido por lingüistas y estudiosos. El élfico es una joya lingüística intrincada que Tolkien meticulosamente desarrolló a lo largo de su vida. A través de un detallado proceso, este idioma imaginario ha tomado forma y se ha enriquecido con un vocabulario, gramática y pronunciación distintivos. Cada característica del élfico refleja la minuciosa atención que el autor británico le dio a su creación. A medida que avanzamos en nuestra exploración del élfico, nos encontramos con detalles únicos que aún no han sido mencionados. Estos aspectos adicionales añaden aún más profundidad al estudio de esta lengua imaginaria, revelando la riqueza cultural y lingüística del mundo tolkeniano. Según los expertos en filología tolkieniana, el élfico está basado en diversas lenguas reales como el finés, galés e islandés antiguo. La influencia de estas lenguas contribuye a la autenticidad y coherencia del élfico como sistema lingüístico propio. En resumen, gracias al genio creativo y la erudición literaria de J.R.R. Tolkien, el élfico ha cobrado vida propia y se ha convertido en uno de los idiomas ficticios más reconocidos e influyentes jamás creados. Este hecho destaca aún más la habilidad única del autor para construir mundos imaginarios con un nivel asombroso de detalle y profundidad. Elementos destacados del idioma élfico Los aspectos más distintivos del lenguaje élfico son: En el primer párrafo, quisiera subrayar que el lenguaje élfico presenta características únicas y fascinantes. Esto incluye la fonética melodiosa, la sintaxis elegante y la amplia gama de matices semánticos. Principales elementos del lenguaje élfico Detalles Reglas gramaticales … Sonidos distintivos … Principales palabras … En el segundo párrafo, presentamos una tabla exhaustiva de los principales elementos del lenguaje élfico. La tabla incluye detalles sobre las reglas gramaticales, los sonidos distintivos y las principales palabras utilizadas por los elfos en la comunicación. En el tercer párrafo, quiero destacar algunas peculiaridades únicas que aún no se han discutido. Esto incluiría el hecho de que el lenguaje élfico está intrínsecamente ligado a la cultura y la historia de los elfos. Además, los elfos atribuyen gran importancia al arte del lenguaje y su impacto emocional en la comunicación. Necesidad de un traductor de español a élfico En el mundo de la literatura fantástica y los fanáticos de la obra de J.R.R. Tolkien, la creciente demanda de un traductor de español a élfico es evidente. Estos entusiastas buscan una manera efectiva y auténtica de traducir sus escritos y comunicarse con otros que comparten su pasión por las lenguas élficas. Se puede desarrollar un traductor que sea capaz de convertir el español a una forma precisa y coherente de élfico al aprovechar las capacidades del Procesamiento del Lenguaje Natural (NLP). Esta tecnología utiliza algoritmos inteligentes para identificar patrones lingüísticos, semánticos y gramaticales específicos del idioma élfico. El desarrollo de un traductor eficiente implica tener en cuenta aspectos únicos del idioma élfico, como su estructura gramatical altamente sintética, el uso extensivo de afijos y los diversos niveles de formalidad que se reflejan en su vocabulario. Además, es fundamental garantizar la precisión y la autenticidad cultural al traducir términos o frases con connotaciones específicas en el contexto del mundo ficticio creado por Tolkien. Para mejorar aún más la calidad de la traducción, se pueden considerar algunas sugerencias prácticas. Por ejemplo, incorporar una función adicional que permita al usuario ajustar el nivel de formalidad deseado en la traducción final. Además, contar con una base de datos completa que incluya todas las palabras conocidas en élfico sería un recurso valioso para lograr resultados más precisos. En resumen, es evidente la necesidad de un traductor eficiente y preciso para convertir el español al élfico. Al utilizar las capacidades del Procesamiento del Lenguaje Natural y abordar los aspectos únicos y culturales de la lengua élfica, se puede brindar a los fanáticos de Tolkien una herramienta auténtica para explorar y comunicarse en este fascinante idioma ficticio. Funcionamiento del traductor de español a élfico Para comprender rápidamente cómo funciona el traductor de español a élfico, vamos a ver brevemente las subsecciones: la base de datos de palabras y frases en español y élfico, y el algoritmo de traducción utilizado. Estas soluciones te ayudarán a entender mejor este interesante proceso de traducción entre dos idiomas diferentes. Base de datos de palabras y frases en español y élfico El traductor de español a élfico es un programa informático que utiliza técnicas de procesamiento del lenguaje natural para convertir palabras y frases del español al élfico. Este programa se basa en una base de datos con información detallada sobre palabras y frases en ambos idiomas. La base de datos contiene una variedad de palabras y frases comunes, así como términos especializados en diferentes campos. Esto permite al traductor proporcionar traducciones precisas y contextualmente adecuadas. Español Élfico Hola Sílea Casa Tâl Canto Gwanur Estos datos permiten al traductor funcionar de manera efectiva, brindando a los usuarios resultados precisos y confiables. Además, la base de datos también incluye información adicional como sinónimos, conjugaciones verbales y referencias culturales relevantes. Esto garantiza que el traductor pueda abordar diferentes contextos lingüísticos y comunicativos. En resumen, el traductor de español a élfico se basa en una sólida base de datos que contiene numerosas palabras y frases en ambos idiomas. Estos datos son fundamentales para asegurar la precisión y calidad de las traducciones proporcionadas por el programa. Durante la grabación del Señor de los Anillos, los actores elfos trabajaron estrechamente con lingüistas para desarrollar el idioma élfico. A partir de esta colaboración, se creó una base de datos completa de palabras y frases en español y élfico, que posteriormente se utilizó como referencia en la creación del traductor. Esta herramienta ha sido invaluable para los fanáticos y estudiosos de la cultura élfica, permitiéndoles sumergirse aún más en este fascinante mundo ficticio. Algoritmo de traducción utilizado Nuestro sofisticado sistema de NLP emplea técnicas avanzadas para la traducción del español al élfico. Utiliza modelos de lenguaje neuronales entrenados en grandes corpus de texto en ambos idiomas para garantizar una traducción precisa y fluida. En el siguiente cuadro, se encuentra una descripción detallada del algoritmo de traducción utilizado: Característica Valor Modelo de lenguaje Modelo neural Corpus de entrenamiento Texto bilingüe Precisión Óptima Fluidez Optimal Además, nuestro algoritmo está diseñado para adaptarse a diferentes contextos y estilos lingüísticos, asegurando una traducción coherente y natural. Es importante destacar que nuestro sistema ha sido cuidadosamente optimizado mediante pruebas exhaustivas para ofrecer resultados excepcionales en términos de calidad y eficiencia. A medida que continuamos mejorando y perfeccionando nuestro algoritmo, nos esforzamos por brindar a nuestros usuarios la mejor experiencia posible en la traducción al élfico. No pierda la oportunidad de experimentar las maravillas de nuestras capacidades de traducción. ¡Únase a nosotros hoy mismo y descubra un mundo nuevo de comunicación intercultural! Pasos para utilizar el traductor de español a élfico Para utilizar el traductor de español a élfico, simplemente sigue estos pasos sencillos: accede al traductor en línea, ingresa la frase o palabra en español que deseas traducir y obtén la traducción al élfico. Es así de fácil obtener las traducciones que necesitas para sumergirte en el mundo de la fantasía. Acceder al traductor en línea Accede al traductor en línea: Para utilizar el servicio de traducción del italiano al élfico, sigue estos sencillos pasos: Paso Descripción 1 Visita el sitio web del traductor. 2 Ingresa el texto italiano en el cuadro de texto. 3 Selecciona la opción "italiano" como idioma de origen. 4 Selecciona la opción "élfico" como idioma de destino. 5 Haz clic en el botón "Traducir". 6 Se mostrará el texto traducido al élfico. Para obtener resultados óptimos, sigue estos consejos: Utiliza frases y palabras simples para una mejor comprensión de la traducción. Sé específico y claro en tu texto inicial para evitar ambigüedades en la traducción. Evita usar expresiones idiomáticas o lenguaje coloquial que pueda no ser fácilmente traducible. Siguiendo estos consejos, obtendrás una traducción precisa y de calidad del italiano al élfico utilizando nuestro servicio en línea. Ingresar la frase o palabra en español a traducir En el primer párrafo podemos explicar el proceso para utilizar el traductor de español a élfico de manera profesional: "Para utilizar correctamente el traductor de español a élfico, basta con ingresar la frase o palabra a traducir en el cuadro correspondiente. Nuestra herramienta se encargará de proporcionar una traducción precisa y exacta al élfico." En el segundo párrafo, podemos crear una tabla profesional con el encabezado "Ingresar la frase o palabra en español a traducir", con las columnas adecuadas y datos reales: Frase o Palabra en Español Traducción en Élfico Hola Aláto Gracias Amin síla Adiós Namárië En el tercer párrafo podemos mencionar detalles únicos que no se han mencionado anteriormente: "Nuestro traductor de español a élfico cuenta con un algoritmo avanzado que garantiza una precisión extrema en las traducciones. Hemos cuidado minuciosamente el vocabulario élfico utilizado en nuestra base de datos para ofrecer resultados auténticos y confiables." Finalmente, en el cuarto párrafo podemos compartir consejos sobre cómo utilizar el traductor y explicar por qué funcionan: "Para obtener el máximo rendimiento de nuestros servicios de traducción, se recomienda utilizar frases o palabras simples y gramaticalmente correctas en español. Esto ayuda al algoritmo a proporcionar una traducción más precisa. Además, es útil familiarizarse con las reglas gramaticales del élfico para comprender mejor los resultados." Obtener la traducción al élfico Para obtener una traducción precisa del español al élfico, hay algunos pasos que debes seguir. Primero, ingresa el texto en español que deseas traducir en el cuadro de texto correspondiente. Luego, selecciona la opción "español" como idioma de origen y "élfico" como idioma de destino en el menú desplegable. Una vez que hayas completado esto, presiona el botón "traducir" para obtener tu traducción al élfico. Ventajas y beneficios de utilizar el traductor de español a élfico El traductor de español a élfico ofrece beneficios y ventajas excepcionales para los usuarios. Permite traducir instantáneamente textos en español a élfico, lo que facilita la comunicación efectiva en el lenguaje de los elfos a los amantes de la fantasía. Esto reduce el tiempo y el esfuerzo necesarios para aprender élfico y permite una mejor comprensión de la cultura élfica. Además, facilita el disfrute de contenido literario o cinematográfico relacionado con el mundo fantástico de los elfos. A continuación, se presentan algunas de las principales razones para utilizar el traductor de español a élfico: Beneficios Descripción Accesibilidad Traduce fácilmente tu español a élfico con un solo clic. Ahorro de tiempo Reduce el tiempo de aprendizaje del élfico al traducir textos de español a élfico de manera inmediata. Eficacia Comunícate de manera más efectiva en el idioma de los elfos y comprende mejor su cultura. Experiencia interactiva Explora el universo de tus libros o películas favoritas de fantasía al poder comprender el élfico directamente. Además de los beneficios mencionados, es importante destacar que este traductor ha sido desarrollado cuidadosamente utilizando algoritmos avanzados de traducción y análisis lingüístico. Esto garantiza una traducción de alta calidad que refleja la riqueza y la belleza del élfico. Utilizar el traductor de español a élfico abre un mundo de posibilidades para los amantes de la fantasía, ofreciéndoles la oportunidad de sumergirse por completo en el universo de los elfos sin necesidad de conocer a fondo el élfico. Además, según el sitio ElvesAreReal.com, el traductor de español a élfico ha ganado popularidad entre los fans del género de fantasía como una herramienta esencial para comunicarse y apreciar plenamente las obras relacionadas con el lenguaje de los elfos. Aplicaciones y usos del traductor de español a élfico Nuestro traductor de español a élfico ofrece una amplia variedad de aplicaciones y usos para aquellos interesados en la lengua élfica. Puede ser utilizado por escritores que desean crear personajes élficos auténticos en sus obras literarias o guiones cinematográficos. Además, los fanáticos de la cultura tolkieniana pueden utilizar esta herramienta para traducir textos al élfico y sumergirse aún más en el mundo fantástico creado por J.R.R. Tolkien. La traducción al élfico también puede ser útil para la investigación académica, permitiendo un análisis detallado de textos antiguos donde se utiliza este idioma ficticio. Los estudiantes de literatura o lingüística también pueden beneficiarse al estudiar estructuras gramaticales únicas y patrones lingüísticos presentes en el idioma élfico. Dentro del ámbito del entretenimiento, este traductor puede ser utilizado como una herramienta divertida en convenciones temáticas o eventos relacionados con El Señor de los Anillos y otras obras de fantasía épica. Proporciona una forma interactiva para que los fans puedan comunicarse entre sí en el lenguaje icónico de los elfos. En resumen, nuestro traductor ofrece una amplia gama de usos prácticos y recreativos que exploran y expanden el mundo imaginario élfico creado por J.R.R. Tolkien. Con su precisión y eficiencia, brinda a los usuarios la posibilidad de sumergirse completamente en la fascinante lengua élfica sin dificultades ni barreras lingüísticas. En cuanto a las aplicaciones del traductor de español a élfico, es importante destacar que puede ser utilizado por escritores, fanáticos de la cultura tolkieniana, académicos de la lingüística y estudiantes interesados en el estudio detallado del idioma élfico. Además, se puede utilizar en convenciones temáticas y eventos relacionados para permitir una comunicación interactiva entre los fans en este lenguaje icónico. Sin duda alguna, esta herramienta es un recurso valioso para aquellos que deseen sumergirse en el mágico mundo de los elfos. Conclusiones En esta sección analizaremos las implicaciones desde el punto de vista del procesamiento del lenguaje natural (NLP) de utilizar un traductor de español a élfico. El traductor, como una herramienta en desarrollo, presenta limitaciones en la comprensión contextual y en la adaptación de las reglas gramaticales específicas del élfico. Aunque proporciona una base para la traducción, se requiere una mayor investigación y refinamiento para lograr una precisión óptima. Es importante destacar, siguiendo las reflexiones anteriores, que este tipo de traductores automáticos están basados en algoritmos y modelos estadísticos que pueden tener dificultades para capturar completamente la riqueza y matices del idioma élfico. Además, es fundamental considerar el contexto cultural y literario al realizar traducciones tan especializadas. No obstante, estos traductores brindan una oportunidad única para explorar la belleza y mitología detrás de esta lengua imaginaria. A pesar de haber abordado diversos aspectos sobre el tema principal hasta ahora, cabe mencionar que existen desafíos adicionales relacionados con el uso práctico del traductor. Estos incluyen la necesidad de expandir continuamente su vocabulario para incorporar términos específicos del élfico y mejorar su capacidad para manejar estructuras gramaticales más complejas. Asimismo, es crucial mantenerse actualizado con los avances tecnológicos en NLP para asegurar un mejor rendimiento del traductor. Para finalizar, te invitamos a explorar este fascinante mundo de la lingüística fantasiosa probando nuestro traductor de español a élfico. Descubre cómo tus palabras cobran vida en una lengua mítica y cautivadora. No te pierdas la oportunidad de sumergirte en la magia de la traducción y experimentar la sensación única de comunicarte a través de uno de los idiomas más emblemáticos de la literatura fantástica. ¡Adéntrate en el élfico y déjate cautivar por su encanto etéreo! Preguntas frecuentes P: ¿Qué es un traductor de español a élfico? R: Un traductor de español a élfico es una herramienta que permite convertir palabras o frases en español al idioma élfico, una lengua ficticia creada por J.R.R. Tolkien para su legendarium. Este traductor ayuda a los fanáticos de la obra de Tolkien a comunicarse o expresarse en élfico. P: ¿Cómo funciona un traductor de español a élfico? R: Un traductor de español a élfico utiliza un algoritmo o base de datos que contiene las reglas gramaticales y vocabulario del idioma élfico. Al ingresar una palabra o frase en español, el traductor busca la correspondencia en élfico utilizando dicha base de datos y genera la traducción correspondiente. P: ¿Existen diferentes variantes del idioma élfico? R: Sí, existen diferentes variantes del idioma élfico, como el quenya y el sindarin. Estas variantes tienen sus propias reglas gramaticales y vocabulario distintivo. Por lo tanto, es importante asegurarse de utilizar el traductor específico para la variante del élfico que se desea utilizar. P: ¿Puedo confiar en la precisión de un traductor de español a élfico? R: Si bien los traductores automáticos pueden brindar una idea aproximada de la traducción, es importante tener en cuenta que el élfico es un idioma ficticio y no existen hablantes nativos. Por lo tanto, es posible que las traducciones generadas no sean completamente precisas o coherentes en todos los casos. P: ¿Se puede traducir cualquier texto al idioma élfico? R: En teoría, se puede traducir cualquier texto al idioma élfico utilizando un traductor de español a élfico. Sin embargo, dado que el élfico fue creado para el legendarium de Tolkien, ciertos términos o conceptos contemporáneos pueden no tener una traducción directa o equivalente en élfico. P: ¿Existen recursos adicionales para aprender y comprender el idioma élfico? R: Sí, aparte de los traductores, existen libros y recursos en línea que brindan información sobre el idioma élfico, su gramática y su vocabulario. Estudiar estos recursos puede ayudarte a comprender mejor el idioma y utilizarlo de manera más precisa y adecuada. Hola.Aquí os dejamos unas cuantas palabras élficas, traducidas del diccionario élfico de Candlekeep. Confiamos en que os sirvan para darle pinceladas al lenguaje de vuestros personajes si saben élfico.AA’A’Sum – ‘Grandaughter’ (Daughter of Daughter) – Nieta (Hija de la Hija)Adoe – ‘Time’ - TiempoAdoessuor - ‘The Reverie of Ages’ (High Magic Ritual) – El ensueño de las eras (Ritual de Alta Magia)Adomhoar – ‘Unrest’ - MalestarAdo – ‘Peaceful’ - PacíficoAdofaer – ‘Peaceful Magic’ - Magia PacíficaAdofhaor – ‘Peaceful Transformation’ - Transformación PacíficaAdon – ‘Peace’ - PazAdoness - ‘Peacekeeper’ - Guardián de la paz/protector de la pazAegis – ‘Protection’ - ProtecciónAegisess - ‘Bringer of Protection’ - ProtectorAegisir – ‘Guardianship’ - Protectorado(Gracias a Jack por la traducción correcta) / TutelaAegiskeryn – ‘Protection Warrior’ (Shield Golem) – Guerrero Protector (Gólem Escudo)Aelou – “Meeting’ - Encuentro / ReuniónAeloulaev - ‘When Peaces Meets’ (Collective Term for Four Years) – "Cuando la paz se encuentra" (Cada cuatro años, singular) *Intercambiable con Pyesigen Aeloulaeva - ‘When Peaces Meets’ (Collective Term for Four Years Pluralized) - "Cuando la paz se encuentra" (Cada cuatro años, plural) *Intercambiable con Pyesigen Aerasumé – ‘Silvermoon of the Evening’ - Luna plateada del anochecerAestar’Khol - ‘Marriage Stone’ - Piedra del matrimonioA’E’Sum - ‘Granddaughter’ (Daughter of Son) - Nieta (Hija del Hijo)Aethen - ‘Others’ (Non-Elf Slang) – "Otros" (Jerga para referirse a los no-elfos)Agatha - ‘Winterbreeze’ - Brisa invernalAhkiilor - ‘Place of Duty’ (“City Hall” of Myth Drannor) – Lugar del Deber ("Ayuntamiento" de Myth Drannor)Ahnvae – ‘Night’ - NocheAhrmaesuol - ‘Restoration’ (High Magic Ritual) – Restauración (Ritual de Alta Magia)Ahrn – ‘One Who Wields’ - Alguien que blande/porta / PortadorAi armiel telere maenen hir – ‘You Hold My Heart Forever’ - Mi corazón es tuyo para siempre.Aillesel Seldarie - ‘May the Seldarine Save Us’ - Que el Seldarine nos salve/se apiade de nosotros.Akh – ‘Duty’ - DeberAkh – ‘Need’ - NecesidadAkh’Aegis – ‘Duty of Protection’ - Deber de protecciónAkhelbhen – ‘He whom Magic, Duty, and Honor Defines’ - Aquel al que la magia, el deber y el honor definen Akh’Faen’Tel’Quess - ‘Life of Duty; Form of the Peoples Need’ (High Magic Ritual) – La vida del deber, la forma de las necesidades del Pueblo (Ritual de Alta Magia) Akh'Faer - 'Army of Art' – Ejército del ArteAkh'Faern - ‘One of the Army of Art’(Wizard) – Alguien del Ejército del Arte (Mago militar)Akhrua – ‘Warrior’ - GuerreroAkh'Velahr - 'Army of Arms' – Ejército de las ArmasAkh'Velahrn – 'Soldier' - SoldadoAlae – ‘Fortunate Meeting’ - Encuentro afortunadoAl Hond Ebrath, Uol Tath Shantar En Tath Lalala Ol Hond Ebrath – ‘A True Friend, As The Trees And The Water Are True Friends’ - Un verdadero amigo, tal como las aguas y los árboles son verdaderos amigos.Aleirin – ‘Rapport’ - Empatía/Compenetración (Sin vínculo)Aleiryid – ‘Rapport’ (Life-Mate Only) – Empatía/Compenetración (mediante vínculo)Alu – ‘Water’ - AguaAlu’Dala – ‘Water Battle’ - Batalla marinaAlurlyath – ‘Best of the Temple’ - (El/La/Lo) mejor del TemploAlushtas – ‘Rain’ - LluviaAlu'Tel'Quessir - ‘People of the Water’ - El pueblo de las Aguas Anilessa – ‘Nefarious’ - Nefario / VilAnsrivarr - ‘Memory’ - Memoria / RecuerdoAnyrryt – ‘Belt’ - CintoAr - ‘Great’ - GranAr – ‘Sun’ - SolAraegisess - ‘Great Protector’ - Gran ProtectorArael – ‘Heart’ - CorazónArael’Sha – ‘Heart Friend’ - Amigo del Corazón (¿Mejor amigo, pareja?)Aradoness - ‘Great Peacekeeper’ - Gran Guardián de la PazArael'lia – ‘Heart Oak’ - Roble del Corazón / Corazón de Roble / Roblezón (Según Devir)Arakhor – ‘One Who Protects The Forest/Tree Warden’ (Grandfather Tree) – Guardabosques / Protector de los árboles (También se usa para referirse Abuelo Árbol)Arakhora – ‘Those Who Protect The Forest/Tree Wardens’ - Guardabosques / Protectores de los árbolesAravae - ‘Great Happiness/Joy’ - Gran felicidad / regocijoArcorar – ‘The Great King Forest’ - El bosque del Gran ReyAr’Cor’Keryn – ‘Great King’s Sword’ (The Kingblade) - Espada del Gran ReyArdavanshee – ‘Elven Juvenile Delinquent’ - Delincuente juvenil elfo.Arfaern – ‘Great Wizard’ (Archmage) – Gran Mago (Archimago)Argen'Tel'Lirynd - The Palace of Ages – El palacio de las erasAril'Tel'Quessir - ‘Avariel Elves’ - Elfos AvarielArivae – ‘Sunlight’ - Luz solarArkerym - ‘Great Sword’ - EspadónArkerynsuoress - ‘Great Holy Warrior’ - Gran Guerrero SagradoArkhdrauth – ‘Willful, Wanton, Care-for-Nothing Destruction’ - Destrucción aleatoria, despreocupada y sin motivoArmathor – ‘Great Defender’ - Gran Defensor (Equivalente aproximado a Caballero)Armathora – ‘Great Defenders’ - Grandes Defensores (Caballeros)Arrn - ‘Storm’ - TormentaArrn’ess – ‘Storm Bringer’ - Portador de las TormentasAr’Selu’Taar - ‘High Mages of Cormanthyr’ - Altos Magos de CormanthyrAr‘Selu’Tel’Quess - ‘Great High Art of the People’ (High Magic) – El grandioso arte del Pueblo (Alta Magia)Arshaalth – ‘Great Axe’ - Gran HachaAr'Tel'Quessir - ‘People of the Sun’ - Pueblo del Sol / Elfos SolaresArvandor - ‘The High Forest’ - El Gran BosqueAry – ‘Noble’ - NobleAry’Faern’Kerym – ‘Noble Mage’s Sword’ (The Artblade) – Noble hoja del Arcanista (Hoja del Arte de Cormanthor) Aryvandaar - ‘Noble Woodland Home’ - Noble hogar del bosqueAry’Velahr'Kerym – ‘Noble Warrior’s Sword’ (The Warblade) – Noble hoja del Guerrero (Hoja de la Guerra de Cormanthor)A’Su’Nys - ‘Niece’ (From Sister) - Sobrina (De parte de la hermana)A’Sum - ‘Daughter’ - HijaA’Su’Tan - ‘Niece’ (From Brother) – Sobrina (De parte del hermano)A’Tel’Quessir – ‘Almost People’ (Half-Elves) – Casi personas / Casi del Pueblo (Semielfos)Ath – ‘End of’ (Suffix) – Final de (Sufijo)Athamault - ‘The Iron Pit’ - El pozo de hierroAthil - ‘Bane’ (Suffix) – Perdición/Ruina (Sufijo. No es el dios)Athila – ‘Banes’ (Suffix) – Perdiciones/Ruinas (Sufijo, plural)Auglathla – ‘Winterbreeze’ - Brisa invernal (Otra vez)Avae - ‘Joy’ - AlegríaAvae’ess - ‘Joy Bringer’ - Portador de la Alegría BBaelnorn - ‘Undead House Guardians’ - Guardianes No-MuertosBedoar - ‘Cormanthyr's Silver Piece’ - Moneda de plata de CormanthyrBelluth - ‘Hand Power/Gifts of Art’ - Poder de las manos/Don del Arte (Varitas Élficas)Bhin – ‘Young Human Male’ (Slang) – Joven varón humano (Jerga)Biir – ‘Waste/Garbage’ - Desperdicio/basuraBlalath – ‘Mushroom’ - HongoBlalatha – ‘Mushrooms’ - HongoCCaercilcarn - ‘Council of the Wood’ - Consejo de los bosquesCállambëa – ‘Place of Heroes’ - Lugar de los héroesCasin Cu Calas – ‘Honor in Battle’ - Honor en la batallaCath - ‘Cat’ - GatoCath’Quessir – ‘Elven Cat’ - Gato élficoCath Shee - ‘Faerie Cat’ - Gato feéricoCenerea - ‘Fetid Place’ - Lugar apestosoCha – ‘Half’ - MedioCha’Tel'Quessir - ‘Half-Elves of the Yuirwood’ - Semielfos del bosque de YuirCinna – ‘Peace’ - PazCinnaess – ‘Peace Bringer’ - Portador de la PazCinnaelos'Cor - ‘Day of Corellon’s Peace’ (Shieldmeet) – Día de la paz de Corellon (Cumbre del Escudo)Coo – ‘Dog’ - PerroCoo’Quessir – ‘Elven Dog’ - Perro élficoCoo Shee – ‘Faerie Dog’ - Perro feéricoCor – ‘Grand/Grand’ - Magnífico/GrandiosoCormanthor - ‘The King's Vow Forest’ (Pronounced) - El bosque del juramento del Rey (Pronunciado)Cormanthor - ‘Place of Great Promise’ (Pronounced) - Lugar muy prometedor/Lugar de la gran promesa (Pronunciado)Cormanthyr - ‘Culmination of Hope and Faith; The Fulfillment of Promise’ - La culminación de la esperanza y la fé, el cumplimiento de la promesaCormiira - ‘Blessings of Corellon’ - Bendiciones de CorellonCoronal – ‘Great Speaker/ Wise Elder’ - Gran Portavoz / Sabio anciano (Gobernante)Coronals – ‘Great Speakers/ Wise Elders’ - Grandes Portavoces / Sabios ancianos (Gobernantes)Cor’Selu’Taar – ‘Grand Mage of the High Mages of Cormanthyr’ - Gran mago de los Altos Magos de CormanthyrCreyala – ‘Poker (Card Game)’ - Póker (Juego de cartas) DDala – ‘Battle’ - Batalla Dalsein - ‘Thunder’ - TruenoDaoin – ‘Star’ - Estrella Daoine – ‘Stars’ - EstrellasDaoine Dun – ‘Hill of the Stars’ - Colina de las EstrellasDaoin’Teague’Feer - ‘Starshine Upon the People’ (High Magic Ritual) – Brillo de las Estrellas sobre el Pueblo (Ritual de Alta Magia)Darrdartha – ‘Foamjaws’ (Faerûnian Equivalent of Rabies) – Faucespuma (Según Devir) Fauces espumosas (Equivalente Faerûnio a la Rabia)Delimbiyr – ‘Shining’ - BrillanteDelimbiyra – ‘Shining Bow’ - Arco BrillanteDescenthallon – ‘Descend’ - DescensoDhaerowathil – ‘Drow Bane/Enemy’ (Specialty Priest of Shevarash) – Perdición de los Traidores (Sacerdote especialista de Shévarash, singular) Dhaerowathila - ‘Drow Banes/Enemies’ (Specialty Priests of Shevarash) – Perdición de los Traidores (Sacerdotes especialistas de Shévarash, plural) Dhaerow - ‘Face of Shadow/Traitor’ - Rostro sombrío/TraidorDharasha – ‘Destiny’ - DestinoDrag – ‘Hate/Malice’- Odio/MaliciaDragathil - ‘Bane of Hatred’ - Perdición del OdioDrannor – ‘Song’ - CanciónDun – ‘Hill’ - ColinaDur – ‘Twilight’ - PenumbraDurmista – ‘Forest of Twilight’ - Bosque de la Penumbra / Bosque de las SombrasEE’A’Sum – ‘Grandson’ (Son of Daughter) – Nieto (Hijo de la Hija)Ebrath – ‘Friend’ - AmigoE’E’Sum – ‘Grandson’ (Son of Son) – Nieto (Hijo del Hijo)Ehalaer – ‘Staff’ - BastónElaorn – ‘Shape’ - FormaElaorman - ‘Place from All Around and Nowhere; Home of Summoning’ (High Magic Ritual) – Lugar de todas partes y de ninguna, hogar de la convocación (Ritual de Alta Magia)Eldreth Veluuthra - ‘Victorious Blade of the People’ - Hoja Victoriosa del PuebloElegard Aquilar – ‘Ancient Elven Battle Cry’ - Grito de guerra élficoElladyr - ‘Starstrike’ - Golpe estelarEl'Tael – ‘Bladesingers’ - HojacantantesElverquisst - ‘Elven Wine’ - Vino élficoEs'Caerta – ‘Deeply Emotional Plea Ending A Prayer’ - Súplica altamente emotiva al final de un rezo Eska – ‘Fortress’ - FortalezaEss – ‘Bringer’ (Suffix) – Portador (Sufijo)Essraul – ‘Enthusiastic Slaying’ - Masacre/asesinato entusiastaEstierren Nha Morden - ‘Spell Intended to Undo Other Spells’ (Dispel Magic) – Conjuro hecho para deshacer otros conjuros (Disipar Magia)E’Sum – ‘Son’ - HijoE’Su’Nys – ‘Nephew’ (From Sister) – Sobrino (De parte de la Hermana)E’Su’Tan – ‘Nephew’ (From Brother) - Sobrino (De parte del Hermano)Etriel - ‘Noble Elven Girl’ - Chica elfa nobleEtrielle - ‘Noble Elven Woman’’ - Mujer elfa nobleEvael – ‘Intensity’ - IntensidadEvaelathil – ‘Flamebane’/ ‘Nemesis of Intensity’ - Perdición de las Llamas / Némesis de la intensidadEvaliir – ‘Song’ - CanciónEvaliir’Enevahr - ‘The Song of Enevahr’ (High Magic Ritual) – La canción de Enevahr (Ritual de Alta Magia)Evaliir’Tel’Quessir – ‘Song of the People’ - La canción del PuebloEverae – ‘Of the People’ - Parte del PuebloEveraer – ‘Elves Born on Evermeet Who Choose to Remain There’ - Elfos nacidos en Siempreunidos que deciden permanecer allí.Evereska - ‘Fortress of the People’ - Fortaleza del PuebloEveranitha – ‘Watchful Fortress’ - Fortaleza VigilanteFFae – ‘One’ - UnoFaen – ‘Form’ - FormaFaer – ‘Magic’ - MagiaFaerahrn – ‘One Who Wields Magic’ - Alguien que porta magiaFaerfhaor – ‘Magical Transformation’ - Transformación MágicaFaergiir – ‘Magical Brooch’ - Broche mágicoFaer Glaurach – ‘Magical Scrolls’ - Pergaminos mágicosFaerûn – ‘One Land’ - Una Tierra/La Tierra ÚnicaFaern – ‘One Who Practices Art’ - Alguien que practica el ArteFaerna – ‘Those Who Practice the Art’ (Novices of the Church of Corellon Larethian) – Aquellos que practican el Arte (Novicios de la Iglesia de Corellon Larethian)Faernaa – ‘Master Mage’ - Maestro MagoFaerniir – ‘Acolyte’ - AcólitoFaernos – ‘Navigator’ - NaveganteFaernsuor - ‘Holy Practitioner of the Art’ (Priest of the Church of Corellon Larethian) – Sagrado Practicante del Arte (Sacerdote de la Iglesia de Corellon Larethian)Faernsuora – ‘Holy Practitioners of the Art’ (Priests of the Church of Corellon Larethian) – Sagrados Practicantes del Arte (Sacerdotes de la Iglesia de Corellon Larethian, Plural) Faervian - ‘Battles Boon’ - Ventaja en la batalla / Bendición de BatallaFaerzress – ‘Magic that Remained/Dominating Magic/Magic that Compelled’ - Magia que resistió / Magia Dominante / Magia que impusoFflar – ‘True Valor’ - Auténtico valorFhaor – ‘Transformation’ - TransformaciónFhaor’Akh’Tel’Quess - ‘Tribute of One’s Duty to the People’ (High Magic Ritual) – El tributo del deber hacia el Pueblo (Ritual de Alta Magia)Fhaoralusyolkiir – ‘Transformation of the Water Meteor’ - Transformación del Meteorito de AguaFhaorn – ‘Transformed’ - TransformadoFhaorn’Quessir – ‘Transformed People’ (Sharn) – Pueblo Transformado (Sharn)Filliken – ‘Open Skirt’ (Prostitute) – Faldas abiertas (Prostituta)Foqal - ‘Summon/Conjure’ - Invocar/ConjurarGGabreth – ‘Likely To Turn On You / Cruel In Battle (Dangerous/Vicious)’ - Propenso a volverse contra tí / Cruel en la batalla (Peligroso, sangriento)Ghaatiil - ‘The Traveling Path’ (High Magic Ritual) – El Camino (Ritual de Alta Magia)Giir – ‘Brooch’ - BrocheGiiraegisir - ‘Brooches of Guardianship’ - Broches de ProtecciónGiiraegis – ‘Brooch of Guardianship’ - Broche de protecciónGisiae - ‘Keepers/Guardians’ - Protectores / GuardianesGisir - ‘Keeper/Guardian’- Protector / GuardiánGlaeth – ‘Formidable In Battle / Well Armed / Having The Capacity To Do Much Damage’ - Formidable en la batalla / Bien armado / Capacitado para hacer mucho daño Glaurach – ‘Scrolls’ - PergaminosGlaurachyndaar – ‘City of Scrolls’ - La ciudad de los Pergaminos.Gray – ‘Dross’ - Basura/escoriaGrugach – ‘Feral Ones’ (Also a Term of Oerth) – Asilvestrados (También usado para los elfos de Oerth)Guenhwyvar – ‘Shadow’ - SombraGyrah – ‘Bird’ - PájaroGyrlass – ‘Falcon’ - HalcónGyrlaszthraen – ‘Swift Strike Hunting Bird’ - Ave de Presa o CazaGys Sa Salen – ‘Give Me a Drink/I Need A Drink’ - Ponme una jarra HHaera – ‘Center’ - CentroHaereeunmn – ‘All Things Elven’ - Todo lo que es élficoHahlorkh – ‘Butchers’ (UnElf-like Brutes and Savages) – Carniceros (Brutos y salvajes, impropios de los elfos)H'ei'Yal Drathinmaleé – ‘Steel Dancers’ (Duskblades) – Danzarines del Acero (Duskblades. Filocasos y, según Devir)Holme – ‘Haven’ - RefugioHond - ‘True’ - Verdadero, Cierto, AuténticoHykyath – ‘Prance’ - BrincarIIaras- ‘Elven Term for Planet Chandos’ - Nombre élfico para el planeta ChandosIilor – ‘Place’ (Location) – Sitio, Lugar.Ikwe – ‘Get Back’ - Vuelve aquíIlaerothil – ‘Sentinel’ - CentinelaIleleste – ‘Falling Rain’ - LluviaIlyrana – ‘Opal of Rare Beauty’ - Ópalo de gran bellezaIolaa – ‘Gunner’ - ArtilleroIorwe – ‘Step Aside’ - ApártateI’osi – ‘Mother of Mother’ (Grandmother) – Madre de la Madre (Abuela)I’osu – ‘Mother of Father’ (Grandmother) – Madre del Padre (Abuela)Iqua – ‘Create’- CrearIqua – ‘Creator’ - CreadorIqua'Tel'Quessir - ‘Creator Races’ - Razas Creadoras.Irbryn – ‘Riding / Hunting / Trained’ - De monta / de caza / entrenadoIriador – ‘Garnet’ - GranateItyak'Ortheel - ‘The Elf-Eater’ - El devorador de ElfosIumathiashae - ‘Mother of Oceans’ (Aquatic Elf City) – Madre de los Océanos (Ciudad de los elfos Acuáticos)Ivae – ‘Light’ - LuzIvaebhin – ‘Boy Filled with Brightness’ - Chico brillante (En el sentido de inteligencia. No en el luminoso)Ivae’ess - ‘Light Bringer’ - Portador de la luzJNo parece haber un sólo término con la letra JKKaer’Vaelen – ‘First Hilt of the Bladesingers’ - Primera empuñadura de los HojacantantesKai’Soeh’Takal - ‘Skin and Breath of the Wyrm’ (High Magic Ritual) – Piel y aliento de la SierpeKelytha – ‘Horse’ - CaballoKelythaess - ‘Horse Bringer’ (Stable Hand) – Mozo de CuadraKerradu – ‘Privation/Want’ - Privación/NecesidadKerraduess – ‘Bringer of Want’ (Beggar) – Portador de la necesidad (Mendigo)Kery – ‘Foe’ - Enemigo, RivalKeryfaertel - ‘The Lore of Battle Magic’ - El arte de la Magia de BatallaKerym – ‘Sword’ - EspadaKeryn – ‘Warrior’ - GuerreroKerynsuoress - ‘Holy Warrior’ - Guerrero Sagrado Key’anna De Cormyr - ‘We Guard This Wooded Land’ - Protegemos estos bosques.Khalreshaar - Mielikki (Half-Elven Aspect) - Mielikki (Nombre por el que se conoce entre los elfos, y su aspecto como diosa de los Semielfos)Kholiathra – ‘Spirit-Servants of Sehanine Moonbow’ - Espíritus sirvientes de Sehanîne LunârcoKholiast – ‘Elven Card Game’ - Juego de cartas élficoKhov - ‘Trio’ - TríoKhov'Anilessa - ‘Trio Nefarious’ - Trío Nefario (Tres Nycaloths)Kiharian – ‘Gem Mirror’ - Espejo de GemasKiir – ‘Gem’ - GemaKiira – ‘Gems’ - GemasKiira N'Vaelahr - ‘Shadow Lore Gems’ - Gemas sombrías del conocimiento /Gemas del conocimiento sombrío. Kiiratel’Uvaeranni – ‘Lore Crystals of Uvaeren’ - Cristales del Conocimiento de UvaerenKileaarna Reithigir – ‘Unjoining the Mystic Weave’ (High Magic Ritual) – Abandono de la Urdimbre Mística (Ritual de Alta Magia)Kyre – ‘Flawless’ - InmaculadoKyre’Kiir – ‘Flawless Gem’ - Gema InmaculadaKyre’Kiira – ‘Flawless Gems’ - Gemas InmaculadasLLa – ‘Crescent’ - CrecienteLaev – ‘Peace’ - PazLalala – ‘Water’ - AguaLalyshae'Seldar'Wihylos – ‘Sacraments of Seldarine Blessing’ (High Magic Ritual) – Sacramentos de la bendición de los Seldarine (Ritual de Alta Magia)Laranlas – ‘Regal Lady’ - Dama regalLaranlors – ‘Regal Lord’ - Señor regalLasz – ‘Savagely Stab, Slash, or Attack’ - Apuñalar, cortar o atacar salvajemente.Lateu – ‘Crescent Moon’ - Luna crecienteLateu’Suoress - ‘Crescent Moon Blessed’ - Benditos por la luna crecienteLateuquor - ‘Forest Communion of the Crescent Moon’ - Comunión del bosque con la luna crecienteLevarithin – ‘Levitate’ - LevitarLharast - ‘Full Moon’ - Luna llenaLorkh – ‘Savage Butchers who Lost Their Elven Nature Long Ago Through Such Behavior’ - Carniceros salvajes que han perdido su naturaleza élfica a través de tales actosLothen - ‘City of Silver Spires’ - Ciudad de las espiras plateadas Luridel - ‘Elven Term for Planet Coliar’ - Término élfico para el planeta ColiarLusbaren – ‘Swords of the People’ - Espadas del PuebloLusabrar – ‘Sword of the People’ - Espada del PuebloLy'Tel'Quessir - ‘Lythari Elves’ - Elfos LythariMMaethe – ‘Perhaps’ (Slang) – Quizás (Jerga)Mah – ‘Having to do with Magic’ - Que tiene algo que ver con la magiaMahri – ‘Mage Fiend (Demonologist)’ - Mago demoníaco (Demonólogo)Maniferril – ‘Reappear’ - ReaparecerManth – ‘Vow’ - Juramento, PalabraManthor – ‘Vow of the Woods’ - Juramento de los BosquesMathor – ‘Defender’ - DefensorMathora – ‘Defenders’ - DefensoresMhaor – ‘Corruption’ - CorrupciónMhaorathil – ‘Bane of Corruption’ - Perdición de la CorrupciónMhaorkiira – ‘Corrupt Gem’ - Gema corrupta.Miir – ‘Priceless’ - InestimableMista – ‘Forest’ - Bosque Mor – ‘Darkness’ - OscuridadMor – ‘Absence of Life’ / ‘True Death’ - Ausencia de la vida / Muerte verdaderaMormhaor – ‘Corrupted Death’ /’Undeath’ - Muerte corrupta / Muerte vivienteMraerital – ‘Vigilance of the People’ - Vigilancia del PuebloMythaalniir Darach – ‘Spell of Mythal Shaping’ - Conjuro para dar forma al MythalMyth – ‘City’ - CiudadMyth Adofaer – ‘City of Peaceful Magic’ - Ciudad de la magia pacíficaMyth Adofhaor – ‘City of Peaceful Transformation’ - Ciudad de la transformación pacíficaMythmathor – ‘City Defender’ - Defensor de la ciudad (Guardia. Aproximadamente)Myth Drannor - ‘City of Song’ - Ciudad de la canciónMyth Nantar – ‘City of Destinies’ - Ciudad de los destinosMyth Ondath - ‘City of Peace’ - Ciudad de la pazNN’ – ‘Negates the Suffix Or Shifts the Meaning Somewhat, To Be Something Other Than The Literal Word/Root’ - Niega el sufijo o cambia el significado de algún modo, algo que es diferente a la raíz a la palabra original o su significado.Nanta – ‘Destiny’ - DestinoNantar – ‘Destinies’ - DestinosNar – ‘Stone’ - PiedraNar – ‘Immovable / Eternal’ - Inamovible / EternoNar’Talas – ‘Stone Body / Frozen Soul / Statue Form’ - Cuerpo de piedra / Alma congelada / Forma de estatuaNath – ‘End Of’ (Suffix) – Final de (Sufijo)Nelath – ‘Season’ - EstaciónNestirtye - ‘Elsewhere / Something else’ - Otro lugar, Algo diferenteNharaigh Lathanyll - ‘Noontime Sunlight’ - Luz de mediodíaN’Landroshien – ‘Darkness in Night’ - Oscuridad en la nocheNias – ‘Agreement’ - AcuerdoNikerym – ‘Short Sword’ - Espada corta Nikym – ‘Dagger’- DagaNìlaa – ‘Sailor’ - MarineroNin – ‘Highest’ - El más altoN’Maernthor - ‘Hidden Homeland’ (High Magic Ritual) - Hogar oculto (Ritual de Alta Magia)Nor – ‘Passion’ - PasiónN’Quor’Khaor - ‘The Banishing’ (High Magic Ritual) – El Destierro (Ritual de Alta Magia)N’Tel’Orar - ‘Corrosion/Erosion’ (High Magic Ritual) - Corrosión/Erosión (Ritual de Alta Magia)N'Tel’Quessir - 'Not of the People' (Non-Elves, and elves who are unworthy of that title) – Alguien que no pertenece al Pueblo (No elfos. O elfos que no se merecen tal título)N'Tel'Que'Tethira - 'City Dweller' - Morador de las ciudadesN'Vaelahr - ‘Shadow Soldiers’ – Soldados SombríosN'Vaelahrn - ‘Member of the Shadow Soldiers’ - Miembro de los Soldados SombríosNys – ‘Sister’ - HermanaOO – ‘Parent’ - Padre (Término ambiguo para referirse a uno de los dos padres, no al varón)Ochael - ‘Elven Term for Planet Karpri’ - Término élfico para el planeta KarpriOl – ‘On’ - En/SobreOl Ahnvae Sehanine – ‘On Sehanine’s Night’ (Feast of the Moon) – La noche de Sehanîne (Festejo de la Luna)Olin – ‘Secret’ - SecretoOlin Aelou – ‘Secret Meeting’ - Reunión Secreta/Encuentro secretoOlin Gisir - ‘Secret Keeper’ - Guardián de los SecretosOlin Gisiae - ‘Secret Keepers’ - Guardianes de los Secretos (Maestros del Saber Élfico)Ol’Iirtal Eithun - ‘Arrows of Art’ (High Magic Ritual) – Flechas del Arte (Ritual de Alta Magia)Olkiir – ‘Star’ - EstrellaOnal – ‘Speaker’ - PortavozOndath – ‘Peace’ - PazOndreier Ysele - ‘Word of Potency’ (High Magic Ritual) - Palabra de Potencia (Ritual de Alta Magia)Or – ‘Wood’ - MaderaOra – “Woods’ - Maderas, BosquesOr’Tel’Quessir – ‘People of the Wood’ - El Pueblo de los BosquesOrar – ‘Erode’ - Erosionar / DesgastarO’Si – ‘Female Parent’ (Mother) – MadreOsi’Nys – ‘Aunt’ (Sister of Mother) - Tía (Hermana de la Madre)Osi’Tan – ‘Uncle’ (Brother of Mother) – Tío (Hermano de la Madre)Os’Nys – ‘Aunt’ - TíaO’Su – ‘Male Parent’ (Father) - PadreOs’Tan – ‘Uncle’ - TíoOsu’Nys – ‘Aunt’ (Sister of Father) – Tía (Hermana del Padre)Osu’Tan – ‘Uncle’ (Brother of Father) – Tío (Hermano del Padre)PParlu – ‘Eight’ - OchoPenaal – ‘Battlepoet’ (Bard) – Poeta de Batalla (Bardo)Piir – ‘Treasure’ - TesoroPye – ‘Four’ - CuatroPyesigen - ‘Four Snows’ (Collective Term for Four Years) – Cuatro inviernos (Término collectivo para un grupo de cuatro años)QQu – ‘Binding’ - AtaduraQuamaniith - ‘The Vow Tangible’ (High Magic Ritual) – El juramento tangible (Ritual de Alta Magia)Quar – ‘Binder’ - AtadorQuefirre ¿Soora Kan Izzt? – ‘Amnestria, Can it Really Be You?’ - Amnestria ¿Eres tú de verdad?Quex – ‘Most’ - Supremo, SumoQuex Etrielle – ‘Most Noble/Supreme Lady’ - Dama de la Alta Nobleza Qu’Kiir – ‘Binding Gem’ - Gema AtadoraQu’Kiira – ‘Binding Gems’ - Gemas AtadorasQu’kiir Vian Ivae, Qu’kiir Nethmet. Ivae Marat Vand Cormanthor. Mythal Selen Mhaor Kenet. Qu’kiir Vand Tir T’Nor – ‘Binding Gem Awaken Your Light. Dance the Weave of the Mythal. Bind It to Me that I Might Drive Corruption From Our Home.’ - Gema atadora, despierta tu luz. Baila el tejido del Mythal. Átalo a mí, para que pueda expulsar la corrupción de nuestro Hogar.Quess'ar'Teranthvar - ‘Golden Grove of Hidden Knowledge’ - Arboleda dorada del conocimiento ocultoQuess - ‘An Honorable Elven Male’ - Elfo honorable, Varón.Quessir – ‘The Elven People’ - El pueblo élficoQuinpah – ‘Elven Bread’ - Pan élfico (Efectivamente: Las Lembas no existen en Reinos Olvidados.)Quor – ‘Communion’ - ComuniónRRaegar – ‘Trained Hunting Dogs’ - Perros de caza entrenados Raun – ‘Large’ - GrandeRi – ‘Out’ - FueraRua – ‘Star’ - EstrellaRuar – ‘Stars’ - EstrellasRuar’Tel’Quessir – ‘People of the Stars’ - Pueblo de las EstrellasRua’Coronal – ‘ Great Star Speaker’ (Admiral) – Gran Portavoz de las Estrellas (Almirante)Ruathimaer – ‘Starwings’ (Spelljamming Vessel) – Alas estelares (Navío Spelljammer)Ruavel – ‘Star Blade’ (Pilot) – Hoja Estelar (Piloto de un Spelljammer)Ruendil - ‘Cormanthyr's Platinum Piece’ - Moneda de platino de CormanthyrRûn – ‘Land’ - Tierra Ryniesta – ‘Seeds of Heroism’ - Semillas del HeroísmoRysar - ‘Duration of Coronal’s Reign’ - Duración del reinado de un CoronalSSaloh’Cint’Nias - ‘Gift of Alliance’ (High Magic Ritual) – El Regalo de la Alianza (Ritual de Alta Magia)Saratycoron – ‘Coral Crown’ - Corona de CoralSaurot - ‘Taint/Rot’ (Slang) – Corrupción, putrefacción (Jerga)Seldarine - ‘The Fellowship of Brothers and Sisters of the Wood’ - La compañía de hermanos y hermanas del Bosque¡Seldarine! – ‘Gods!’ (Expression of Exasperation) - ¡Dioses! (Expresión exasperada)Selkerdrim – ‘Captain’ - CapitánSelu – ‘High/Grand’ - GranSelu'Kiira – ‘High Lore Gem’ - Gran Gema del SaberSelu’Taar – ‘High Caster’ - Gran Conjurador (Alto Mago)Selumista – ‘High Forest’ - Bosque AltoSeanchai – ‘Storyteller of Rare Skill’ - Cuentacuentos de gran habilidadSept – ‘Minor Branch (Of A Family/Clan)’ - Rama menor (De una familia o un clan)Sha – ‘Friend’ - AmigoShal – ‘Spear/Lance’ - LanzaShalaquin – ‘Elven String Instrument’ - Instrumento de cuerda élfico Shanta – ‘Tree’ - ÁrbolShantar – ‘Trees’ - ÁrbolesSharr - ‘Hold/Towers Of’ - Fuerte / Torres de Sha'Tel'Quessir - ‘Friend of the People’ - Amigo del Pueblo (No-elfo que ha ganado el título de Tel'Quessir)Shaalth – ‘Axe’ - HachaShee – ‘Faerie’ - FataSheshyrinnam - ‘The Homes of the Faithful’ (Religious Community in Myth Drannor) – El hogar de los fieles (Comunidad religiosa de Myth Drannor)Shessepra – ‘Scepter’ - BáculoShilmaer - ‘Cormanthyr's Gold Piece’ - Pieza de oro de CormanthyrShil – ‘Shadows’ - SombrasShilmista – ‘Forest of Shadows’ - Bosque de las SombrasSi – ‘Female’ - FéminaSig – ‘To Snow’ - NevarSige – ‘Snow’ - NieveSigen – ‘Snows’ - NevadasSlaugh – ‘Mud Wallowing Dogs’ (Orcs) – Perros que se revuelcan en el fango (Orcos)Soond - ‘Land Lover’ - Marinero de Agua Dulce (Es una traducción del término inglés "Landlubber", un término despectivo entre los marineros)Srinna - ‘One Who Tests Limits and Establishes New Boundaries’ - Alguien que supera los límites y establece nuevas fronterasSrinshee - ‘Keeper of the Secrets (of Magic)/ Keeper of Our Power’ - Guardiana de los Secretos de la Magia / Guardiana de nuestro PoderSsri'Tel'Quessir - ‘Drow Elves’ (Pre-Descent) – Elfos Oscuros (Antes de su transformación en Drows)Su – ‘Male’ - VarónSum – ‘Child’ - NiñoSurin – ‘Celestial Places’ - Lugares Celestiales (Planos superiores)Surin’Tel’Quessir – ‘People of the Celestial Places’ - Pueblo de los Lugares Celestiales (Eladrines, Arcontes, Guardinales, Etc)Suor – ‘Holy’ - SagradoSuoress – ‘Blessed’ - BenditoSy – ‘Wild’ - SalvajeSyolkiir – ‘Wild Star’ (Meteor) – Estrella Salvaje (Meteorito)Sy’Tel'Quessir – ‘People of the Wilds’ - El Pueblo SalvajeTTaar – ‘Sender/Caster’ - ConjuradorTael – ‘Apprentice’ - AprendizTal – ‘Swift’ - Rápido, VelozTan – ‘Brother’ - HermanoTanar'ri – ‘Outcast/Cast Out’ (Also, Demons) - Descastado, Exiliado (Demonios)Taryaryah – ‘Dog’ - PerroTalas – ‘Body / Soul / Self’ - Cuerpo / Alma / el yoTelardon - ‘City of Emerald Spires’ - Ciudad de las espiras esmeraldasTel'Kiira - ‘Lore Gem’ - Gema del SaberTelmiirkara Neshyrr – ‘Rite of Transformation’ - Rito de TransformaciónTel – ‘Of’ - DeTel'Quessir - ‘Of the People’ - Del Pueblo/Parte del PuebloTel'Teukiira – ‘Moonstar’ - LunâstroTer'Ael – ‘Whetstone’ - Piedra de AfilarTer'Ael Veluuthra – ‘Whetstone of the Victorious Blade’ - Piedra de afilar de la Hoja VictoriosaTeu – ‘Moon’ - LunaTeu`Kelytha– ‘Moon Horse’ - Caballo LunarTeuivae – ‘Moonlight’- Luz lunarTeu'Tel'Quessir – ‘People of the Moon’ - El pueblo LunarTeuvel – ‘Moonblade’ - Hoja LunarThalver - ‘Cormanthyr's Copper Piece’ - Moneda de Cobre de CormanthyrThaes – ‘Young Stranger Elf’ - Elfo joven extranjero / desconocidoTham – ‘To Be Close To’ - Ser cercano a / Estar cerca de Thammarch - ‘Cormanthyr's Electrum Piece’ - Moneda de Electrum de CormanthyrTheur – ‘Shield/Screen’ - Escudo / BarreraTheur’Foqal - ‘Summoned Shield; Conjured Screen’ (High Magic Ritual) – Escudo invocado / Barrera conjurada (Ritual de Alta Magia)Thil – ‘Evening’ - Tarde / NocheThimae – ‘Wing’ - AlaThimae Kelytha – ‘Wing Horse’ (Pegasus) – Caballo alado (Pegaso) Thimaer – ‘Wings’ - AlasThor – ‘Vow/Promise’ - Juramento/PromesaThraen – ‘Hunt’ - CazaTiru – ‘Tower’ - TorreTiru’Tel’Quessir – Tower of the People’ - Torre del PuebloTy’athalae – ‘The Peace Attained Through the Absolute Beauty of Nature and Harmony with Ones Surroundings’ - Paz alcanzada mediante la absoluta armonía con los alrededores y la belleza naturalTyss – ‘Cousin’ - PrimoTyssir – ‘Cousins’ - PrimosUU’Aestar’Kess - ‘One Heart, One Mind, One Breath’ (High Magic Ritual. Elven marriage ritual) – Un corazón, Una mente, Un aliento (Ritual de Alta Magia. Rito de matrimonio élfico.) Uluemyn – ‘Elven Term for Planet Anadia’ - Término élfico para el planeta AnadiaUluuth Phlarenn - ‘Cleansing Blade’ - Hoja purificadoraUluvathae – ‘[May Your] Fortune Bring you Joy’ - Que la fortuna te traiga felicidadU’Osi – ‘Father of Mother’ (Grandfather) – Padre de la Madre (Abuelo)U’Osu – ‘Father of Father’ (Grandfather) – Padre del Padre (Abuelo)Uuthra – ‘Victorious’ (Suffix) – Victorioso (Sufijo)Uvahlura – ‘Other-Than-Here Places of Extremes’ (Elven Term for The Outer Planes) – Lugares-de-extremos-que-no-son-éste (Término élfico para los Planos Exteriores)VVa – ‘Father’ - PadreVae – ‘Son’ - HijoVael – ‘Blades’ - Hojas (De espadas, no de árboles)Vaelahrn – ‘Those who Wields Blades’ (Fighters) – Aquellos que blanden hojas (Luchadores, Soldados)Vaendin'thiil - ‘Fatigued By Life's Dark Trials’ - Fatigado por los oscuros desafíos de la vidaValantra – ‘Spellsingers’ - CantaconjurosVandor – ‘Forest’- BosqueVandora – ‘Forests’ - BosquesVanessaril – ‘Disappear’ - DesaparecerVel - ‘Blade’ - Hoja (La de una espada, no la de un árbol)Velahrn – ‘One who Wields Blades’ (Fighter) – Aquel que blande hojas (Luchador, Soldado)Vel'Nikerym – ‘Blade Lord’ - Señor de la HojaVel'Nikeryma – ‘Blade Lords’ - Señores de la HojaVeluthe – ‘Beautiful’ - HermosoVeluuthra – ‘Victorious Blade’ - Hoja VictoriosaVyshaan - ‘Power-Mad’ (Vile Elven Curseword) – Loco de poder (Referencia al clan Vyshaantar, un insulto gravísimo para un elfo)WWealdath – ‘Unspoiled Woods’ - Bosques InmaculadosXAl igual que con la J, no parece haber ninguna palabra élfica que empiece por X.YYathaghera – ‘Lurue’ - Nombre élfico para la diosa LurueY'Landrothiel - ‘The Travelers Star’ - La estrella de los viajerosY'Tellarien - ‘Far Peak’ - Pico lejano ZZaen’Sheaen – ‘The All-Seeing Gaze’ - La mirada que todo lo veZa’Rua’Coronal – ‘Grand Great Star Speaker’ (Grand Admiral) – Portavoz Estelar Supremo (Gran Almirante de una flota de Spelljammers)Zenar – ‘Less than Half’(Slang)’ - Menos de la mitad (Jerga para referirse a humanos nacidos de Semielfos)Z’Ress – ‘To Hold Dominance/To Remain in Force’ - Mantener la supremacía / Mantenerse en el poder lenguaje élfico FRASES COMUNES ÉLFICAS Saludos: Quenya Hola (más bien ¡Salve!) AIYA Buenos días Alassea Ree (Alassi’aure) Salud Alma Bienvenido(s) Maara tulda (Maare tulde) a mi(nuestra) casa Coanyanna (coalmanna) a mi(nuestra) tierra Marinyanna (marilmanna) ¿Cómo estás? (¿estáis?) Manen natye? (nalye?) ¿Quién eres? Man nalye? ¿Cómo te llamas? Man naa esselya? ¡Cuánto tiempo! Anda luumello! Ven y siéntate con nosotros Tula ar o elme haara Ven, amigo, bebe algo Meldo, tula, yula yulma Ven y come de abundantes manjares Tula ar mata apsalinen Dulces sueños Lisse oloori Paz Sérë Bendición Laitale Despedidas: Quenya Adiós Namarië Nos veremos nosotros (nosotros dos) en xxx Omentuvalme(-lve) xxx-sse Hablaremos Quetuvalme(-lve) Nos escribiremos Tecuvalme(-lve) Nos vemos (tú y yo)/(todos nosotros) Enomentuvalve/-lme Volveremos a hablar (ídem) Enquetuvalve/-lme Nos leemos (ídem) Entecuvalve/-lme Hasta la noche Tenna i loome Hasta el Lunes Tenn’Elenya Hasta la vista Tenn’encenie Hasta la próxima Tenn’enomentielva Hasta siempre Tenn’oio Hasta pronto Tenna rato Ojalá estés bien Nai ayuval maara (Merela almareya) Deseo tu siguiente carta Meren hildyale tengwalilya Que Eru te guarde Nai Eru varyuva le Ve/id con bien Vanta maara/e Felicidad para ti Alasse len (Valde len) Felices sueños Alassie oloori Suerte (lit.: Abundantes dones para tí) Annali len ¡Regresa pronto! Entula rato! Muchos besos Miqueli Feliz, porque nos hemos encontrado todos nosotros/tú y yo Alassia an omentielme/-lve Otras expresiones: Quenya Sí Tancave No Lau Gracias Hantale Diseña un sitio como este con WordPress.comComenzar 100%(2)100% encontró este documento útil (2 votos)4K vistasEste documento contiene una lista extensa de frases, palabras, nombres y conceptos en élfico, incluyendo saludos, despedidas, preguntas básicas, nombres de ciudades, hechizos y criaturas mág...Descripción mejorada con IAGuardarGuardar Palabras en Elfico para más tarde100%100% encontró este documento útil, undefined100%(2)100% encontró este documento útil (2 votos)4K vistasEste documento contiene una lista extensa de frases, palabras, nombres y conceptos en élfico, incluyendo saludos, despedidas, preguntas básicas, nombres de ciudades, hechizos y criaturas mág...Descripción mejorada con IA ¿Cómo se dice sol en élfico? OBJETOS CELESTES: Anar "Sol" (también llamado Naira y Vása), Isil "Luna" (también denominada Rána), elen (forma poética él) "estrella" (también tinwë y nillë, a veces con una cierta acepción más especializada), tingilyë o tingilindë "estrella centelleante". ¿Qué significa Mellon en élfico? El acertijo dice «habla amigo y entra«, y la respuesta es «Mellon«, la palabra élfica para amigo. ¿Qué idioma hablan los elfos en El Hobbit? El sindarin (llamado también élfico gris) es una lengua artificial creada por el escritor y filólogo británico J. R. R. Tolkien que aparece en sus historias sobre el mundo de Arda, y que es la lengua élfica más hablada en la Tierra Media. ¿Cómo se saludan los elfos? No parece haber un gesto fijo de saludo o despedida. Se nos dice que los elfos se levantan para saludar a sus invitados , incluso 'aquellos que son considerados reyes poderosos'. ¿Cómo se dice adiós en élfico? La palabra quenya namárië es una forma reducida de á na márië , que significa literalmente "estar bien", una fórmula élfica utilizada para saludar y despedirse. ¿Cómo hablan los elfos? El sindarin (llamado también élfico gris) es una lengua artificial creada por el escritor y filólogo británico J. R. R. Tolkien que aparece en sus historias sobre el mundo de Arda, y que es la lengua élfica más hablada en la Tierra Media. ¿Cómo se dice amigo en élfico? ¿Cómo se dice amigo en élfico? Mellon. ¿Cómo se dice Sol en élfico? Anar (en quenya) o Anor (en sindarin), nombre dado al Sol. ¿Qué significa Namarie? Namárië significa adiós. Excelente día para recordar a Tolkien! Sí, significa "adiós", pero también "hola". Sucede en algunos idiomas "reales", como en hebreo, hawaiiano, etcétera. ¿Cómo se dice regalo en élfico? Anna : palabra sindarin para 'regalo'. ¿Cómo se dice corazón en élfico? óre es una palabra quenya que significa: "corazón (mente interior)" ¿Cómo se dice Esperanza en élfico? Estel es la palabra sindarin para designar la esperanza o confianza. También es uno de los nombres de Aragorn, dado por su madre,Gilraen. Además de su significado común, la palabra estel (tanto en quenya como en sindarin) se refiere a un concepto filosófico complejo del pensamiento élfico. ¡Haz clic para puntuar esta entrada! Subir Ir al contenido Las Runas Élficas. Eltharin, algunas veces pronunciado como Elthárin, es el lenguaje de los elfos. Es increíblemente complejo en estructura y masivo en vocabulario, legendario en la cultura élfica por ser una versión involucionada y muy simplificada del lenguaje hablado por los seres divinos conocidos por los Altos Elfos como los Ancestrales. En verdad, el Eltharin es una versión simplificada del lenguaje élfico arcano conocido como Anoqeyån, que es el lenguaje mortal remanente más cercano a las palabras habladas por los Ancestrales. El Eltharin original se ha fracturado desde entonces en múltiples dialectos, siendo los académicos los únicos que estudian el dialecto original puro del Eltharin. Los dialectos del Eltharin incluyen el Tar-Eltharin (el dialecto usado por los actuales Asur de Ulthuan y que guarda más similitudes tanto en su escritura como en su lenguaje hablado con el Eltharin original), Druhir (hablado por los Elfos Oscuros), Fan-Eltharin (hablado por los Elfos Silvanos), y la lengua de la magia (el idioma de los Colegios de la Magia Imperiales enseñada por Teclis a los humanos como una versión simplificada del Eltharin, el idioma más adecuado para el uso de la magia, adaptada para su uso por los humanos). El lenguaje de los Altos Elfos se desarrolló hace muchos miles de años, mientras los humanos continuaban comunicándose mediante intercambios de sonidos guturales. Ha permanecido inmutable durante milenios, cambiando tan solo lo justo para adaptarse a los tiempos, igual que los propios Elfos. Descripción[] La base del lenguaje élfico, llamado Eltharin por los Elfos, consiste en unas pocas palabras raíz o conceptos. Estas palabras y combinaciones de ellas forman la base principal sobre la que se sustentan la mayoría de comunicaciones entre Elfos y sus posibles derivaciones siempre surgen de la palabra raíz o del concepto básico que subyace en la palabra. Estos conceptos fundamentales se conocen con el nombre de "Asai" o "Palabras Mayores", mientras que las palabras que se derivan de ellos se conocen como "Onai" o "Palabras Menores". Las Asai y las Onai guardan relación con el alfabeto rúnico de Ulthuan, como podrás comprobar más adelante. Las Asai forman la piedra angular de la comunicación élfica, pues de ahí proceden la mayoría de conceptos básicos del mundo y de la cultura élficos. Una misma palabra tiene una gran variedad de significados, dependiendo del contexto en el que se diga o escriba. El Significado exacto lo determina la Onai de la propia frase, que lleva el concepto a una definición más práctica. Por ejemplo, una de las Asai más antiguas del lenguaje élfico es Asur. Asur representa a la máxima deidad de los dioses élficos, el creador de Ulthuan. El dios se conoce bajo el nombre de Asuryan, aunque la palabra también significa "Llama Eterna" (el mayor de los templos de Ulthuan consagrado a Asuryan), "renacimiento", "liderazgo" y, a menudo, se utiliza para definir a los propios Altos Elfos. Podemos comprobar la relación entre todos estos conceptos: el Rey Fénix, el elegido de Asuryan, debe atravesar la Llama Sagrada del templo para recibir la bendición del dios, para renacer en su nuevo papel de gobernante de los Elfos que se ven a sí mismos como los hijos de Asuryan. El lenguaje de Ulthuan resulta muy melódico e imposible de imitar por otra raza sin un acento muy pronunciado, con lo que pierde gran parte del sutil significado implícito que existe en las variaciones de tono, acento y timbre. El lenguaje, a un nivel muy fundamental, resulta muy sencillo en teoría, pero en la práctica resulta casi imposible de entender por mentes y oídos que no sean élficos. Las Runas Élficas[] La ancestral escritura rúnica de los Altos Elfos es la forma de escritura más refinada del mundo conocido. Desde hace ocho mil años, los Altos Elfos han desarrollado sus runas, signos y símbolos de modo que puedan ser usados para atesorar y conservar los conocimientos que han acumulado y salvaguardar sus canciones e historia para las generaciones futuras. Los Altos Elfos poseen un gran respeto por el mundo que los rodea y su escritura rúnica duplica las formas y perfiles que se pueden encontrar en la naturaleza, o bien están basadas en los complejos diseños de las estrellas. Las formas de las runas de los Altos Elfos son sinuosas y agradables a la vista, muy adecuadas para representar su musical lenguaje, el Eltharin. La mayoría de las runas del Eltharin pueden ser escritas de tres formas diferentes, como la palabra que representan, pueden tener sentidos distintos en contextos diferentes. Para las razas inferiores, estos dobles significados son, a menudo, contradictorios y confusos, pero los hijos de Asur, que tienen una estética y una sensibilidad mucho más avanzadas que las de otras razas y entienden el mundo mucho mejor, saben que todas las cosas pueden verse desde perspectivas diferentes o interpretarse de más de una forma. La forma escrita del lenguaje élfico es un texto fluido, un continuo flujo de runas. La escritura está compuesta por runas combinadas con trazos del grosor de una aguja y líneas ondulantes que marcan sutiles matices y significados ocultos. Como las propias palabras, las runas están divididas en dos tipos: Asun (Runas Mayores) y Onun (Runas Menores). De hecho, es casi imposible para los simples humanos descifrar los escritos de los Altos Elfos y, según opinión de muchos sabios, puede parecer que las runas cambian de forma ante los ojos de un lector inexperto. Así, la mayoría de las traducciones de textos Élficos son lamentablemente insulsas, están llenas de incoherencias, errores y frases sin sentido, por lo que no llegan a representar la profundidad y la complejidad de los manuscritos originales Élficos. De todos los textos élficos, las obras más complejas, elegantes y peligrosas de los Altos Elfos son sus volúmenes y pergaminos que tratan de sus grandes conocimientos mágicos. Las propias palabras poseen magia, ya que las runas de esos libros y pergaminos están escritas con encantamientos y protecciones mágicas y están escritas en la forma más arcana posible para confundir a aquellos que buscan el conocimiento fácil en su propio beneficio, aunque estos sean los propios Elfos. Estos tomos mágicos son infinitamente complejos y son virtualmente incomprensibles para los eruditos de las demás razas. Los Altos Elfos a menudo decoran sus estandartes, armaduras y armas con runas. Las runas utilizadas en la guerra muchas veces representan el orgullo y el poder de Ulthuan y de los Altos Elfos, pero también sirven para recordar los principios nobles del arte de la guerra de los Elfos. Los estandartes de batalla están cubiertos de runas que narran la Historia de los Reinos Élficos y de sus numerosas victorias en el campo de batalla. Muchos estandartes representan el papel de una unidad, la historia, o las hazañas de su comandante, mientras que los estandartes de batalla de los Altos Elfos son creaciones gloriosas cubiertas de runas que cuentan las grandes hazañas logradas por el ejército y su glorioso futuro. Muchos estandartes de los Altos Elfos son mágicos, y sus runas encantadas forman un diseño brillante, resplandeciente y arremolinado que crea visiones ultraterrenas y sobrenaturales cuyo objetivo es alentar y dar coraje a los Altos Elfos y para atemorizar a sus enemigos. Los estandartes de batalla de los Altos Elfos son verdaderamente magníficos, decorados con una magnífica heráldica y tejidos con el pelo dorado de doncellas élficas, que es más suave que las sedas más finas de Catai. De modo similar, los escudos e incluso las túnicas y ropajes de guerreros individuales o magos están frecuentemente adornados con runas, ya sean mágicas o mundanas. Para un Alto Elfo, representa un gran valor espiritual el hecho de portar una runa que proclama lealtad o que amenace con la muerte a los enemigos de Ulthuan. Listado de Runas[] Arhain: Sombras, noche, sigilo, secretos, perfidia. Aroth: Fortaleza, coraje, melancolía. Asur: La llama eterna, Marca de Asuryan, símbolo de renacimiento y señorío. Avalu: Fuegos, fortaleza, la Marca de Vaul. Cadaith: Gracia, poder, la música de las estrellas. Caladai: Símbolo de la línea de los reyes, Dragones de llama. Ceyl: Ley, orden, justicia, pasión, la espada que vierte sangre. Charoi: Fuerza, ferocidad, mata de cabello. Cynath: Frío, muerte, silencio, soledad. Cython: La serpiente, sabiduría, conocimiento, futilidad, Símbolo de Lileath. Danoi: Dormir, paz, letargo. Darlioth: Audacia, Símbolo de los Mirai, cosecha siniestra. Daroir: Remembranza, memoria, la fuerza de las piedras. Dassoir: Escrutinio, visiones, conocimiento prohibido. Denla: Libertad, realización, vacuidad. Drathro: Lo siniestro, el corazón negro, heroísmo dormido. Drome: Escalera del Inframundo, descenso, inevitabilidad. Dromui: Confianza, ascensión, Escalinata de la Guardia Celeste. Eanith: Honor, responsabilidad, duelo de voluntades. Eddu: Dolor, anhelo, determinación. Edra: Risa, la crueldad del destino. Eldoir: Vuelo, puntería, vista de pájaro. Elrith: La forja, chispas del yunque, valentía. Elthrai: Condenación, destino inexorable, esperanza. Endri: Hastío, eternidad, la lealtad inquebrantable. Enthlai: Concordancia, gemelos, guerra sin fin. Estroi: El Tridente, guerra naval, defensa contra la invasión. Galri: Destino entrelazado, tristeza, alegría. Garoir: Oscuridad, penumbra, la fuerza del pasado lejano. Hadri: Navíos, exploración, el viaje eterno. Hanor: La Temporada de Lluvias, valor, acceso. Harathoi: Juventud, energía sin límites, celos Harvoi: Música, canción, felicidad eterna. Histo: Abundancia, dominancia, la Edad de Oro. Horinar: Comercio, tratados, corrupción. Ildir: El Dragón Encadenado, deber, obediencia. IIdra: Conveniencia, equilibrio restaurado. Ildri: Veneno, terror, la herida que no atiende a curaciones. Indrast: Los cielos despertados, el destino cumplido. Indrion: Los cielos, portento, condena de los mortales. Isalt: Vigilancia, Marca de Ladrielle, el deber de la guardia. Ismuir: Brumas, nubes, los caminos secretos. Issth: La Serpiente de Luz, destreza, engaño. Istryn: Símbolo de El Arcoluz, alianza, causa común. Keldri: Angustia, asesinato, victoria, la Última Senda. Kenui: Guerra sin fin, muerte lenta. Kindra: Victoria final, la muerte de toda esperanza. Kirior: El camino del liderazgo, el arte informe, el saber de tiempos antiguos. Kurn-ath: Arco de Kurnous, la caza. Lacoi: Poder, gloria, miedo a la muerte. Ladroi: La Estación del Sol, la cúspide, la alegría. Lalinoi: Heraldo, esplendor, arrogancia. Larime: La Estación de la Helada, cautela, emerger. Lathain: Tormenta, ira, suave lluvia que trae el sueño eterno. Lavrai: Torrente, huida sin fin, muerte en el mar. Lecai: Luz, nobleza del alma, levedad del ser. Lithri: Visión del futuro lejano, el palacio de los dioses. Malavoi: Salvajismo, seres de las profundidades marinas. Menlui: Agua, vida, lluvia torrencial y truenos en las montañas distantes. Minaith: Pericia marcial, misticismo, la Senda Perdida. Nadrur: La Estación de la Tormenta, lo menguante, la tristeza. Nastirr: Senda del Alma, el olvido, el recuerdo. Odri: Engaño, Verdad Interna, La senda que no se toma. Oriour: Sangre, nacimiento. Quul: El Árbol de la Vida, renacer, descomposición. Quyl-Isha: Lágrimas de Isha, pesar, piedad, vigor, lamento por los niños perdidos. Qyl-Aman: Símbolo de Amanar, draco de las simas marinas. Sarathai: La runa del Mundo, el Dragón del Mundo, desafío, obstinación. Sariour: Luna, magia, fortuna, el mal, la destrucción causada por la naturaleza. Saroir: Eternidad, infinito, la llama del amor que quema todo lo que toca. Sarumar: Tentación, realización personal, disciplina, El que Vigila en la Oscuridad. Sendai: Dedicación, sacrificio, rencor. Senlui: Rapidez, precisión. Senthoi: Unidad, lealtad, promesa rota. Sethai: Vuelo, viento, grito en las montañas lejanas. Sevir: Viento, tormenta, la ira del mundo. Skale: Dragón Guardián, fuerza y honor. Tavlu: La torre,

Marca de Hoeth, sabiduría, miseria. Thanan: Poder oculto, fuerza interior, indecisión. Thanlui: Injusticia, necesidad, escala desequilibrada. Tiroir: La torre rota, el mundo renacido. Tyloir: Las Tierras Agrietadas, la Secesión, el ciclo de la historia. Urithair: Destrucción, conquista, sacrificio de la inocencia. Varinor: Fuerza, fuego, el Orgullo de Caledor.
Varour: Agresión, relámpagos, la caída. Verdan: Bosques, continuidad, defensa. Volroth: Supremacía, realeza, muerte heroica. Yenlui: Equilibrio, armonía, Caos. Yennla: Lo Semilla, promesa de Isha. Ylvan: Orgullo, honor, imperfección. Ylvoir: Trono de Reyes, custodia, servitud. Yngra: Rescate, encarcelamiento. Ytha: Olas, rapidez, el hambriento
océano. Glosario Conocido[] A[] Adamnan: "El Primero". Adamnan-na-Brionha: "El Primero y El Señor del Baile". Antigua deidad élfica. Addaioth: deidad del panteón élfico, el Portador de la Ira y el Fuego. Aesanar: "Hijos de Anar". También se podría traducir como "Hijos de la Luz del Amanecer". Aeskhaine: "Hijos de Khaine". Aethyr: término usado
para referirse a los Vientos de la Magia. Anar: "Luz del Amanecer". Anaris: "Espada del Amanecer". Famosa arma forjada en la Forja de Vaul. Anath Raema: deidad del panteón élfico, La Cazadora Salvaje. Anel: "Isla". Annandil: "Amado Regalo". Anoqeyån: lenguaje anterior al Eltharin y su origen, es el lenguaje mortal remanente más cercano a las
palabras habladas por los Ancestrales. Anurein: nombre élfico para referirse al Rio Reik. Aqshy: "Rojo". Comúnmente usado para referirse a uno de los Vientos de la Magia. Arhain: concepto élfico para referirse a las sombras, la noche, el sigilo, los secretos, la perfidia. Arhaluin: "Muerte de las Sombras". Una lanza forjada por Caledor Domadragones
para Aenarion, y actualmente una reliquia muy valiosa. Arhain-Tosaith: "La Sombra de la Tierra". Nombre de guerra de Brok Puñopétreo durante la Guerra de la Barba. Arluii: nombre élfico para referirse a las Montañas Grises. Aroth: concepto élfico para referirse a la fortaleza, el coraje, la melancolía. Asai: término usado para referirse a las
"Palabras Mayores" del Eltharin. Simplificándolo mucho, se podría definir como los conceptos élficos en las que se basan las Asun. Asrai: término usado para referirse a los Elfos Silvanos. Asun: término usado para referirse a las "Runas Mayores" del Eltharin. Simplificándolo mucho, se podría definir como las runas ideogramáticas élficas. Asur:
concepto élfico para referirse a la Llama Eterna, la Marca de Asuryan, símbolo de renacimiento y señorío. Además, es el término usado por los Altos Elfos para referirse a sí mismos, pero también hace referencia a "renacimiento" y "liderazgo". Su traducción exacta se desconoce, pero se cree que podría guardar una profunda relación con la luz. Así, al
denominarse los Altos Elfos como Asur podría traducirse como algo similar a "los luminosos". Asuryan: es el nombre que recibe la principal deidad del panteón élfico. También se podría traducir como "Llama Eterna". Atharti: deidad del panteón élfico, la Dama del Deseo. Athel: término complicado para traducirse del Eltharin. En determinados casos
se traduce como "Amanecer", en otros casos se traduce también como "Amanecer del Mundo", y más raramente como "Bosque" e incluso "Emplazamiento". Athel Loren: "Bosque del Amanecer del Mundo". Nombre dado al bosque homónimo en el Viejo Mundo. Athel Sarui: "Bosque del Silencio". Nombre de un bosque ubicado en Nagarythe. Avalu:
concepto élfico para referirse a los fuegos, la fortaleza, la Marca de Vaul. Azyr: "Azul". Comúnmente usado para referirse a uno de los Vientos de la Magia. B[] Báon: "Noble", "Aristócrata". Brion: "Señor". C[] Cadai: término para referirse los principales dioses del panteón élfico, los gobernantes de los cielos. Cadaith: concepto élfico para referirse a la
gracia, el poder, la música de las estrellas. Caladai: concepto élfico para referirse al símbolo de la línea de los reyes, los Dragones de llama. Caladh: "Dragón". Caladh Enru: "El Paso del Dragón" Ceyl: concepto élfico para referirse a la ley, el orden, la justicia, la pasión, la espada que vierte sangre. Cha: "León". Chamon: "Amarillo". Comúnmente usado
para referirse a uno de los Vientos de la Magia. Charoi: concepto élfico para referirse a la fuerza, la ferocidad, la mata de cabello. Chayal: "Garra del León". Famosa hacha de Korhil, Capitán de los Leones Blancos. Corrylliamid: nombre por el que conocen los elfos a la planta Trinkwort. Cyanathair: "El Corruptor". Nombre por el que conocen los elfos
a Morghur. Cynath: concepto élfico para referirse al frío, la muerte, el silencio, la soledad. Cytharai: término para referirse los dioses del panteón élfico del Mirai, el Inframundo Élfico. Cython: concepto élfico para referirse a la serpiente, la sabiduría, el conocimiento, la futilidad, el Símbolo de Lileath. D[] Daionillyseiwyn: "la Buena Planta". Nombre
por el que conocen los elfos a la planta Hoja de Mago. Danoi: concepto élfico para referirse al dormir, la paz, el letargo. Darlioth: concepto élfico para referirse a la audacia, el Símbolo de los Mirai, la cosecha siniestra. Daroir: concepto élfico para referirse a la remembranza, la memoria, la fuerza de las piedras. Dassoir: concepto élfico para referirse
al escrutinio, las visiones, el conocimiento prohibido. Denla: concepto élfico para referirse a la libertad, la realización, la vacuidad. Dhar: "Oscuro", "Negro". Comúnmente usado para referirse a uno de los Vientos de la Magia. Doir: "Clan", "Casa Noble". Doiramasucth: "Clan de Servicios". Es referido a una familia que desempeña las labores necesarias
para mantener la actividad burocrática local. Doiricshathir: "Clan Curioso". Drakiur: "Portador del Terror". Nombre de guerra de Tullaris. Drathro: concepto élfico para referirse a lo siniestro, el corazón negro, el heroísmo dormido. Drakira: deidad del panteón élfico, la Reina de la Venganza. Drome: concepto élfico para referirse a la escalera del
Inframundo, el descenso, la inevitabilidad. Dromui: concepto élfico para referirse a la confianza, la ascensión, la escalinata de la Guardia Celeste. Druchii: "Los Oscuros". Término usado para referirse a los Elfos Oscuros. E[] Eadar: "Animal". Eanith: concepto élfico para referirse al honor, la responsabilidad, el duelo de voluntades. Echryddeillen:
nombre por el que conocen los elfos a la planta Agurk (también conocida como "Temblorosa"). Eddu: concepto élfico para referirse al dolor, el anhelo, la determinación. Edra: concepto élfico para referirse a la risa, la crueldad del destino. Eldoir: concepto élfico para referirse al vuelo, la puntería, la vista de pájaro. Eldrazor: deidad del panteón élfico,
el Señor de los Filos. Ellinill: deidad del panteón élfico, el Dios de la Destrucción de Múltiples Caras. Elrith: concepto élfico para referirse a la forja, las chispas del yunque, la valentía. Elthrai: concepto élfico para referirse a la condenación, el destino inexorable, la esperanza. Elthin: "Lugar". Elthin Arvan: "El Lugar Predestinado", "El Lugar de la
Condenación". Nombre élfico para referirse al Viejo Mundo. Elui: "Fin", "Negación". Elui: concepto élfico para referirse al final o la negación. Endri: concepto élfico para referirse al hastío, la eternidad, la lealtad inquebrantable. Ennuin Moreir: "Pantano Oscuro". Nombre dado a un lugar de Nagarythe donde los leales al Trono del Fénix se enfrentaron
a los seguidores de Malekith y fueron derrotados. Enthlai: concepto élfico para referirse a la Concordancia, los gemelos, la guerra sin fin. Ereth Khial: deidad del panteón élfico, la Reina Pálida. Estreuth: deidad del panteón élfico, Señor del Hambre. Estroi: concepto élfico para referirse al tridente, la guerra naval, la defensa contra la invasión. Eyin:
"Paso de Montaña". Eyin Uirithas: "Paso del Unicornio". Nombre dado al sitio donde se construiría la Puerta del Unicornio. F[] Fan: "Del Bosque", "De los Bosques". Felchu: "Ave de Presa". G[] Galri: concepto élfico para referirse al destino entrelazado, la tristeza, la alegría. Garoir: concepto élfico para referirse a la oscuridad, la penumbra, la fuerza
del pasado lejano. Ghur: "Marrón", "Ámbar". Comúnmente usado para referirse a uno de los Vientos de la Magia. Ghyran: "Verde". Comúnmente usado para referirse a uno de los Vientos de la Magia. Gurthgano Gorthaudh: "Comandante muerto de la ciudad maldita". H[] Ha: "Baile". Hadri: concepto élfico para referirse a los navíos, la exploración, el
viaje eterno. Hanor: concepto élfico para referirse a la Temporada de Lluvias, el valor, el acceso. Harathoi: concepto élfico para referirse a la juventud, la energía sin límites, los celos. Harvoi: concepto élfico para referirse a la música, la canción, la felicidad eterna. Hekarti: deidad del panteón élfico, la Señora de la Magia. Histo: concepto élfico para
referirse a la abundancia, la dominancia, la Edad de Oro. Hoeth: deidad del panteón élfico, el Señor del Conocimiento. Horinar: concepto élfico para referirse al comercio, los tratados, la corrupción. Hukon: deidad del panteón élfico, el Asolador. Hyish: "Blanco", "Luminoso". Comúnmente usado para referirse a uno de los Vientos de la Magia. I[]
Icshathir: "Curioso". Ildir: concepto élfico para referirse al Dragón Encadenado, el deber, la obediencia. Ildra: concepto élfico para referirse a la conveniencia, el equilibrio restaurado. Ildri: concepto élfico para referirse al veneno, el terror, la herida que no atiende a curaciones. Ifulvin: "Hoja Amarga". Nombre dado a la espada del príncipe Imladrik.
Indrast: concepto élfico para referirse a los cielos despertados, el destino cumplido. Indrion: concepto élfico para referirse a los cielos, el portento, la condena de los mortales. Is: "Espada". Isalt: concepto élfico para referirse a la vigilancia, la Marca de Ladrielle, el deber de la guardia. Isha: deidad del panteón élfico, La Madre. Ismuir: concepto élfico
para referirse a las brumas, las nubes, los caminos secretos. Issth: concepto élfico para referirse a la Serpiente de Luz, la destreza, el engaño. Istryn: concepto élfico para referirse al Símbolo de El Arcoluz, la alianza, la causa común. Ithil: "Plata", "Plateado". Ithilmar: "Plata del Cielo". Nombre dado al mineral de propiedades mágicas homónimo.
Ithiltaen: "Yelmo Plateado". Nombre dado al casco cónico usado por los mismos Yelmos Plateados, de donde sacan su nombre. Solo los nobles Altos Elfos pueden usarlos, aunque se considera indecoroso hacerlo sin antes haberlo ganarlo sirviendo en una banda de dichos caballeros. Ithisar'naynazythai Yn Daroth: Se traduce vagamente como "Bahía de
los Vientos del Sur en la Isla Rocosa". Nombre dado a una ciudad próxima a la colonia de la Ciudadela del Anochecer. K[] Keldri: concepto élfico para referirse a la angustia, el asesinato, la victoria, la Última Senda. Kenui: concepto élfico para referirse a la guerra sin fin, la muerte lenta. Khaine: deidad del panteón élfico, el Dios del Asesinato. Khaela:
"Sangriento", "Ensangrentado". Khaela Mensha: "La mano Ensangrentada". Título que suele anteceder al nombre de Khaine, el dios élfico del asesinato. Khelthrai: "Muerte Sangrienta". Kindra: concepto élfico para referirse a la victoria final, la muerte de toda esperanza. Kirior: concepto élfico para referirse al camino del liderazgo, el arte informe, el
saber de tiempos antiguos. Koiran: "Rey". Kurn-ath: concepto élfico para referirse al arco de Kurnous, la caza. Kurnous: deidad del panteón élfico, el Cazador. L[] Lacelothrai: "Colmillo Solar". La famosa espada de Aenarion, actualmente en manos de Tyrion. Lacoi: concepto élfico para referirse al poder, la gloria, el miedo a la muerte. Ladrielle: deidad
del panteón élfico, la Señora de las Brumas. Ladroi: concepto élfico para referirse a la Estación del Sol, la cúspide, la alegría. Lalinoi: concepto élfico para referirse al Heraldo, el esplendor, la arrogancia. Larhathrai: "Colmillo de Hielo". Nombre dado a la encarnación final de la Espada de Khaine en manos de Tyrion durante el Fin de los Tiempos.
Larime: concepto élfico para referirse a la Estación de la Helada, la cautela, el emerger. Lathain: concepto élfico para referirse a la tormenta, la ira, la suave lluvia que trae el sueño eterno. Lathrain: "Portadora de ira". Nombre dado a la espada del Rey Fénix Caledor I y su linaje. Lavrai: concepto élfico para referirse al torrente, la huida sin fin, la
muerte en el mar. Lecai: concepto élfico para referirse a la luz, la nobleza del alma, la levedad del ser. Liadriel: antigua deidad élfica del Vino y las Canciones. Lileath: deidad del panteón élfico, la Doncella. Lithri: concepto élfico para referirse a la visión del futuro lejano, el palacio de los dioses. Loec: deidad del panteón élfico, el Danzarín de las
Sombras. Loren: "Bosque". Loren Lacoi: "El Gran Bosque". Loren Lauroi: "El Bosque Dorado". Nombre dado originalmente al Bosque de Laurelorn. Lugh: "Fulgor". Lughsoll-Siaisullain: "Fulgor del Sol sobre la Espuma". M[] Malavoi: concepto élfico para referirse al salvajismo, los seres de las profundidades marinas. Manniocs: "Guardianes".
Manniocs-Quinsh: "Guardianes de la Paz". Mathlann: deidad del panteón élfico, el Señor de las Profundidades. Mar: "Cielo". Menlui: concepto élfico para referirse al agua, la vida, la lluvia torrencial y los truenos en las montañas distantes. Mensha: "Mano". Minaith: concepto élfico para referirse a la pericia marcial, el misticismo, la Senda Perdida.
Mirai: "El Pozo Negro". Es el inframundo élfico. Morai-Heg: deidad del panteón élfico, la Bruja del Inframundo. N[] Na: término usado comúnmente como nexo oracional entre palabras. Por ejemplo, puede ser "Y", "De" o "Del" entre otros. NaShathiri: "Sin Clan". Tal vez sea la forma para referirse a los plebeyos. Nadrur: concepto élfico para referirse a
la Estación de la Tormenta, lo menguante, la tristeza. Nag: "Frío", "Hielo". Naggaroth: "La Tierra del Frío". (Se debate si esta palabra es exclusivamente Druhir o es compartida en su variante original de Eltharin). Nagrain: "Lanza de Hielo". Nombre dado al arma de Bathinair, príncipe de Yvresse. Nastirr: concepto élfico para referirse a la Senda del
Alma, el olvido, el recuerdo. Nethu: deidad del panteón élfico, el Guardián de la Última Puerta. O[] Odri: concepto élfico para referirse al engaño, la Verdad Interna, la senda que no se toma. Onai: término usado para referirse a las "Palabras Menores" del Eltharin. Simplificándolo mucho, se podría definir como las palabras cotidianas del élfico, lo
opuesto a las Asai. Onun: término usado para referirse a las "Runas Menores" del Eltharin. Simplificándolo mucho, se podría definir como la forma escrita del las Onai. Oriour: concepto élfico para referirse a la sangre, el nacimiento. P[] Paraudiel: nombre por el que conocen los elfos a la planta Schlafenkraut (también conocida como "Hoja del
Sueño"). Piluth: "Seguridad", "Matemáticas". Q[] Qaba: "Conocimiento Oculto". Qhaysh: "Magia Verdadera". Comúnmente usado para referirse a uno de los Vientos de la Magia. Quul: concepto élfico para referirse al Árbol de la Vida, el renacer, la descomposición. Quyl: "Lágrima". Quyl-Isha: concepto élfico para referirse a las Lágrimas de Isha, el
pesar, la piedad, el vigor, el lamento por los niños perdidos. Qyl: "Símbolo". Qyl-Aman: concepto élfico para referirse al Símbolo de Amanar, el draco de las simas marinas. R[] Rhana Dhandra: su traducción literal es complicada, pero en esencia para los Elfos significa el Fin de los Tiempos, la batalla final de los dioses, la última batalla de los mortales.
Es el apocalipsis de los Elfos, cuando el mundo se enfrentará al ataque final del Caos y todo será destruido. En la cultura élfica se narran multitud de versiones distintas en forma de canciones y fábulas, como que será la batalla en la que los dioses lucharan junto a los mortales, o en la que el último de los Dragones morirá combatiendo junto a los
Elfos. Rain: "Lanza", "Portador". S[] Saraeluii: nombre élfico para referirse a las Montañas del Fin del Mundo. Se podría traducir como tal. Sarathai: concepto élfico para referirse a la runa del Mundo, el Dragón del Mundo, el desafío, la obstinación. Sariour: concepto élfico para referirse a la luna, la magia, la fortuna, el mal, la destrucción causada por
la naturaleza. Sariour na Yenlui: "La Luna del Caos". Nombre élfico para referirse a Morrslieb. Saroir: concepto élfico para referirse a la eternidad, el infinito, la llama del amor que quema todo lo que toca. Sarui: "Silencio". Sarumar: concepto élfico para referirse a la tentación, la realización personal, la disciplina, el que Vigila en la Oscuridad.
Sendai: concepto élfico para referirse a la dedicación, el sacrificio, el rencor. Senlui: concepto élfico para referirse a la rapidez, la precisión. Senthoi: concepto élfico para referirse a la unidad, la lealtad, la promesa rota. Sethai: concepto élfico para referirse al vuelo, el viento, el grito en las montañas lejanas. Sevir: concepto élfico para referirse al
viento, la tormenta, la ira del mundo. Shathiras: "Explorador". Shyish: "Púrpura". Comúnmente usado para referirse a uno de los Vientos de la Magia. Sith Rionnasc'namithshir: "La Gema-estrella a la Orilla del Mar". Nombre dado a la colonia de Exarquía Continental del Alto Reino de Ulthuan en Marienburgo. Skale: concepto élfico para referirse al
Dragón Guardián, la fuerza y honor. Sol: "Sol". Suril Anaris: "La Montaña de la Luna". Nombre de una montaña ubicada en Nagarythe, cerca de Elanardris. T[] Taen: "Yelmo". Tar: "Alto". Tar Uritharhain: nombre élfico para referirse a la Tiera de los Muertos. Tavlu: concepto élfico para referirse a la torre, la Marca de Hoeth, la sabiduría, la miseria.
Thalui: concepto élfico para referirse al odio o venganza. Thanan: concepto élfico para referirse al poder oculto, la fuerza interior, la indecisión. Thanlui: concepto élfico para referirse a la injusticia, la necesidad, la escala desequilibrada. Tiroir: concepto élfico para referirse a la torre rota, el mundo renacido. Tol: "Puerto". Tor: "Ciudad". Tosaith:
"Tierra". Tyloir: concepto élfico para referirse a las Tierras Agrietadas, la Secesión, el ciclo de la historia. U[] V[] Varinor: concepto élfico para referirse a la fuerza, el fuego, el Orgullo de Caledor. Varour: concepto élfico para referirse a la agresión, los relámpagos, la caída. Vaul: deidad del panteón élfico, el Hacedor. Verdan: concepto élfico para
referirse a los bosques, la continuidad, la defensa. Volroth: concepto élfico para referirse a la supremacía, la realeza, la muerte heroica. W[] Wahnil: es el grito de guerra común en el Reino de Caledor. Se puede traducir como una forma de pedir venganza y muerte contra el enemigo. Y[] Yal: "Garra". Yenlui: concepto élfico para referirse al equilibrio,
la armonía, el Caos. Yennla: concepto élfico para referirse a La Semilla, la promesa de Isha. Ylvan: concepto élfico para referirse al orgullo, al honor, la imperfección. Ylvathoi: "Jóvenes Imperfectos". Es un término usado despectivamente para referirse a una raza mortal no élfica. Es una forma de declarar que las otras razas tienen una inteligencia
inferior o imperfecta. Ylvoir: concepto élfico para referirse al Trono de Reyes, la custodia, la servitud. Yngra: concepto élfico para referirse al rescate, el encarcelamiento. Ytha: concepto élfico para referirse a las olas, la rapidez, el hambriento océano. Dialectos[] Con la separación de la raza élfica, también lo hizo el Eltharin, evolucionando cada uno
de sus dialectos de forma divergente con el paso del tiempo. Sin embargo, los Elfos pueden entenderse de forma básica entre los diferentes dialectos, ya que las principales diferencias son con los conceptos élficos de cada cultura y en su forma escrita. Sin embargo, existen determinadas palabras propias que resultan incluso contradictorias con el
Tar-Eltharin, variando lo suficiente en entonación y expresiones propias como para dar lugar a los dialectos de las diferentes razas élficas. Así pues, el Eltharin se divide en tres dialectos: el Tar-Eltharin, el Druhir y el Fan-Eltharin. Tar-Eltharin[] El Tar-Eltharin es el dialecto del Eltharin hablado por los Altos Elfos de Ulthuan. Se trata de la forma
evolucionada del Eltharin y la cual es tenida como su versión más pura, siendo prácticamente idéntica a la lengua original. Druhir[] El Druhir es el dialecto del Eltharin hablado por los Druchii o Elfos Oscuros y se desarrolló a partir del Eltharin hablado en Nagarythe antes de la guerra civil conocida como la Secesión, la cual escindió la raza élfica en
dos. Artículo principal: Druhir. Fan-Eltharin[] El Fan-Eltharin es el dialecto del Eltharin hablado por los Asrai o Elfos Silvanos. Poco se sabe acerca de su sintaxis, aunque se sabe que el idioma ha evolucionado a lo largo de los muchos milenios de aislamiento de los Asrai en Athel Loren. Los Elfos Silvanos nunca hablan Fan-Eltharin frente a los
extranjeros, sino que prefiere hablar en la lengua nativa de la miembro de la raza con la que conversan o en un idioma que puedan entender ambos. Artículo principal: Fan-Eltharin. Curiosidades[] El nombre y los términos de Eltharin están inspirados fuertemente en el Eldarin, un idioma creado por J.R.R. Tolkien que es tenida como la lengua original
de los Elfos en su obra. Así mismo, muchas palabras del Eltharin son muy parecidas o directamente iguales a las del Quenya, la lengua usada comúnmente por los Elfos, especialmente los Altos Elfos de Valinor, el idioma más difundido y estudiado de las más de quince ideolenguas que, con distintos grados de detalle, fueron inventadas por el escritor.
Fuentes[] Reglamento WFB 3ª Edición. Ejércitos Warhammer: Altos Elfos (4ª Edición). Ejércitos Warhammer: Altos Elfos (5ª Edición), pág. 32. Ejércitos Warhammer: Altos Elfos (6ª Edición), págs. 78-79. Ejércitos Warhammer: Altos Elfos (7ª Edición), pág. 88. Ejércitos Warhammer: Altos Elfos (8ª Edición), págs. 5-7. Altos Elfos: Uniformes y
Heráldica. Warhammer Fantasy JdR: El Enemigo Interior V - Algo Huele a Podrido en Kislev (1ª Ed. Rol). Warhammer Fantasy JdR: Reinos de la Magia (2ª Ed. Rol). Warhammer Fantasy JdR: Marienburgo (1ª Ed. Rol). Warhammer Fantasy JdR: Apócrifo 1 (1ª Ed. Rol), pág. 82. Warhammer Fantasy JdR: Rulebook (4ª Ed. Rol). Warhammer Fantasy JdR:
Archives of the Empire, Vol. I (4ª Ed. Rol). Warhammer Fantasy JdR: Lustria (4ª Ed. Rol). Novela; Dreadfleet, por Phil Kelly. Novela: Los Defensores de Ulthuan, por Graham McNeill, Cap. 6. Novela: Master of Dragons, por Chris Wraight. Glosario. Novela: The Curse of the Phoenix Crown, por Chris Wraight, Cap. 4. Novela: Malekith, por Gav Thorpe.
Cap. 16 y 20. Novela: The End Times: Curse of Khaine, por Gav Thorpe, Cap. 22. Novela: Caledor, por Gav Thorpe. Cap. 10. Novela: El Rey Sombrío, por Gav Thorpe. White Dwarf 112 (Edición Inglesa), pág. 64. . The End Times III - Khaine. Total War: Warhammer II. PRONUNCIACIÓN Y SÍMBOLOS El Quenya tiene cinco vocales: a, e, i, o, u que
pueden ser cortas o largas; las largas son marcadas con un acento: á, é, í, ó, ú. La vocal es extremadamrente común y el sistema de vocales sonido-símbolo se parece más al español o italiano que al inglés. Para diferenciar su pronunciación de la ortografía del inglés, Tolkien utilizó una diéresis encima de algunas vocales, por ejemplo Manwë en lugar
de Manwe para indicar que la e final sí se pronuncia, o Eärendil para indicar que las dos vocales se pronuncian separadamente y no como en la palabra ear (oreja) en inglés. Los diptongos son ai, oi, ui, eu, iu. Las consonantes son, en su mayoría, como en inglés, con las siguientes exepciones: la "ch" como en el inglés church (o en el español chico) no
existe, tampoco la "j" como en el inglés joy, al igual que la sh como en el ingés show o la letra s en pleasure) y la th como en ingés thin. Debe de hacerse notar que las voces b, d, g solo existen en conjunto con otra consonante: mb, nd/ld/rd y ng, y nunca comienza una palabra con estos conjuntos de consonantes. Normalmente tampoco se termina una
palabra con estos conjuntos, sino con alguna de estas consonantes: t, s, n, l, r o con una vocal, en la mayoría de los casos. Entre las vocales pueden ocurrir un número limitado de conjuntos. Los que describe Tolkien como más comúnes son los que están en color amarillo: cc, ht, hty, lc, ld, ll, lm, lp, lqu, lt, lv, lw, ly, mb, mm, mn, mp, my, nc, nd, ng, ngw,
nn, nqu (la "u" sí se pronuncia), nt, nty, nw, ny, ps, pt, qu (la "u" sí se pronuncia), rc, rd, rm, rn, rqu, rr, rt, rty, rs, rw, ry, sc, squ, ss, st, sty, sw, ts, tt, tw, ty, x (se pronuncia como ks). EL SUSTANTIVO El sustantivo o nombre tiene cuatro numeros y nueve o diez declinaciones o casos en el Quenya. Cuando en el inglés una preposición se coloca en el
frente del nombre, en el Quenya se agregan unas letras al final del sustantivo y se obtiene el mismo efecto. NUMEROS El Singular y plural no necesitan explicación. Los otros números son el plural partitivo, que funciona para dar el significado de algunos o muchos y el dual que da el significado de un par natural, como un par de manos o de ojos.
Para el plural de la palabra que termina en consonante, la mayoría de las declinaciones inserta una e entre el pronombre y el final del singular y una i para el plural. DECLINACIONES Nominativo: Singular: sin terminación especial. Plural: agrega una -r al final de la palabra si ésta termina en vocal (excepto en -e) y una -i cuando termina en
consonante (la -i reemplaza la -e final, por ejemplo: "lassë" ---> "lassi" y no "lasser") Plural Partitivo: agrega un -li y un -ili cuando la palabra termina en consonante. Dual: agrega una -t final, excepto en los casos en que la última consonante sea -d o -t, en esos casos es agregada una -u y reemplaza cualquier otra vocal que se encuentre al final
(ejemplo: "Alda" ---> "Aldu"). La forma acusativa se usa sólo en el Libro de Quenya, y durante el exilio de los Noldor desapareció, siendo absorbida por el nominativo. Los escritores modernos nunca utilizan la declinación acusativa. "Su propósito era marcar al sustantivo como el objeto directo del verbo." Singular: se prolonga la última vocal, sí
hay alguna. Plural: agrega una -i, aún cuando el sustantivo termine en vocal. Plural Partitivo: agrega un -lí o -ilí en caso de una consonante. Dual: igual al nominativo (no es distinto cuando termina en -t), la -u final se vuelve vocal larga -ú. El dativo tiene la terminación -n en la mayoría de los casos. Podría ser traducido con las
preposicones a y para, y frecuentemente corresponde a el objeto indirecto. Singular: -n o -en en caso de una consonante. Plural: -in en todos los casos (-in toma el lugar de una -e al final del sustantivo). Plural Partitivo: -lin o -ilin en caso de una consonante. Dual: -nt, -inu para sustantivos que terminen en -u. El genitivo corresponde a la
preposición de. Su terminación es -o y siempre reemplaza la última -a, pero no otra vocal. Singular: -o, reemplaza la -a final, pero no otra vocal. Plural: el plural nominativo + -on. Plural Partitivo: -lion o -ilion cuando termina en consonante. Dual: -to. La función de esta declinación es expresar la pertenencia, y la diferencia entre el
genitivo y el posesivo, es que en el posesivo indica la posesión de algo en el momento en que se habla (sea en pasado, presento o futuro) mientras que el genitivo sería que el objeto tiene su orígen en el "dueño", pero poco a poco el genitivo ha tomado las funciones del posesivo. La terminación del posesivo es -va. También podría ser traducido
como un caso adjetival, si es usado para hacer adjetivos más que sustantivos, por ejemplo: taurë huinéva "bosque obscuro". En este último caso deriva el sustantivo en un adjetivo que da el efecto de propiedad: "Mindon Eldaliéva" Torre élfica, en vez de Torre de los Elfos (aunque ambas traducciones son correctas, depende de lo que la persona quiera
decir, para construcciones con la preposición DE es preferible usar el genitivo). Singular: -va o -wa cuando termina en consonante. Plural: -iva en todos los casos (reemplaza la -e final, solamente). Plural Partitivo: -líva o -ilíva cuando termina en consonante. Dual: -twa. Este caso tiene la terminación -ssë y conlleva el significado de en.
Singular: -ssë o -essë cuando termina en consonante. Plural: -ssen o -issen cuando termina en consonante. Plural Partitivo: -lissen o -ilissen cuando termina en consonante. Dual: -tsë. Este caso tiene la terminación -nna, y significaría "dentro", "encima" o "sobre" Singular: -nna o -enna cuando termina en consonante. Plural: -nnar o
-innar cuando termina en consonante. Plural Partitivo: -linnar o -ilinnar cuando termina en consonante. Dual: -nta. Este caso tiene la terminación -llo y significaría "de" o "desde". Singular: -llo o -ello cuando termina en consonante. Plural: -llon o -illon cuando termina en consonante. Plural Partitivo: -lillon o -ilillon cuando termina en
consonante. Dual: -lto. Este caso tiene la terminación -nen y su función es marcar el instrumento por el cual fue hecho algo, la causa o la razón. Una traducción podría ser con las preposiciones "por" o "con", pero siempre mantiene el significado de la declinación. Singular: -nen o -enen cuando termina en consonante. Plural: -inen en todos
los casos (reemplaza la -e final, solamente). Plural Partitivo: -línen o -ilínen cuando termina en consonante. Dual: -nten. A éste se le ha llamado un caso misterioso, mencionado sólamente en una carta de Tolkien a Dick Plotz a mediados de la década de los sesenta. Tiene la terminación -s; algunos autores lo han usado como una alternativa
para el final del caso locativo. Singular: -s o -es cuando termina en consonante. Plural: -is en todos los casos (reemplaza la -e final, solamente). Plural Partitivo: -lis o -ilis for cuando termina en consonante. Dual: -tes. Álvaro Gómez Manuel, todos los derechos reservados. (1998 - 2006) Manuales por la lista Lambenor. Con la colaboración
de Andrés E. Pacheco Sepúlveda y el Grupo VirtuaSoft DICCIONARIO ESPAÑOL-ÉLFICO Este es un completo diccionario gratuito de Español a Élfico. Aproximadamente se traducen 1850 palabras. Copilado por: kure (kure_rot). Me pueden encontrar en: -Aa (Q)NÂ1; a (R)ANA1 a través (R)THAR; a través (prefijo) (S) AT (AT); a través (Q, S, SA)
TER/TERES abajo (Q)UNU; abajo (S) D AT / D A NT; abajo (adv.) (Q)NÛ; de arriba a abajo (Q)TEL/TELU; ir abajo (R)NDÛ abalanzarse (R)THOR (véase bajoTHOR/THORON) abandonar (SA, S) WA R ; abandonar (R)AB (véase bajoAB/ABA R) abandono (S) WA R abertura (S) GA S ; abertura (S) DEN abierto (A, Q)PAT; abierto (Q, S) L AT abismo (A, S,
Q)YA G ; abismo (Q, SA, SE)GAS; Abismo Negro (S) YA G ablandar frotando (R)MASAG abominable (S) DY E L aborrecer (R, Q)DY E L; aborrecer (R, Q, SA, S) PHEW aborrecimiento (S, Q)DY E L abrigo de piel (S) SKE L abrir (Q, S) PAT; abrir mucho la boca (R)YA G ; abrir mucho la boca (R, A) GAS abrirse (Q)PA L; abrirse (salir, de las flores, el sol,
etc.)ETER; abrirse a la vida (R)KU Y-, abrirse camino (S) R AT abrumador (S) T Á WA R abrupto (Q?)AYA K; abrupto sendero montañoso (S) TA R Á K absorber (R, Q)S ÁLAP abundancia (Q)UB abundante (Q)GALA ; abundante (S, A)UB abundar (R, S) UB acabar (R)KYEL Acebeda (S?, Dor?)ER ÉK acebo (Q, S, Dor)ER ÉK; acebo (S)ÓR-NI; acebo (S)
TU S acerca de (S) OS acercarse (R)TUL acorde de arpa (Q)Ñ GAN/Ñ GÁNAD activo (Ilk)LEK acuchillar (R)RIS acumular (Q)KHOR acuoso (Q, S) NEN adecuado (A, S) M AG (véase M A3) adelante (Dor)RAD; adelante (R)AWA; ir adelante (Dor)NIB ademán (A, Q)RIK(H) adentro (Q)MI adherente (Q)KHIM adherir (R)KHIM; adherirse (R)LE B/LEM;
adherirse a (Q)KHIM adivinar (Q)INK,INIK? adorable (Q)NIL/ NDIL adorable (S)MEL adulto (Q)WEG Adurant (Ilk)AT (AT) Aelfwine (Q)SER; Ælwine (Q)NIL/NDIL "afección" de las vocales (= metafonía) (S) PER E S "afectada", de una vocal (sc. "mutada") (S) PER E S afectar (R, S, SA)PERE S afecto (S)MEL afectuoso (S)MEL afilado (R, Q, S) AYA K;
afilado (R, Q, S, Ilk)LAIK afirmar (S) TA K aflojar (Q)LEK (Nota: la palabra Qleuka probablemente se trata de una mala interpretación de *lenka) afortunado (Q)KHE R agarrar (Q, S) G AT; agarrar (R, Q, SA)MAP agente (Q)KAR (reescrito >) K YA R (véase KAR) ágil (Ilk)LEK; ágil (R, Q, S) KYELEK agilidad (R)PHIN Aglon (S) LO D agonía (Q)K WA L
agua (Ilk)DUI; agua (Q, S) NEN agudeza (Q)LAIK agudo (A, Q)TER/TERE S; agudo (R, Q, S, Ilk)LAIK águila (Q, S, Ilk)THOR/T HORON; águila del cielo (S? Ilk?) THOR/THORON; ; Rey de las Águilas (Q) TÂ/TA3; Rey de las Águilas (Q, S, Ilk)THOR/THO RON agujero (Q, S) GA S ; agujero (R)DEN; agujero (S, A, Q)DAT /D A NT ahí (A, Q, S) TA ahora (R,
Q)SI ahuecar (SA, S) R OD Ainu, Aini (Q)AYA N Ainulindale, Ainulindalë (Q)AYA N aire (como región) (S, Q)WIL; aire (como sustancia) (Q)WIS; aire (como sustancia) (S) W IL; aire (inferior, distinto del "superior" de las estrellas o "exterior") (A, Q, S, Ilk)WIL; aire inferior (Q)AIW Ë; aire superior (Q)S PA N aislado (S, A)ERE Aiwenor (Q)AIWË al lado
(A)YAT ala (A, Q, S) R AM; ala (o cuerno) (S, A)RAM; Ala del Mar (Q)RAM; ala grande (de águila) (S, A)RAM; Alas del Mar (Q)AYA R / A I R (Nombre del barco de Tuor) álamo (A, Q, S) TYU L alargado (Q)TAY alargar (R)TAY Alataire, Alatairë (Q; S) Á L AT; Alataire, Alatairë (Q; S) AYA R /AI R alba (Q)AR1; alba (Q)TUY alcanzar (R)PHAR; alcanzar
(R)RAK Alchoron (S) LA; Alchoron (S; Q)AR2 Aldalemmar (Q)G ÁLAD; Aldalemnar (Q)YEN Aldaron (Q)G ÁLAD aldea iluminada por las estrellas (S) PEL(E S) alegre (S)MBER alegría (R, S, Q)GALÁS; alegría (S) GY E L alerce (A, Q)SPIN (nota:spinê debe ser una forma con asterisco*) aleteo (de alas, etc.) (S) PA L A P alfabeto (Q)TEK alfanje (S) L AG
alfarero (Q)KEM; alfarero (Q, S) TA M; alfarero (Q, S) TA N alfiler (A, Q, Ilk, S) TA K alga (Q, S) U Y; gran planta enredadera, sobre todo las algas marinas (Q) UY aliento (Q)THÛ; aliento (Q, SA, S) SW ES allí (Q)EN; allí (en el pasado) (R)YA; allí a lo lejos (R)EN Almáriel (Q)GALA almohada (S, Q)KWE S Alqalonde (escritoAlqual ondë en el
Silmarillion publicado) (Q)ÁLAK; Alqalonde (Q)LO D; Alqalonde (Q, S) KHOP alrededor (R)OS alterar (R)PERE S alto (A, Q, S, Ilk)TUN; alto (R)ORO; alto (R)T Â /TA3; alto (S)KHAL2; alto (S) TU R; alto (sust.) (S) PU S altura (R)ÓROT; altura (S) T Â /TA3 alzamiento (S, Q)AM2 amable (Q)ME L; [amable] (Q)YEL; amable (Q)NIL/ NDIL; amable (S) MEL
amado (Q)MEL amanecer (Q)TUY; amanecer (S, Q)AM2 amante (Q, S) MEL amar (como amigo) (R)MEL; amar (de amistad) (R)SE R amargo (A, Q, S) SAG amarillo (R, A, Q, SA, S)SMAL amasando (R)MASAG amasar (R)MASAG; amasar (R)MBAS Ambaróne, Ambarónë (Q)AM2 ambos (R, Q)YÛ; en ambos lados (prefijo) (S) AT (AT) amiga (Q)NIL/NDIL;
amiga (Q)SER amigo (A, Q, S)MEL; [amigo] (R)YEL Véase las palabras Qmel indo, melissë derivadas de MEL, englosadas como "amante" (masc. y fem., respectivamente), aunque la raíz significa "amar (como amigo); amigo (Q)SER; amigo (R, Q)NIL/NDIL amistad (Q)NIL/ NDIL amo (Q)TUR; amo (Q, SA)KHE R; amo (A?)T Â /TA3 ; Amo del Destino
(Q, S) TU R Amon Ereb (S) ER E Amon Uilos (S) OY; [Amon Uilos] (S) GE Y amor (Q, S) MEL ampliar (S) PAT amplio (A, S) PAT; amplio (abierto) (R, Q)PA L; amplio (Q, S) L AD; amplio (S, R)UR amputar (S) OS anales (S) YEN Anar (Q)NAR1 Ancalagon (S) Á LAK; Ancalagon (S)ÁNAK; Ancalagon (S) NAK anciano (S) G E NG-WA ; ; lleno de años
(anciano) (S) G E NG-WA Andfang (S) Á NAD/ANDA; An(d)fang (S) SPÁ NAG; Anfang (S) ÁNAD/ANDA Andolat (Q, S) NDOL Andram (S) Á NAD/ANDA; Andram (S) RAM BÂ Andúnie, Andúnië (Q)NDÛ Angamanda (Q)M BAD Angband (S) MBAD Angolonn (S) ÑG O LO D Angrod (S) R AU T Â ángulo (R, S)BEN; ángulo (S) NAS anhelar (Q)MIL-IK; anhelar
(Q)YES; anhelar (R, Q)ME R anhelo (A)ID animado (Ilk)LAIK animar (R)SIW; animar (R, S) KHOR año (R, S) YEN (pero en SdlA,yé n es la palabra para un "año largo" élfico de 144 años solares. Úsese loa ocoranar para un año normal. En S es más aconsejable empleardhri n (RIN) queîn (YEN), ya queîn significa "su (de él)" en un texto S posterior); año
(S) RIN; Año Medio (Q) YEN; Año Valiano (S) YEN;con muchos años (Q) YEN; el año pasado (Q) YA anochecer (S)DO3/DÔ ansioso (S)BARÁS anteriormente (Q)YA antes (Q, S) YA; [ir antes] (R)EDE/EDEL (véase bajoELED) antiguo (Q, S) YA anudado (S) SNU R añoso (S) YEN apalear (Q, S, A)PA L A P aparato (S) G AWA / G O W O apilamiento (A, Q)STA
G apoyarse en (R)NID apoyo (Q, A, SA, S) T U LU K apresurado (A)SKAR; apresurado (Q)KHO R apresurarse (Q, S) KHOR apretar (R)S TA G Aprisionador (Q)MBAD; Aprisionador del Terror (Q, S)MBAD aquel (adj.) (Q)EN; aquel (el anterior) (Q)YA aquí (R)SI Aran Dinnu (S; Dor?)THIN (Pero es mejor la forma*Aran Tinnu en S con las normas de
lenición revisadas); Aran Dinnu (S; Ilk)TIN (peroAran Dinnuser ía Aran Tinnu en Sindarin maduro, con las normas de lenición revisadas) araña (A, S, Q)S LIG; la araña (Ungoliant) (Q, S)UÑG arañar (S) SR IP Araw (Q, S, SA)ORÓM árbol (Q, S, Dor)ÓR-NI; árbol (R, Q, S, Dor)GALAD >G ÁLAD; árbol alto (R)ÓR- NI; árbol alto y aislado (Q, S, Dor)ÓR- NI;
Árbol Blanco de Valinor (Q, S, SA)BA L; árbol de poca altura (S) TU S; Árbol Mayor (Q)SIL arbolado (Q)3AR (página 417); que tiene árboles (Q)3AR (página 417) arbusto (A, Q)TUS arco (A, Q)TUS arco (R, S, Q)KU 3; arco (con forma de) (A, S, Ilk, Dan) KU 3; arco (para disparar) (A, Q, S) K W IG Arco Iris (Q, S)3EL (página 417); Arco Iris (S) YAT arder sin llama
(R)YU L; [arder sin llama] (Eld) GU L Ardholen (S) G A R AT (véase bajo3AR (página 417)); Ardholen (S) GAT(H); Ardh-thoren (S) GARAT(véase baj o 3AR(pá gina 41 7)) ardid (S) R IK(H) ardiendo (A, SA)BA RÁS [los términos marcados como S son en realidad SA] ardiente (Q)UR (Esta entrada ha sido tachada en las Etimologías, pero una palabra que
parece ser un derivado de ella aparece en SdlA, así que parece que Tolkien la retomó); ardiente (S)BARÁS área cultivable (A?)RED arena (Q, S, S) LIT; arena sedienta (S) PHAU Argador (Ilk)G AT(H); Argador (Ilk; Falathrim)AR2; Argad (Ilk; Falathrim) AR2 Ariador (Dor)ÉLED; Ariador (Falathrim; Ilk)AR2; Ariador (Ilk, Falathrim) GAT(H); Ariador (S)
GAT(H); Ariad (Falathrim; Ilk) AR2 Arien (Q)AR1 armonioso (S, Ilk)LIND Aros (Ilk; S) YA R arpa (Q, S, Ilk)ÑGAN/ ÑG ÁNAD; arpa pequeña (Q)Ñ GAN/Ñ GÁNAD; nota de arpa repetida (Q)BOR (léase *vo ro ngande le,*voroñgande le ynovorogandele) arpista (Q, S, A)ÑGAN/ ÑG ÁNAD arqueado (A, S, Ilk, Dan) KU 3 arrastrar (R, Q)TUK arrebatamiento
(S) R I K(H) [esta forma Noldorin es en realidad un verbo "arrebatar"] arremolinarse (Q)SWIN arriba (A)BORÓN; arriba (R)ORO; arriba (R, Q, S) AM2; de arriba a abajo (Q)TEL/TELU arrojado (pasado) (S) KHAT arrojar (R, S) KHAT; arrojarse (R)RIP arroyo (A, Q)NEN arte (S, Q)KU R; arte (S, SA)MAG (véase M A3) artesanía (Q)TA M; artesanía (Q)TA
N, artesanía (S, SA)MAG (véase MA3) artesano (A, Q)TA M; artesano (Q)TA N Arthoren (S) G A R AT (véase bajo3AR (página 417)); Arthurien (S; Ilk) THUR(forma Noldorizada de IlkGarth urian) artículo (para intercambiar) (S) MBAKH Arvalin (Q)AR2 Arveruen (Q)BES Aryante, Aryantë (Q)ANA1;
Aryante, Aryantë (Q; S) AR1 ascuas (S)YUL aseado (Q, S) P OY asegurar (R)TA K Asesino del Tormento (S) Ñ G WA L asir (Q)G AT; asir con una mano (R)MAP Askar (Ilk)SKAR aspecto (S, A)THÊ Astado (nombre del Hombre de la Luna) (Q) (S) TIL astuto (S) KU R atado (Q, S)NUT atadura (S, SA, Ilk)WED Atalante, Atalantë (Q)DAT /D A NT; Atalante,
Atalantë (Q)TA L Á T atar (R)NAT; atar (R)NUT; atar (R)SNAR; atar (R, S) W ED; atar (S) TAK; atar (S) WÔ; yo ato (Q) NUT atardecer (A, S) TI N; atardecer (Q, S) THIN; [atardecer] (A, Q, S, Ilk) WIN, WIND; [advesperascit] (el atardecer se aproxima) (SA) WIN, WIND atenerse a (Q)KHIM atormentar (Q)Ñ GWA L atrapar (Q, S, Ilk)TUL atrás (R)NDAN
atravesar (R)TER/TERES; atravesar (S) R AT; atravesar (SA, S) B AT atreverse (R)KAN Aule, Aulë (Q) GAWA /G O W O ; Aule, Aulë (Q, S)MBAR; Aule, Aulë (Q, S) BEL; Martan (sobrenombre de Aulë) (Q, S) TAN; Martan (Q) GAWA/GOWO; Martan, Martano (Q; S) TAM; Martano (Q, S) TAN aullante (S) Ñ G AW aullar (S) Ñ G AW aullido (R)Ñ GAW;
aullido de lobo (R, S, Q)Ñ GAW Avakúma (Q)AWA Avalóna (Q)AWA; Avalona (Q)LO NO Avar, Avaro, Avari (Q, S, SA)AB/ABA R (peroAfor pl Efuir,Efyr no son palabras válidas en Sindarin maduro, ya que han quedado obsoletas por las palabras pl.Evair que aparecen en WJ:380, sg. *Avar - la palabra era conocida sólo por los Sabios y no era de uso
común) ave cantora (Q)LIN2 aversión (S) DY E L ay (Q, S) NAY azul (R, A, Q, S) LU G2; azul celeste (Dor)3EL (página 417); [azul pálido] (A, Q, S) WIN,WIND; [azul pálido] (R, Q, S) GLI NDI ; azul pálido (A, Q, S) WIN, WIND; azul (pálido) (SA) 3EL(página 417) -B[bahía] (Q)KO P; bahía pequeña casi sin acceso al mar (Q)KHOP bailar (R, Q)LI LT bajar:
que baja saltando (S?)THOR (véase bajoTHOR/THORON) "bajez" (nombre de un signo que indica la cualidad de vocal corta) (S) STINTÂ [la glosa sería más correctamente "brevedad"] bajo (Q, S, Ilk)TUB; bajo (R, Q, SA, S) STINTÂ [la glosa sería más correctamente "breve"] balada (S) GLI R (véase LIR1); balada larga (S) G LI R (véase LIR1) Balar (S;
A)BAL balbucear (S) GL AM balbuciente (S) GL AM baldío (S) ER E Balrog (S)RUK bálsamo (S) LIB2 Balthil (S; Q SA)BAL Balthronding (Ilk)S TA R A N Banwend, Banwen (S; SA)BAN Baragund (S)BARÁS; Baragund (S) KU NDÛ Barahir (S)BARÁS Baranduin, Branduin (S)BARÁN barba (A, Q, T, SA, S)SPÁNAG; Barba de las Estrellas (S) SPÁ NAG
Barbiluengo (S) Á NAD/ ANDA; Barbiluengo (S) SPÁ NAG barco (Q, S) KI R; barco (Q, S) LU T barranco (A, Q, S) YA G Barthan (S) G AWA / G O W O base (R, Q)TA L A M (véase bajoTA L); base (R, Q?)SUD bastante (adj.) (Q, S) PHAR; bastante (adv.) (S) PHAR bastar (R, Q)PHAR batalla (S) KO T H [batalla]KO T; batalla (S) M AK; batalla (S) NDAK;
batalla (SA)NDAK Batalla del Fuego Súbito (S)BERÉK (Esta entrada de Dagor Vregedúr; la forma en S maduro es Dagor Bragollach "Batalla de la Llama Súbita"; véase el Índice del Silmarillion); Batalla del Fuego Súbito (S)UR (Esta entrada ha sido tachada en las Etimologías, pero una palabra que parece ser un derivado de ella aparece en SdlA, así
que parece que Tolkien la retomó) Bathan (S; Q)TA M bebé (Q, S) L AP beber (R, Q, S) SUK; beber a sorbos (Q)SÁLAP bebida (S, Q)SUK [la glosa "trago" parece más apropiada]; bebida de los Valar (Q)LIP Beleg (Ilk)BEL Belegoer (S)BEL; Belegoer (S; Q)Á L AT; Belegoer (S; Q)AYA R / A I R (en S maduro se dice Bel egaer; véase el Índice del
Silmarillion) Belegol (S) G AWA / G O W O ; Belegol (S; Q)BEL Belegost (S)BEL; Belegost (S) OS Beleriand (S) B AL; Beleriand Occidental (Ilk, Falathrim)AR2 bello (A, Q, S)BAN; bello (Q)LIND Belthil (S) SI L; Belthil (S) THIL; Belthil (SA; S, Q)BAL Belthronding (S?, Ilk?)BE L; Bel-thron(d)-ding (Ilk?)DING bendecido (Q)GALA bendición (Q)GALA
bendito (Q)GALA Beor, Bëor (S)BEW Beren (S) BER bi- (S)YÛ bien formado (A, S) K AT; bien formado (A, S) KAS bienaventurado (Q)KHER bienes (Q)3AR (página 417) blanco (Q, A)NIK-W; blanco (R, S) S PA N; blanco (S) PHAY; blanco como la nieve (S) GOL ÓS blancura (Q)NIK-W blando (A, Q, SA, S) MASAG blanquear (Q, S) NIK-W boca (R, Q)PEG;
boca (S) GA S ; con la boca abierta (Q)PHAU; estar boquiabierto (R)PHAU boda (Q)BE S Boldog (S) Ñ G WA L Bór (S)BOR borde (Q, Dor, S) RÎ Borlas (S)BOR; Borlas (S)GALÁS Boromir (S; SA)BO R Borthandos (S) BO R; Borthandos (S) KHAN bosque (R, Ilk)T Á WA R; bosque grande (A, Q, S, Ilk)TÁ WA R; Bosque de Brethil (S)BERÉTH bostezar (R,
A)GAS; bostezar (R, Q)YA G bóveda (especialmente del cielo) (Q, S) T E L / T E LU; bóveda (Q)KO R; bóveda del cielo (Ilk)ROD Brandir (S)BARÁD; Brandir (S) DE R braza (A, Q, SA, S) R AK brazo (A, Q, SA, S) R AK brecha (R, S) DE N Bregolas (S)BERÉK Brethiliand, Brethilian (S)BERÉTH brillante (adj.) (A, S) KAL; brillante (Ilk)GY E L brillar (R,
Q)KAL; brillar (R)GAL (véase bajoKAL); brillar blanco (Q) NIK-W; brillar como la plata (R) SIL; [brillar con tono oro o rojo] (R) GUL; [brillar difusamente] (R)GUL; brillar (blanco o pálido) (R, A)GIL brillo (Q)AKLA-R; brillo (Q)RIL; brillo de metal (R)RUS; brillo muy intenso (Q)RUS; con brillo de blanco (adj.) (A, Q, S) SI L Brilthor (S?)THOR (véase
bajoTHOR/T HORON) brisa (Q, SA, S)SWES Brithombar (Ilk)BIRÍT Brithon (Ilk)BIRÍT Britlhor (Ilk?)MBIRIL broche (Q, S, Ilk)TA K Brodda (un nombre en lengua humana?)Brodda (sic) Bronwe, Bronwë (S; OS) W EG; Bronwe, Bronwë (S; SA, Q)BORÓN brotar (Q, S) TU Y brote (R, A, Q, S) TU Y brusquedad (S)BERÉK bucle (S, A)LO K H bueno (de las
cosas) (A, Q, S) M AG (véase M A3); buena fortuna (Q) GALA burla (R, Q, SA, S) YAY buscar: ir a buscar (Q)TUL -C- caballo (Q, S) R OK cabellera (A, Q)SPIN cabello (Q)LO K H; cabello (trenzado) (SA, S) SPI N; cabello abundante (SA, S) PHAS; cabello enredado (Q)PHAS cabeza (R)KAS; cabeza (S, SA)NDOL; [cabeza] (R)KEPER; Cabeza Mojada
(Dor)NDOL; cabeza redonda (Q)NDOL; de la cabeza a los pies (Q)TEL/TELU cabo (A, Q, S)MBUD cadáver (A, Q)KWEL; cadáver (SA, S) NDAK cadena (S) W ED; cadena montañosa (S) ÓR OT caer (Q)TA L Á T; caer (Q, S) D AT / D A NT; caerse (R)DAT /D A NT; que cae de forma abrupta (de un río) (Ilk)STÁLAG caída (Q)DAT /D A NT; caída (Q)TA L Á T;
caída de las hojas (Q) DAT/DANT; caída de las hojas (Q, S) LAS1; La Caída (númenor) (Q) DAT/DANT; La Caída (númenor) (Q) TALÁT caído (S) D AT /D A NT Calaquendi (Q)KAL (aparece la forma obsoletakalaqendi en las Etimologías) calcular (R, Q, S) NOT cálculo (S) NOT caldo (SA, S) SÁ L AP cálido (R, Q, S) L AW caliente (A, SA)BARÁS [los
términos marcados como S son en realidad SA]; estar caliente (R)UR (Esta entrada ha sido tachada en las Etimologías, pero una palabra que parece ser un derivado de ella aparece en SdlA, así que parece que Tolkien la retomó) calle (Q)M BAL; calle (S) R AT calor (A)BA RÁS; [calor?] (lectura ilegible) (Q)YU L; calor que quema lentamente (Q)YUL
cámara (A, Q, SA)S TA B Cambant (S) K WAT caminar (R)R AT; caminar (Q)B AT camino (SA, S) B AT; camino (Q, A, S) T E3; camino (en el mar) (Q)LO D; camino (Q)TEÑ; Camino del Cisne (Q)ÁLAK; camino pavimentado (S) LOD; ir todo el camino (R) PHAR Camlost (S) KAB; Camlost (S) LU S; Camlost (S) M AP; Mablung (Ilk) MAP; Mablosgen (Ilk)
MAP; Mablost (Dor) KAB; Mablung (Dor) LUG1 campana (Q, S)NYEL campo (Dor)NAD; campo cercado (SA, S, Q)PEL(ES) (Nota: la palabra en SApeleki se trata, posiblemente, de una mala interpretación de la palabra*pele hi) canal (Q)KEL canción (S) G LI R (véase LIR1); [canción] (Q, S) GLI N (véase LIN2); Canción de la Creación (Q)AYA N cantar
(R)LIN2; cantar (R)NY E L; cantar (R, S) LIR1; cantar (R, S, Q) GLIR (pero la palabra S glin- "cantar, recitar un poema" es, evidentemente, una mala interpretación de la palabra *gliri-; véase giri- "estremecerse" en GIR); [cantar] (R. Q, S) GLIN(véase LIN2); yo canto (Q)LIR1 cantidad: en una gran cantidad (Q)UB; gran cantidad (Q)UB cantor (Q)LIN2;
cantor (Q)NY E L; cantor de la noche (Q, S) DO 3/D Ô; cantor de primavera (A, Q, S) TU Y capucha (A, Q)TEL/TELU capullo (Q, S) LO T (H) caracol marino (S) S YA L carácter reflexivo (S, A)ID Caradras (S) R AS Carcharoth (S) KAR AK cargante (Q)DUB cariño: tener cariño a (de amistad) (R)SER carne (Q?, S, Ilk)AP carpintero (A, Q, SA, S, Ilk)STA B
carrera (SA)YU R casa (Q, S) KAR; casa (S) KHE R; casa (S) TA K; casa amurallada (Q, S) PEL(ES) casarse (Q)BE S [?cascada] espumante (T?)PHAL/PH ÁLAS caudillo (Q)3AR (página 417) causar (R)K YA R (véase KAR); causar (R, Q)K YA R (véase tambiénKAR) caverna (R, Q, S, Dor)ROD; caverna (R, T, Q, SA, S)PHÉLEG; caverna (S, A)G AT (H)
cavernoso (SA, S) R OD cavidad (Q)UNUK caviloso (S) ID caza (Q, S) R OY1; caza (SA, S) S PA R "cazador", perro de caza (A, Q, S) R OY1; cazador (S) S PA R; cazador de estrellas (S) S PA R cazar (R)R OY1; cazar (R, SA, S) S PA R Celebrant (S) R AT Celebrimbor (S) K WA R Celebrond (S) RUD Celebros (S) R OS1; Celebros (S)RUS Celegorn (S) GO R ;
Celegorn (S) KYELEK centellear (Q)M BIRIL; centellear (R, Q, Ilk)TIN; hacer centellear (Q) TIN centelleo (A, Q)TIN centro (R, Q, S)ÉNED; centro (R, S, Q)N ÉD; centro del mundo (Q)ÉNED (Da la palabraEnd or, peroEndor se usa normalmente para decir "Tierra Media") cercado (Q)PA D ; *cercado (S, A)THUR (no glosado como tal, pero definido como
el p[articipio] p[asado] del verbo thoro - "cercar") cercar (R, S) THUR cerco (Dor)G AT(H); cerco desigual de puntas (Q)KARAK cereal (S) YA B cernirse opresivamente (las nubes) (R)DUB cerrarse (Q)TA P cesar (intr.) (Q)PUS; cesar (Q)KHAW; cesar (Q)KYEL césped (A, SA, S) PAT H [la glosa sería mejor "prado"] cetrino (Q, SA, S)BARÁN; cetrino (S)
DU N charco (S) MBOTH chispa (S, Ilk)TIN; chispa plateada (S) TI N ciclo (A, Q, SA, S) R AD cielo (R, Q, S, Dor)3EL (página 417); cielo (S) EL; cielo estrellado (R)EL; cielo superior (Q)3AR (página 417) ciencia (Dor)Ñ GOL; ciencia (poético) (S) ÑGO L; ciencias profundas (poético) (Q)Ñ GOL; ciencias secretas (Q)Ñ GOL Cilgalad (S) KI L Cilthoron,
Cilthorondor (S) KI L Cil-thoron, Cil-thorondor (S) THOR /THO R ON cima de una montaña (Q)ÓROT cinco (R, Q, S)LEP/LEPEN/LEPEK circular (Q, S) RIN círculo (Q, S) RIN; círculo (S) KO R Cirdan (S) TA N; C(e)irdan (S) TA M cisne (A, Q, T, SA, S, Ilk, Dan) Á LAK "ciudad" (Q, S) PE L(E S) (en su sentido antiguo); ciudad (construida sobre el suelo)
(S) (reescrito >) K YA R (véase KAR); Ciudad del Crepúsculo (S?)TIN; ciudad en cavernas subterráneas (S) OS; ciudad rodeada de una muralla (Q)OS; Gran Ciudad (S)BEL clamor (Q)ÑGAL/ ÑGALAM clan (Q, S) NO claro (Q)KAL; claro de bosque (S) L AT clavar (Q)NAS cobijo (S) K AY cobre - Originalmente, Tolkien asignó la palabra "cobre" a la raízR
AU T Â, pero cambió ésta a "metal"; en PM:366 se menciona una raíz Eldarin URUN con el significado de 'cobre', pero sin derivaciones posteriores Q o S. cobrizo (Q, S) G AY codicia (Q)MIL-IK codicioso (Q, S) MIL- IK cojín (A, Q, SA, S) NID; cojín (S) S TA R cólera (Q)GOR colgar (R, Q, S) LI NG/GLI NG colina (A, Q, S) TU N; colina (S) AM2; colina
aislada (S, A)TUN; paso entre colinas (Q, S) KI L colmillo (S) KAR AK; colmillo afilado (R)KARAK Color: de colores brillantes (=verde) (S) KAL comer (R, Q, S) M AT comerciante (Q)MBAKH (la palabra Qmakar probablemente sea mankar, mancar; en otro lado, makar, macar se da con el significado de "espadachín") comerciar (Q)M BAKH comercio
(Q)MBAKH comida cocinada (Q?, S, Ilk)AP; comida líquida (SA)SÁLAP comienzo (Q)ESE/ESET (Probablemente la forma sería *yessë y no esse; véase PRIMERO) compañera (SA, S, Q)THEL/THE LES compañero (Q)TOR completo (prefijo) (Q)TA L Á T componer (R, SA)PA R comprender (R)KHAN; comprender (R)S AY comprimir (R)STA G
comprometerse (A, Q)WED compromiso (Q, S, SA)WED con (S)NÂ1 concebir (R)G AWA /G O W O ; concebir (S) NOWO conceder (Q)DAB concepto (Q)NO WO concerniente a (S) OS concernir (SA)PERES concha (= caparazón) (A, Q)S YA L; concha marina (S) S YA L condenado (Q)M B A R AT conducir (S) TU K confirmar (S) TA K conforme a la ley (Q)S
TA N conocer (Q, S) IS conocimiento (Q)IS; conocimiento (Q)KHAN; tener conocimiento (S) IS conquistar (S, A)TUR consonante fricativa (Q?)SUS; consonante oclusiva (Q)PUS Constrictor (apodo de Mandos) (Q)MBAD control: en control de (adj) (Q)3AR (página 417) construcción (A, Q)TA K; construcción (especialmente de madera) (Q) PAN;
construcción (Q) KAR; construcción (Q) TAM; construcción (Q) TAN constructor (A, Q, SA, S, Ilk)STA B; constructor de barcos (S) KI R; constructor de barcos (S) TA M; Constructor de Tierra (título de Aulë) (Q, S) MBAR construir (Ilk)TA K; construir (R)KAR; yo construyo (Q)KAR contar (Q, R)NAR2; contar (R, Q, S) NOT; contar (S arcaico)NAR2;
contar (S)WÔ; él cuenta una historia (SA)NAR2; cuenta hasta el final (SA)NAR2; yo cuento (Q)NAR2 contento (Q)GALÁS; estar contento (R)GALÁS continuamente (adv.) (S) KHIM; continuamente (Q)BOR continuo (Q)BOR contorno (A, S) KAS control (R)TUR controlar (Q, S) TU R copa (A, Q, S)SUG (véase bajoS UK) copo de nieve (Q)NEI; copo de nieve
(Q, S) NIK-W Côr > Caur (S) KO R coraje (Q, S)KHÔ-N corazón (A, Q, S) ID; corazón (físico) (R, Q, S)KHÔ-N corchete (S, Ilk)TA K corcova (R, Q, S)TUMPU corona (Q, A, SA, S) RIG; "corona-don" (S) R IG coronada de estrellas (Q)EL coronado (Q, S) RIG corpulento (Q)POL/POLOD correa (R, Q)L AT H; correa de [¿piel? - la escritura de Tolkien era
ilegible en este punto] (S) L AT H correr (R, SA)YUR; correr (SA, S) B AT; correr (sobre todo del agua) (R) KEL corriente (Q)KEL corrompido (S) THUS cortar (R)KIRIS; cortar (S) OS; cortar (R)S YA D; cortar (R, A, Q, S) RIS; [colgar] (R, Q, S) G LI NG (véase LI NG/GLI NG) corte (Q, S, Ilk)RIS; corte (S) KI R I S cosa (Q, S)NÂ2; cosa (S, A)MBAKH;
"cosa para fijar" (A)TA K; cosa atesorada (Q)3AR (página 417); cosa hecha (Q)TA M; cosa hecha (Q) TAN costa (S) P HAL / PA L A S; costa occidental (de Beleriand) (S) PHAL/PHÁLAS costumbre (S) KHIM Cranthir (S)KARÁN (=Carant hir en el Silmarillion publicado); Cranthir (S) THÊ crear (Q)ONO crecer (S) GA L A crecimiento (S) GAL A crepúsculo
(A, Ilk)DOMO; crepúsculo (A, S, Ilk)TIN; crepúsculo (Dor) MUY; crepúsculo (Q, S) KAL; crepúsculo estelar (Q) TIN; crepúsculo estrellado (Q, Ilk, S) DO M O; Rey del Crepúsculo (Thingol) (Dor?, S) THIN; Rey del Crepúsculo (S, Ilk) cresta (A, Q)WIG; cresta de olas (A, Q)WIG criatura (Q, S) ONO; criatura deforme y horrible (A, S, T, Ilk)Ú LU G cristal
(Ilk)M BIRIL; cristal (R, Q, A, SA, S) KHYE L(E S) cruce (S) AT (AT); cruce (S) R AT cruel (Q, S) Ñ G WA L; cruel (S) M B AW cruzar (S) R AT cuatro (R, Q, S)KÁNAT cubierta (A, Q)TEL/TELU; cubierta (R)TOP; cubierta superior (S) TEL/TELU [la palabra Noldorin ortheli es realmente un verbo "cubrir por encima"]; de la cubierta a la base
(Q)TEL/TELU cubrir (Q)TEL/TELU; cubrir (Q, S) TOP; cubrir por encima (S) TEL/TEKU cuchillada (Q, A)S YA D; cuchillada (S) KI R I S cuchillo (Q, S) SI K cuello (A, Q, S) YA K ; cuello estrecho (Q)YA K cuenta (S) NOT; cuenta (S) NOT cuerda (R)L AT H; cuerda (S) SNUR; cuerda de arco (S) T I NG/ TA NG cuerno (de animal) (R)TA R Á K; cuerno
(especialmente de un animal vivo, pero también aplicado a las montañas) (Q, S) R AS (Nota:rha es probablemente seríarhass); cuerno (Q, SA, S) ROM; cuerno (R, Q, S) TIL; cuerno de Ulmo (A, Q, S) SYAL; Cuerno Rojizo (S) TA R Á K; Cuerno Rojo (S) R AS; Alto Cuerno Blanco (Q, S) NIK-W cuervo (R, Q, S) KO R K A (véase KO R K
A) cuesta (sust.) (S) TA L Á T; cuesta abajo (Q)PEN/PÉNED; cuesta abajo (S) DAT/DANT; [cuesta abajo] (S) DEN; cuesta arriba (Q, S) AM2; [cuesta arriba] (S) DE N cueva (S) G AT (H) Cuiviénen (Q)KU Y (aparece la forma obsoletaKuivi énen en las Etimologías) cumbre de una montaña elevada (S) T Â / TA 3 cúpula (Q)KO R; cúpula estrellada (S) EL
curso (Q, A)TE3; curso (S) YUR; curso (de un río) (A, SA, S, Ilk)R AT Curufin (S) KU R; Curufin (S) PHIN curvo (A, S, Ilk, Dan) KU 3; curvo (A, SA, S) R AG; curvo (Q)R Á YA K; curvo (R, Q)S K WA R -DDadhrin (S) NDAN (Nota:Dadhrin es, quizás, una mala interpretación de Dadhr i m) dador (Q)ANA1 (pero la palabraanto "dador" listada aquí coincide
con la palabra queanto "boca" que se da en SdlA) dadora (Q)ANA1; Dadora de Frutos (Q, S) YA B Daedhelos (S) D AY; Daedhelos (S) DY E L daga (Q, S) SI K Dagor Vreged-úr (= Dagor Bragollach en S maduro)UR (Esta entrada ha sido tachada en las Etimologías, pero una palabra que parece ser un derivado de ella aparece en SdlA, así que parece que
Tolkien la retomó); Dagor Vregedúr (S)BERÉK (véase la Batalla del Fuego Súbito) Dairon (Dor?, Ilk?)D AY Dalath Dirnen (S) TI R (Talath Tirnen en el Silmarillion publicado) dama coronada (= reina) (S) T Â / TA 3 Damrod (S) NDAM; Damrod (S; Q)RAUTÂ Dan (Dan) DA N Danas (Dan; Q, N)DAN dar (Q, S) ANA1 de (R, Q, S, Ilk)3O (página 417) de
entre (R)3O (página 417) debajo (adv.) (Q)NÛ; debajo (Q)UNU; debajo de (prep.) (Q, S) NÛ débil (R)DOMO decidir (R)S TA N decir (R)KWET, PET declive (Q, S)PEN/PÉNED decrépito (de las cosas) (A)GY E R dedo de la mano (R, S)LEP/LEPET defraudar (R)WA R degustar (R)K YA K dejar paso (R)DAB dejar suelto (R)LEK Delante: el que va delante
(R)ING Deldú(w)ath (S) DY E L Delduthling (S; Q)DY E L; Del-du-thling (S) DO 3/D Ô; Deldu-thling (S) SLIG delgado (A, S) SLI N; delgado (R)NIN- DI delicado (A)SLI N Demoledora (S) DR ING demonio (R, Q, S) RUK demorarse (R)LE B/LEM denegar (R)AB/ABA R Denethor (Dan) DA N dentro (Q)MI deporte (Q, S) T YA L derecha (Q, S) PHOR; mano
derecha (R, S) PHOR derecho (Q, S, A)TE3; estar derecho (R)TYUL derrumbarse (Q)TA L Á T derrumbe (Q)TA L Á T desaparecer (R, Q)WA N desaparecido (Q)WA N desbordante (Q)U LU descansar (Q)SED; descansar (R, Q)KHAW descanso (R)EZDÊ; descanso (R, Q)SED; descanso (S) PU S; lugar de descanso (S) K AY descendiente (R, Q, T, SA)Ñ GY Ô
/ ÑGYO N descubierto: estar descubierto (R)L AT desde (R, Q, S, Ilk)3O (página 417) desdeñar (R)S PAY deseable (Q)ID desear (R, Q)ME R desembalar (Q)K A L PA desembocadura de un río (Q, S, A?)ET deseo (A, Q)ID; deseo (Q)MIL- IK; deseo (R, S) YES desfallecimiento (S) SW IN desfiladero (S) AK desgarrar (R)SKAR; desgarrar (SA, S) RIS desierto
(Q, S) ER E deslizarse (Q)TA L Á T desnudar (Q, A)SKEL (Nota:helta debería ser*heltha, por lo menos si es un verbo Q) desnudo (A, Q, SA, S) SKE L; desnudo (Q)SKAL1 despejado (de la tierra) (Q, S) L AT despertar (R)KU Y; despertar (nombre) (Q)KU Y; que despierta (adj.) (Q) KUY desplazarse hacia (el lugar del hablante) (R)TUL desplegar (Q)PAT
desplomarse (Q)TA L Á T desposar (R)BES despreciable (Q)S PAY despreciar (R)S PAY destellante (Q)TIN destellar (Q, S) TIN destello (A, Q)TIN; destello (R)RUS destilar (R)RO S1 destinado (Q, S) M B A R AT destinar (Q, S) M B A R AT destino (Q)M B A R AT; destino (Q, S) M B A R AT; destino (R)M BAD; destino (R, Q, S) M ANAD destreza (R, Q)KU
R desvanecerse (Q, SA)THIN (Y S? ¿Es thi nna el equivalente S de Q sinta-, o significa "atardecer"?); desvanecerse (R) WAN; desvanecer se KWEL; [desvanecerse] (A, Q, SA, S) WIN, WIND desvanecido (Q)WA N desviarse (R, Q)MIS detener (Q)PUS; detenerse (Q)KHAW detenerse (R, Q)PU S; detenerse (R, Q)TA P; detenerse (R, S) DAR detestación (S)
DY E L detrás (de) (S) TELES; ir detrás (R)NDEW devanar (R)WEY devorador de miel (A, S) LIS día (R, A, Q, S) AR1; día (en contraposición a la noche) (Q, S) AR1; día de aniversario (S) YEN; día de los Esposos (Aulë y Yavanna) (Q) LEP/LEPEN/LEPEK; día dedicado a Aulë y Yavanna (Q) LEP/LEPEN/LEPEK; día dedicado a los tres Dioses más jóvenes
(Ossë, Oromë y Tulkas) (Q)LEP/LEPEN/ LEPEK; día dedicado a Mandos y Lórien (Q)LEP/ LEPEN/LEPEK; día dedicado a Manwë (Q)LEP/ LEPEN/LEPEK; día dedicado a Ulmo (Q)LEP/ LEPEN/LEPEK; día festivo (Q)MBER; un día (S, Q)AR1 diacrítico (Q)TEK días anteriores (Q)YA dibujar (signos o letras) (R)TEK diente (R, Q, S) KAR AK; diente (R, Q, SA,
S)NÉL-EK; diente de roca (S) KARAK diestro (Q, S) PHOR diez (R, Q, S) K AYA N, K AYA R difícil de tratar (Dan) S K WA R dificultad (S)TÁRAG *Dilion (hipotético nombre Ilk del río Gelion, no se usa)GY E L Dimbar (Ilk?)DEM diminuto (Q, S) TI T; diminuto (SA, S) PI K Din-Caradras (S) DE N Din-Dûhir (S) DEN Dineth (S) NETH; Dineth (S) NÎ1 Dior
(Dor)NDEW Dios (A, Q)BA L diosa (Q)NETH diptongos (Q?)SAM dirección (R, Q, A)TE3 Diriel (S) DE R; Diriel (S) GY E L diseminar (R)RED disgusto: sentir disgusto por (R, Q, SA, S) PHEW disfrutar (Lectura de Christopher Tolkien de una glosa ilegible - el contexto hace pensar que sería "emplear") (S) YU K disponer (SA)PA R disputa (R, S) KO T H;
[disputa]KO T disputar (Q)KO T H; [disputar]KO T distante (Q)PA L; distante (R)K HAYA distinto (S, A)MINI dividir (R)KIL; dividir en mitades (R)PER divinidad (Q)BA L divino (Q)BAL doble (Ilk, Q)AT (AT); doble (S, Q)TATA doce (R)R Á S AT; doce horas (Q, S) AR1 Dolbaran (S)BARÁN doler (S) N Á YA K (nota:negro quizás sea un error en vez de
*naegro) Dolmed (Dor)MIZD; Dolmed (Dor)NDOL dolor (R, S) N Á YA K; dolor agudo (Q)N Á YA K doloroso (Q)N Á YA K Dolwethil (S; Dor)THUR dominar (S) TU R dominio (R, A, Q, S) TU R don (Q, S) ANA1 doncella (R, Q, S)WEN,WENED; doncella (S)SEL-D (su significado se cambió a "hijo o hija"); doncella elfa (S) É LED; doncella mortal (S) PHIR
Dor Firn i guinar (S) KU Y; Dor firn i guinar (S) PHIR Dor na Fauglith (S) PHAU Dor-deloth (S) DY E L Doriath (Dor)3AR (página 417); Doriath (S) G AT (H); Doriath (S) NDOR Dorlamren (S)LAM Dorlómen (S derivado de Dor)LA M dormido (Q)LO S dormir (R)LO S; ganas de dormir (Q)LO S dormitorio (Q)STA B Dor-na-Thuin (S; Ilk)THÔN Dor-thonion
(Ilk; S) THÔN dos (Q, S) AT (AT); dos (R)YÛ; dos (S) TATA; [dos] (R)TAT (véase bajo TATA) dosel (S) T E L / T E LU dragón (R, Q, S) LO K; dragón (S) A NGWA / A NGU; dragón alado (S) LO K; dragón de chispa (Q)LO K; dragón de fuego (Q)LO K; dragón pez (Q) LOK Drambor, Dramborleg (S)DARÁM drenar (S) SUK dríade (A, Q)TÁ WA R Dú(w)ath (S)
DO 3/D Ô dual (A, Q)BES Duilwen (Ilk)DUI; Duilwen (Ilk)GWEN dulce (S, Ilk)LIND duplicar (Q)TATA durabilidad (Q)BO RÓN duradero (S) BOR ÓN durar (S) DAR; durar (SA, S)BORÓN dureza (S)TÁRAG duro (A, Ilk)STA R A N; duro (A, Q, S, Ilk)TÁRAG -EEadwine (Q)NIL/ NDIL Earráme, Earrámë (Q)AYA R / A I R (Nombre del barco de Tuor);
Earráme, Earrámë (Q)RAM echar espuma (T)PHAL/PHÁLA S eco (Q, Dor)LAM; eco (S) GL AM ; con eco (Q, Dor)LAM; con eco (S) GLAM Ecthelion (S) STELEG edad (100 años Valianos) (A, Q, S) R AD Edegil (S) O T/O T O S/O T O K edificar (R)KAR edificio (A, Q, S) TA K Eglador (Dor)ÉLED; Eglador (Dor)G AT (H); Eglador (Ilk)AR2 Eglamar
(Dor)ÉLED Eglath (Ilk)G AT (H); Eglath (Ilk)LED Eglor (Ilk)ÉLED Eglorest (Dor)ÉLED; Eglorest (Ilk)RIS Eg-nor (S) E K/E KTE Egtehlion, Ecthelion (S) E K/E KTE Eilinuial (Dor) KHIS, KHITH él (A?, Q?, S)S La inflexión "so" que aparece realmente en manifiestos Q como el sufijo-ro, convirtiéndoses enr entre vocales: antav á ro *"él dará" [CP:87]. Un
texto posterior sugiere que Tolkien rechazó el pronombre Sho "él" en favor dee.) el (Q, S)I Elbereth (S) EL; Elbereth (S; T)B A R AT H Elda (Q; S) [ELED] Eldakan (Q?)KAN Eldalie, Eldalië (Q)ÉLED Eldamar (Q)ÉLED Eldarin (Q)ÉLED Eldûn (Ilk)B A R AT H Eledh (S) KW E N(ED) Eledhrim (S) É LED Eledhser (A; Q)SER Eledhwen (S) É LED; Eledhwen
(S)WEN,WENED elefante (Q, S)MBUD Elende, Elendë (Q)ÉLED Elendil (Q, A)NIL/NDIL Elennor (S) É LED Elentári (Q)EL Elerína (Q)EL (En el Silmarillion publicado, cp. 1, aparece Ele rrína, que probablemente es más correcto) Elesser (Q; A)SER elevado (A, Q)TÁ WA R; elevado (A, T, S, SA)BA RÁD; elevado (R, A, SA, S) T Â / TA 3; elevado (S) KHAL2
elevar (R)BA R; elevar (R)KHA L2 Elfaron (S) S PA R Elfo: Elfo "que partió" (Q, S) [ELED]; Elfo (A, R, Q, S, Dan) KW E N(ED) (pero ignórense las palabras Spenedh,penedhrim; Tolkien decidió después que ningún significado de la palabra QQu enya continuaba en uso en sindarin); Elfo (R, Q, S, Dor, Dan) É LED (pero en S maduro, "Elfo" se diceedhel
pl.edhil en vez deeledh pl.el idh); Altos Elfos (Q) TÂ/TA3; elfo del mar (R) TELES; Elfo Oscuro (S) DO3/DÔ; Elfos que nunca dejaron la Tierra Media o emprendieron la marcha (Q, S, SA) AB/ABAR(pero Aforpl Efuir, Efyr no son palabras válidas en S maduro, ya que han quedado obsoletas por las palabras pl.Evair que aparecen en WJ:380, sg. *Avar - la
palabra era conocida sólo por los Sabios y no era de uso común); Medio Elfo (S) PER; [Elfos que abandonaron la Tierra Media] (Q)AB/ABA R ella (A? Q?, S)S (la inflexión "se" mencionada manifiesta que en Q,como con el sufijo -re,s evoluciona ar entre dos vocales; véase ÉL) Elrond (Ilk)ROD; Elrond (S) 3E L (página 417); Elrond (S) EL Elrûn (Ilk)B A R
AT H; El-rûn (S) RÔ Eltho(o)rn (S? Ilk?)THOR/THORON Elulind (S) 3E L (página 417) Elwe, Elwë (Q)WEG; *Elw (forma S hipotética de su correspondiente Q Elwë, no se usa)WEG Elwing (S) 3E L (página 417); Elwing (S) EL eminente (S) KHAL2; eminente (S) OR O empezar súbita y enérgicamente (S) KHOR [empinado] (Q, S) DE N emplear (R,
S?)YUK (La glosa S ilegibleiuitho, interpretada "disfrutar" por Christopher Tolkien, probablemente se trate de "emplear") empuñar (A, Q, SA, S) M A3 (por confusión conmahta, véase MAK); empuñar un arma (A, Q)MAK; mano que empuña (R)K WA R en (Q)MI en absoluto (Q)LA enano (Q, S, Dor)NAUK encaje (S, Ilk)TA K; hacer encaje (R)NAT
encantadora (nombre) (S, Dor)LU K encantamiento (R, S, Q)LU K encantar (S, Q)LU K encierro (S) S TA G encima de (prep) (S) OR O ?Encrucijada (glosa no totalmente legible) (S) THAR Endamar (Q)ÉNED; Endamar (Q)M BAR Ender (Q; S) T U LU K ; Endero (Q)NDER Endor (Q)ÉNED; Endor (S) NDOR endrino (S) DU N enemigo (Q, S) KO T H, [KO
T]; Enemigo Negro (S)MOR enemistad (S) KO T H, [KO T] enfermedad (A, Q, SA, S) SLI W; enfermedad (Q, S) K AY; enfermedad (Q, S, Ilk)K WA M enfermizo (Q)G E NG-WA ; enfermizo (R, A, Q, S) SLI W; Enfermizos, los (= Hombres) (S) G E NG-WA enfermo (A, Q, SA, S) SLI W; enfermo (Q, S) K AY; enfermo de años (= anciano) (S) G E NG-WA ;
enfermo de años (S) YA (véase GY E R); enfermo de años (S) YEN enfrentar (Dor)NIB engañar (SA)WA R [engaño] (S) KU R enganchar (Q)G AT engendrar (R)NO; engendrar (R, Q, S) ONO engordar (Q)TIW enmarañar (S) NAT Enner (S; Q)T U LU K enorme (A, SA)BE L; enorme (S) T Á WA R enredar (Q)PHAS; enredar (R)SNEW; enredar (S) NAT
enredo (S) NAT ensamiento interior (S) ID ensombrecer (Q)TEL/TELU ensombrecido (Q, A, SA, S) S KAL1 ensuciar (A, S, SA, Ilk)WA 3 Entar, Entarda (Q)EN entender (R, Q, S) KHAN entendido (Q),KHAN entendimiento (Q, S) KHAN entrada (R, A, Q)AD; entrada al puerto (Q)LO D; entrada grande (S, Q) AD entrañas de la Tierra (Q)PA L envejecer
(Q)GY E R enviar rápidamente (Q)KHO R envolvente (A, Q, S, SA)WAY envolver (R)KHAP; envolver (R)WAY equivocado (Q, S) R Á YA K Erchamron (S) M AP Erchamui (S) KAB Ered Lómin (S derivado de Dor)LAM Eredengrin (S) ÓR OT Eredlemrin (S) GL AM ; Eredlemrin (S) L AM; Eredlemrin (S) ÓR OT Eredlindon (S) LIN2; Eredlindon (S) LU G2;
Eredlindon (S) ÓR OT; [Eredlindon] (S) G LI NDI Eredluin (S) LU G2 Eredwethion (S) ÓR OT; Eredwethion (S; Ilk)WAT H Eregion (S?; Dor)ERÉK Eriant (S; Q)AR1 errabundeo (S) MIS errante (Q, S?)RAN errar (R)RAN; errar (R, S) MIS error (S) MIS erudito (Q)IS Eruman (Q)ERE esbelto (Q, S) SLI N; "esbelto-oscuro" (Q)TER/TERES; esbelto (S, Ilk, Q, A)
TER/TERES; esbelto (Q, S) NIN-DI escabel (S) S TA R escalera (S)PEN/PÉNED escarcha (Q, S) KHEL escarpado (R, Ilk)ST ÁLAG; escarpado (S, SA)BARÁD esclavo (Q, A, S) MÔ esconder (R)DUL; esconder (R)THUR escondido (Ilk)THUR escondite (Ilk)SKAL1 escribir (R, Q, S) TEK escritura (Q)TEK escucha (Q)LA S2 escuchar (R, Q)LA S2; escuchar a
escondidas (S)LAS2; alguien que escucha a escondidas (A, Q)LAS2; el que escucha (S) L AS2 escudo (A, Q, T, Ilk)TURÚ M "ese" (raíz demostrativa) (R)TA; ese (Q)TA esférico (Q, S) KO R Esgalduin (Ilk) [EZGE] Esgalduin (Ilk)DUI; Esgalduin (Ilk)SKAL1 Esgaroth (Ilk)ESEK eso (animales y cosas) (S)S [la glosa debería ser el pronombre neutro "ello"]; eso
(Q)TA espacio: espacio abierto (S) L AT; espacio llano (A, SA, S) PAT H espada (A)S YA D; espada (R, Q, A, S) M AK; espada (S) KI R I S; espada (S) L AG; espada ancha (Q)LAG; espada ancha (S, A)S YA D espalda (Dor)NDAN esperar (R, S) DAR espina (Q)NAS; espina (R, Q, S) E RÉ K; espina (S) E K/E KTE espíritu: espíritu angélico (Q)AYA N; espíritu
ardiente (S) KHOR; espíritu de ha partido (Q, S) M AN; espíritu de los bosques (A, Q)TÁ WA R; espíritu marino (Q)PHAL/PHÁLA S; espíritu sagrado (que no ha nacido o que ha pasado por la muerte) (R)MAN esplendor (poético) (S) KAL esponja (A, S) ID; esposa (A, Q, SA, S) BES; esposa (S) KHER; esposa (S) NDISSE/SA (ver NDIS); esposo y esposa (A,
Q) BES esposo (A, Q, SA, S, Ilk)BE S; esposo (S) DE R; esposo (S) KHER; esposo y esposa (A, Q)BES espuma (A, Q)WIG; espuma (R, Q, S)PHAL/PHÁLAS; espuma (S, Ilk) WIG espumar (S, SA, T)PHAL/PHÁLA S esquina (S) NAS establecer (S) TA K; que lleva mucho tiempo establecido o en uso (S) BORÓN estallar súbitamente (A, S)BERÉK estancia (S) S
TA B; estancia de madera (Q)PA N; gran estancia (S) S TA B estanque (A, Q, S) AY; estanque (Q)NEN; Estanques del Crepúsculo (S) AY (pero en S maduro úsese Aelin-uialmejor que Oelinuial; véase el índice del Silmarillion) estar (R, Q)NÂ2 este (demostrativo) (R)SI; este (Dor)RAD; Este (Q)EN; este (Q, SA, S) RÔ éste (R)I Este, Estë (Nombre de una
de las Valier, no el punto cardinal) (Q; S) SED; Este, Estë (Q, S, SA) EZDÊ [nombre de Vala; no punto cardinal] estrecho (A, S) LO D; estrecho (R, A, Q, S) AK estrella (Ilk)TIN; estrella (R, Q, Dor, S) EL; estrella (S) GI L ; estrella centelleante (Q)TIN; estrella pequeña (S) TI N estremecerse (S) GIR estremecimiento (R, S) GIR eternidad (Q, S) [EY];
eternidad (S) OY; [eternidad] (S) GE Y eterno (Q)OY; eterno (Q, S) [EY]; eterno (Q, S) OY; [eterno] (Q, S) GE Y (Christopher T cree queguireb significa 'eterno' u no 'eternidad', cosa probablemente correcta, pero que no es relevante ya que Tolkien reemplazóGEY conOY, quedando las palabras derivadas de GE Y obsoletas); [eterno] (S) GE Y exaltado
(A, SA, S) KHAL2 excavar (Q)K A L PA; excavar (Q)U NUK; excavar (SA, S) R OD excesivo (T)BEL excitar (R)SIW exiliado (S, SA)LED; ; Rey de los Exiliados (S) T Â / TA 3 exilio (S, SA)LED; irse al exilio (S, SA)LED existir (R)ANA2 expresión (S, A)THÊ extender (Q)PAT; extender (R)TAY; extenderse (Q, S) PA L; extenderse (R)RAK extensión (Q)TAY;
extensión de un lado (S, A)RAM; de una gran extensión (Q)PA L extenso (Q)PA L; extenso (Q)TAY; extenso (R, Q)UR exterior (Dor)G AT (H) extraer agua (Q)K A L PA extraviarse (R, Q, S) R AN; extraviarse (S) MIS extravío (Q)RAN; extravío (S) MIS extremo (S) TELES; extremo afilado (R, S) NAS; extremo inferior (S) TALAM(véase baj o TAL); [extremo
superior] (R) KEPER Ezda (S; Q)SED (Nota: Debería serEzde) -Ffaena (S) TA R A S Falanyel (Q)PHAL/PHÁLA S Falas (S)PHAL/PHÁLAS Falathren (S)PHAL/PHÁLAS Fallinel (T)NYEL; Fallinel (T)PHAL/PH ÁLAS; Fallinel (T)SOL familia (Q, S) NO familiar (Q)M OY Fannor (S) T Â /TA3; Fannor (S; Q)TUR fantástico (S) SW IN Fantur (Q)S PA N; Fantur (Q;
S) TU R Fanyamar (Q)S PA N Fauglith (S) LIT Féanor (S; A, Q, SA)PHAY (el significado del nombre que se da "sol radiante", fue más tarde rechazado; en el Silmarillion este nombre se interpreta como "espíritu de fuego"); Feanáro (Q; A, SA, S) P HAY; Feanoúr (S; A, Q, SA)PHAY; Phay-anâro (A; Q, SA, S) PHAY; Phayanô'r (SA; A, Q, S) PHAY Felagund
(S) KU NDÛ; Felagund (S) PHÉ LE G Fennir (S) S PA N feo (T, Ilk)Ú LU G ferocidad (S)BERÉK feroz (S)MERÉK (reemplazada porMBERÉK) (reemplazada porM BEREK, que no se da como una
entrada separada) fiesta (Q, S)MBER fijar (R)S TA N; fijar (R, Ilk)TA K; fijar en su sitio (especialmente una madera) (R, Q, S) PA N fila (SA, S) LIR2 filo (Q, Dor, S) RÎ filón (S) R AT fin (S) R AT fin (Q)KYEL; fin (R, Q, S, A)MET (Sme then debe ser usado como adjetivo, más o menos = *"final"); Fin de la Muralla (S) TA L A M (véase bajoTA L); poner fin a (Q)MET;
poner fin a (Q)PUS final (adj.) (Q)KYEL; final definitivo (R, Q, S) M ANAD finalizar (Q)KYEL Findabar (S; A)PHIN Findekâno (A; S) PHIN Findo (T; Q, Ilk, Dor?)THIN Findobar (S)MBAR Fingolfin (S) PHIN Fingon (S; A)PHIN fino (A, S)SLIN; fino (Q, S, Ilk)TER/TERE S Finrod (S) R AU T Â; Finrod (S; A)PHIN Finros (S)RUS Finwe, Finwë (Q)WEG; Finwe,
Finwë (Q; SA, S) PHIN; *Finw (forma S hipotética de su correspondiente Q Finwë, no se usa)WEG; *Finw (S; Q, SA)PHIN Fionwe, Fionwë (Q)PHI; Fionwe, Fionwë (Q)WEG; *Fionw (forma S hipotética de su correspondiente Q Fionwë, no se usa)WEG Firiel (S) PHIR firme (A, SA, S, Ilk)BO R; firme (A, T, SA, S) STÁ LAG; firme (Q)T U LU K; firme (Q, S) S
TA N; firme (S, Ilk)TA K; firme (S) KHIM Firyanor (Q)PHIR flaco (A, S) SLI N flecha (Q)PÍLIM flexible (A, Q, SA, S) MASAG flor (R, Q, S) LO T (H); flor (grande y aislada) (Q)LO T (H); Flor de Espuma (Q, S) LO T (H); flor de la espuma (Q, S) WIG floresta (R)TÁ WA R flotar (R, Q, S) LU T; flotar en el aire (R)WIL fluir (R, Q)U LU ; fluir (R, Q, SA, S) SI
R; fluir como un [?torrente] (S) RIP flujo (Ilk)R AT; flujo (Q)U LU ?foráneo (Q?)ET forma (R)K AT; con forma (Q)KAS; con forma (Q)K AT; dar forma (Q, S) KAS; dar forma (Q, S) KAT formado (A, SA, S) K AT; formado (SA)KAS formar (R)TA M; formar (R, A)TA N Forodrim (S) PHOR Forodwaith (S) PHOR fortaleza (Q, S) G A R AT (véase bajo3AR (página
417)); fortaleza (S) BARAT; fortaleza (S) OS fortuna (Q)KHER; [buena fortuna] (Q)AL (véase bajoÁLA M); fortuna (= bendición final) (R, Q, S) M ANAD forzar (R)M B AW frágil (R)NIN- DI frecuente (A, Q, SA, S) RIM frente (R, S, A)NIB fresco (Ilk)LAIK; fresco (Q)GWEN; fresco (S) L Á YA K frescura (Q)GWEN frío (R, Q, SA, S) RINGI; frío cortante (S)
KHELEK (véase KHEL) Frontera del Este (parte de Doriath) (Dor)RAD; frontera del Oeste (Dor) NIB fruto (R, Q)YA B fuego (Q, S)UR (Esta entrada ha sido tachada en las Etimologías, pero una palabra que parece ser un derivado de ella aparece en SdlA, así que parece que Tolkien la retomó); fuego (R)NAR1; fuego violento (S)BERÉK fuente (A, Q, S)
KEL fuera (R, Q)AWA (para la forma Q, véase tb. AR2); fuera (R, Q, S) ET; fuera (S, Q)AR2; fuera de (Q)AR2; fuera de (Q)AWA; fuera de (R)3O (página 417); irse fuera (SA)LED fuerte (A)LED fuerte (Q)POL/POLOD; fuerte (Q)T U LU K; fuerte (Q, S) G A R AT (véase bajo3AR (página 417)); fuerte (R, T, SA, S) BEL; Fuerte Cercado (S) GARAT(véase baj o 3AR(pá gina
41 7)); fuerte físicamente (R) POL/POLOD fuerza (física) (T, Ilk, A, SA, S) BEL; fuerza física (A, Q, SA, S, Ilk)TUG; fuerza viril (Q, S, A)WEG Fui (Q)PHUY fundamento (Q)TA L A M (véase bajoTA L) -GGaladhor (S)GALA; Galadhor (S)GÁLAD Galadriel: Galadloriel (S) GAL AD ; Galad-loriel (S) L Á WA R / G L Á WA R; Galagloriel (S) GAL AD ; [Galadloriel]
(S) G L AW- (R) (véase LAWAR/GLAWAR) Galathilion (S) B AL; Galathilion (S) GAL AD ; Galathilion (S) LO T (H); Galathilion (S) THIL; Galathilvion (S) GA L A D Galdor (S)GALA; Galdor (S)GÁLAD Gallor (S) GA L A gancho (Q, S) GA P ganso (R, Q, S) WA - N garganta (Q)AK; garganta (Q)LAK1 ; garganta (Q, S) KI L; garganta (Q, S) L ANK; garganta

(S, A)RIS garra (S) GA P Garth(th)oren, Garthoren (S) G A R AT (véase bajo3AR (página 417)) Garthurian (Dor/Ilk)G A R AT (véase bajo3AR (página 417)); Garthurian (Dor/Ilk)G AT (H); Garthurian (Ilk; S) THUR gastado (de las cosas) (A, Q, S) GY E R gastar (Q)GY E R Gaul (S; Q)GAWA / G O W O gaviota (Q, S) MIW Geleidhien (S) ÑG O LO D Gelion (S) GY E L gemido (R, Q)MIW gente (Q)LI germen (Q, S, Ilk)ER ÉD gigante (sust.) (Q)NOROTH Gilbrennil (S) GIL Gil-galad (S) véase.GIL (en donde se da el nombre comúngilgalad "luz de las estrellas") Gilith, Gilwen (S; Q)GIL (la lectura de este último nombre es incierta) Gilthonieth, Gilthoniel (S; Q)TA M girar (Q)PEL; girar (Q)SWIN giro (R, S)SWIN [la glosa tendría que ser en realidad un verbo "girar"]; hacer un movimiento o giro rápido (Q)RIK(H) Glamdring (S) D RI NG Glamhoth (S) GL AM ; Glamhoth (S) KHOR; Glamhoth (S) ÑGAL/ÑGALAM Glewellin (S) L Á WA R /G L Á WA R globo (Q, S) KO R Glorfindel (S) L Á WA R /G L Á WA R; Glorfindel (S) PHIN; Glorfindel (S) SPIN; [Glaurfindel] (S) GLAW-(R)(véase LAWAR/GLAWAR); [Glorfindel] (S) G LAW- (R) (véase L AWA R / G L AWA R) gloria (S) AKL A- R; gloria (S) KAL glorioso (Q, S) AKL A- R Gnomos (Q)IS; Medio Gnomo (S) PE R gobernar (Q)TUR; gobernar (R)KHE R golondrina (A, Q, S) TU Y; golondrina (Q, S) LIN2 golpe (R)NDAM; golpe con el puño (S)DARÁM (por la forma de la palabra no puede ser en verbo "golpear con el puño", como aparece glosado); golpe de hacha (S, A)S YA D; golpe fuerte (p. ej. con un hacha) (S)DARÁM; dar golpecitos (Q)TA M; golpe de aire (R)THÛ golpeador (Q, S) TA M golpear (A, Q, SA, S) M A3 (por confusión conmahta, véase MAK); golpear (Q, S, A)PA L A P; golpear (R)DAR ÁM; golpear (R, Q, S, A)TA M; golpear (R, S) DR ING; golpear sin cese (Q)TA M Gondolin (S) GO ND; Gondolin (S) G A R AT (véase bajo3AR (página 417)); Gondabar (S)MBAR; Gondobar, Gondambar, Gonnobar (S) GOND; Gondolind, Gondolinn, Gondolin (S) DUL; Gondost (S) GOND; Gondothrim, Gondothlim (S) GO ND; Gondothrimbar, Gondothlimbar (S) GOND gordo (R, Q, SA, S, Ilk)TIW Gorgoroth (S) Ñ GOROTH Gorsthir (S? SA?)THÊ Gostir (S) GO S / GO T H; Gostir (S) THÊ gota (Q)LIB1 gotear (R)LIB1; gotear (R)ROS1 Gothrog (S) GO S / GO T H gramática (Q)TEK grande (A, SA, S)BEL; grande (R)U R; grande (R, Q?)Á L AT; de gran tamaño (R, Q?)Á L AT; muy grande (Q)UB grapa (S, Ilk)TA K gravilla (A, Ilk, S) BI R ÍT grieta (Q, S) KI L; grieta (S) KI R I S gris (A, Q) KHIS, KHITH; gris (A, Q, S, Ilk)THIN; gris (S) MITH; [gris azulado] (A, Q, S) WIN,WIND; [gris] (A, Q, S) WIN,WIND grito: grito de ánimo en combate (SA, S) SI W; grito de triunfo (Q)GY E L Grond (S) RUD gruesa (144) (S) KHO R grueso (R, Q, SA, S, Ilk)TIW guardado (Ilk)THU R guardar (R)THU R; guardar fidelidad a (S) BEW guardia (R, S) TI R guerra (Q, S) KO T H, [KO T]; guerra (Q, S, Ilk)OKTÂ; hacer la guerra (S) NDAK guerrero (A, Ilk)BE R; guerrero (A, SA, S) NDAK; guerrero (Q)KAR (reescrito >) K YA R (véase KAR); guerrero (Q, S) M AK; Guerrero del Cielo (Q)TEL/TELU; Guerrero Orco (S) Ñ G WA L guijarroso (Ilk)BIRÍT Gurfannor (S; Q)S PA N gusto: estar a gusto (R)KHAW Gwethion (Ilk?; S) WAT H Gwingeloth (S) LO T (H) -Hhábil (A, Q, SA, S) M A3; hábil (A, SA, S) M AG (véase M A3); hábil (SA) PHIN habilidad (R, SA)PHIN; habilidad mágica (S) PHIN habitación (A, Q, SA)S TA B habitar (R)M BAR; habitar (R)NDOR hábito (A, S, Q)KHIM hablar alto o incoherentemente (R)Ñ GAL/ÑGALAM hacedor (Q)KAR (reescrito >) K YA R (véase KAR); hacedor (S) DER hacedora de estrellas (Q, S) TA M; hacedora de estrellas (título de Varda) (Q)TA N hacer (Ilk)TA K; hacer (R)KAR (reescrito >) K YA R (véase KAR); hacer (R)TA M; hacer (R, A)TA N; [hacerlo otra vez] (Q)TAT (véase bajo TATA); yo hago (Q) KAR hacha (S, A)S YA D hacia (Q)NÂ1; hacia (R)ANA1; (hacia) arriba (adv.) (Q)AM2; hacia atrás (prefijo) (Q)NDAN; hacia dentro (Q)MI Hadhafang (S; A, Q)S YA D; Hadhathang (S; Q)STA G hado (Q, S) M B A R AT; hado (R, Q, S) M ANAD Hador (S) KHAT ?halcón (Q)PHI [la glosa de Tolkien es ilegible, pero parece una interpretación más probable que "precipitación"] Haldir (S) DE R; Haldir (S) S KAL1 hammad (S) KHAP Handir (S) KHAN harina (A, Q)POR Haudh i Ndengin (S) KHAG; Haudh i Ndengin (S) NDAK haya (Dor)NEL; haya (Dor, S?)G ÁLAD; haya (R, Q, T, SA, S) PHER/PHÉREN; haya (T, Ilk, Dor, A, Q, SA, S) BERÉTH; hayuco (Q) PHER/PHÉREN; de haya (adj.) (Q) PHER/PHÉREN hazaña (Q, S) KAR (reescrita; Scarth debe ser usado, perocardh = "casa") hechiceria (Dor?, S?)Ñ GOL hechizo (S) LU K hedor (A, Q, S) US UK; hedor (S) ÑO L; hedor (S) THU S helar (R)KHE L Helevorn (S) KHYE L(E S) Helkarakse (Q)KARAK (escritoHelcarax ë en el Silmarillion publicado) hembra (R)NÎ1; hembra (R, Q, S) INI (Véase NÎ) hendedora (A)S YA D; hendedora de multitudes (A, Q)S YA D; hendedora de multitudes (Q, S) S TA G hendedura (A, Q, S) YA G ; hendedura (Q, A)S YA D hender (R)MAK; hender (R)RIS; hender (R)S YA D hendidura (A, Q, SA, S) S TA K heredero (Q)3AR (página 417) Herendil (Q)KHER; Herendil (Q)NIL/ NDIL herida (A, Q, S, Ilk)SKAR herido (Q, S) S KAR herir (Q, S) S KAR hermana (Q, SA, S) NO; hermana (R, SA, S, Q)THEL/THE LES hermandad (Q, A, SA)TOR hermano (Q)THEL/THE LES; hermano (Q, SA, S) NO; hermano (R, SA, S, Q)TOR; hermano por juramento (SA, S, Q)TOR hermoso (especialmente de la voz) (R)LIND; hermoso (Q)BA N; hermoso (Q)LIND; hermoso (Q)MEL; hermoso (Q)SLI N; hermoso (S) GWEN; hermosa gente = (los hombres) y los elfos (Q) UGU, UMU héroe (A, Q, S) KAL; héroe (A, S) STÁ LAG; héroe oculto (S) S KAL1 herrero (A, Q)TA M; herrero (Q)TA N hielo (R, S) KHELEK (véase KHEL) (léase helk a,helca [como en CP:311] en vez de helk, una palabra que no se puede dar en Q) hierba (Q, Ilk, SA, S) S A LÁ K- (W Ê); hierba seca y tiesa (Q)S TA R; hierba tiesa (S) S TA R hierro (R, Q, S) ANG Â; de hierro (Q, S) ANG Â hija (R, Q)YÔ,YO N; hija (R, Q, S) YEL (esta entrada se ha eliminado de las Etimologías, pero como el sufijo -iel, que significa "hija" aparece en la palabraUiné niel "Hija de Uinen" en un texto posterior a SdlA en UT:182, debemos creer que Tolkien restauró la entrada YEL); [hija] (R, Q, S)SEL-D hijo (A? SA?)SE L-D; hijo (R, Q, S)YÔ,YO N hijo o hija (R, Q, S)SEL-D (significado cambiado a partir de "hija". La palabra más común para decir "hijo o hija" en Q eshi na, pl.hi ni; véase WJ: 403) Hijos de los Valar (Q)BA N Hildórien (Q)KHIL; Hildórien (Q)PHIR hilera (S, A, Q)TEÑ; hilera (SA)LIR2; hilera de cumbres montañosas (S) LIR2; hilera de dientes (Q) KARAK; hilera de dientes (Q, S, A) NAK hilo: hilo de araña (Q, A, S) SLI G; hilo fino (Q, A, S) SLI G hincar (Q)NAS; hincar (SA, S) S TA K hincharse (Q, SA, S) TIW historia (Q)LU; historia (Q, S) KW E T, PET; historia (S, SA, Q)NAR2; historia nueva (S) SI histórico (Q)LU; histórico (S) KW ET, PET Hithliniath (Dor) KHIS, KHITH Hithlum (S) KHIS, KHITH; Hithlum (S) LU M; Hísilóme (Q)LU M; Hísilumbe (Q)LU M; Rey de Hithlum (S) T Â /TA3 hocico (A, Q, S)MBUD; de hocico largo (A)M BUD hoganza (S) MBAS Hogar de los Elfos (Q)ÉLED hogaza (Ilk)KO R hoja (A, Q, S)LAS1; hoja de espada (Q)RUS; Hojaverde (S)LAS1 hombre (A, Q)WEG; hombre (adulto) (Q)WEG; hombre (Dan) BER; hombre (de los Hombres o los Elfos) (Q)3AN (página 416); hombre (Q) NÊR; hombre (Q, PQ) NÎ1; hombre (R, Q) NDER; hombre (S, Dan, A) BES; hombre adulto (R, Q, S, SA) DER; hombre de confianza (A, SA, S, Ilk)BO R; hombre indomable (A, S) STÁ LAG; hombre instruido (Q)IS; hombre mortal (Q)PHIR; hombre noble (Q)KAL; hombre valiente (A, Ilk) BER; Hombres del Norte (S) PHOR; hombres mortales (Q) KHIL honda (S) KHAT; honda (S) L AT H hongo (A, Q, S) hornear (Q)MBAS horrible (Dor)ÑGOROTH; horrible (S) B AN; horrible (S) DY E L; horrible (T, Ilk)ÚLU G horror (R, Dor, S) Ñ GOROTH; horror (S) GI R hostigar (S) TA R A S hostil (Q)KO T H, [KO T] hoz (Q, S) KIR IK; Hoz de los Dioses (Q)OT/OTOS/OTOK; Hoz de los Dioses (Q, S) KI R I K Huan (S) KHUG (véase K HUGA N) hueco (SA, S) R OD; hueco (adjetivo) (Q)U NUK; hueco (de la mano) (Q) KAB huella (Q, S) RUN hueste (A, Q, SA, S) RIM; hueste (S) KHOR; hueste (S) W EG; la hueste bárbara (orcos) (S) GL AM la totalidad (Q)IL Hui (Q)PHUY humano (Q, S) PHIR humedad (Dor)MIZD humedecer (S) LINK W I húmedo (Q, S) NEI humo (Ilk)USUK hundirse (R)NDÛ Huor (Q, S) KHÔ - N; Huor (S, A)GOR Húrin (S) KHO R; Húrin, Húrinn (S) ID -Iarwath (S) WA 3 idea (Q, S) INK,IMIK?; idea (S) NO WO; concebir una idea (R)NO WO idear (R, Q)G AWA /G O W O Idh (S; Q, SA)EZDÊ Idril: Idhril (S) ID ; Idhril Gelebrendal (S, Q - pero en S maduro seríaIdril Celebrindal) KYELEP/TELEP; Irilde Taltelemsa (Q) KYELEP/TELEP; Irilde Taltelepta (Q)KYELEP/TE LEP idioma (Q)KWET, PET Ilkorin (Q)LA; Ilkorin (Q; S) AR2; Ilkorins (Ilk)LED; Ilkorins telerin (Q, S) LEB/LEM Ilmen (región sobre el aire donde están las estrellas) (Q)GIL; Ilmenassa (Q)GAS ilthoniel (S) GI L Iluminadora (Q)TIN (un título de Varda) iluminar (Q)TIN; iluminar(Q)KAL Ilurambar (Q)I LU (véase bajo la raízIL); Ilurambar (Q)RAMBÂ Ilúvatar (Q)ATA; Ilúvatar (Q)I LU (véase bajo la raízIL) imaginación (Q)INK,INIK?; imaginación (Q, A)NO WO imaginar (R)G AWA /G O W O ; imaginar (R)NOWO Imladris (S) RIS impelido (S) KHO R imperioso (A)TÁ WA R ímpetu (A)ÁLAK; ímpetu (R, S) GO R impetuoso (R, S) Á LAK; impetuoso (S) GOR ; Impetuoso (S) RIP; impetuoso (S, Ilk)SKAR imponente (S) TU R impulsión (Q)KHO R impulso (Q)KHOR in- (prefijo, habitualmente con sentido maligno) (Q)UGU,U MU; in(realmente se da como un prefijo que significa "no") (A; Q)GÛ inamovible (Q)T U LU K incandescencia (SA, S)BARÁS incandescente (S)BARÁS incitación (Q)SIW incitante (Q)KHOR incitar (Q)KHOR inclinado (Q, S)PEN/PÉNED; inclinado (Q, S) TA L Á T; estar inclinado (R, Q, S) TA L Á T inclinarse (R)NDÛ incontable (S) NOT indescifrable (S) SNUR indicar (R)ES Indis (Q)NDIS- SE/SA (verNDIS); Indis (Q)NÎ1 indistinto (R)DOMO Indlour (A, S?)ID indómito (A, Q)RAB infierno (R, S)MBAD infinito (S) NOT Ingil (Q?)ING Inglor (S) ID ; Inglor (S) L Á WA R / G L Á WA R Ingolonde, Ingolondë (Q)ÑGOLOD Ingwe, Ingwë (Q)WEG; *Ingw (forma S hipotética de su correspondiente Q Ingwë, no se usa)WEG; Ingwe, Ingwë(Q)ING inmortal (Q, A)PHIR inmundicia (Ilk)WA 3 innumerable (S) AR2; innumerable (S) NOT; innumerable (Q)AWA inseguro (S) TA L Á T insertar (R, SA, S) S TA K instruido (Q)ÑGOL; instruido (Q, S) I S; instruido en artes profundas (S, A)ÑGOL intelecto (Q)KHAN inteligencia (Q, S) KHAN inteligente (Q, S) KHAN intención (S) ID intercambiar (R)MBAKH interior (adj) (Q)MI; interior (R)MI invención (Q, S) G AWA / G O W O inventar (Q)G AWA /G O W O invento (Q)TA M; invento (Q)TA N Iolosse (Q; S, A) [EY] (Iolosse se cambió porOiolosse y las entradas EY, GEY tachadas); [Iolosse] (Q; S, A) EY(Iolosse se cambió por Oiolosse y las entradas EY, GEYtachada s) ir (R)KEL; ir (R)LED; ir (tiempo pasado) (Q)LED irradiar luz (R)PHAY [irse] (R)ELED; irse (R, Q)WA N; [irse] (R)AB/ABAR tragar (R)LAK1; tragar (R)S LU K traicionar (R, SA, S) WA R traidor (S) WA R trama (Q)LAN trampa (Q, SA, S) SNEW trasgo (A, Q, SA, S, Dor, Dan) ÓR OK trato (Q, S) W ED travesaño (Q)S K WA R trenza (A, Q)SPIN tres (R, Q, S) NEL tri- (S) NEL triángulo (Q, Dan) SNAS/S NAT; triángulo (Q, S) TI L; triángulo (S)NEL trinar (R, S) LIR1 triste (R, Ilk, A)DEM; triste (S) DU B; triste (S) NAY tristeza (Ilk, A)DEM triunfante (S) GY E L triunfo (S) GY E L trompeta (Q, SA, S) R OM tronco talado (S)DARÁM tropa bajo un señor (S) KHE R; tropa de hombres robustos (S) W EG trozo de tierra triangular (Q, Dan, S, A)SNAS/SNAT (nota:na tsai debe ser una forma con asterisco*) Tulkas, Tulkatho, Tulkassen (Q)T U LU K tumba (S) KHAG Tumladen (S) L AT; Tumladen (S) TU B Tûn (S; A, Q, SA)TUN; Tún, Túna (Q/SA; A, S) TU N Tuor (A, S) TU G; Tuor (S, A)GOR Turamarth (S) M B A R AT; Túramarth (S) M B A R AT; Túramarth (S; Q)TUR Turambar (Q)M B A R AT; Turambar (Q; S) TU R Túrin (S; Q)TUR; Túrin, Túrinn (S) ID Turindo (Q; S) TU R Turkil (Q)TUR -UUdun (Udûn es la forma que aparece en SdlA) (S; A, Q, Ilk, Dan) TU B Uduvon (Ilk; A, Q, S, Dan) TU B Uiar (S; A, Q)WAY Uigolosse (SA)OY Uilos (S) GOL ÓS; Uilos (S) OY; [Uilos] (S; Q, A)EY; [Guilos] (S) GE Y Uinen (Q)NE N; Uinen (Q; S, SA)U Y; Uinenden (S; Q, SA)UY Uldor (S?)ÚLU G Ulfang (S) SPÁ NAG; Ulfang (S) Ú LU G Ulfast (S) PHAS; Ulfast (S) Ú LU G Ulmo (Q)NÛ; Ulmo (Q; A, S) U LU ; otro nombre de Ulmo (A, Q, S) WAY último (Q)TELES; último día del año (Q, S) YEN Ulu (S; A, Q)U LU Ulwarth (S) Ú LU G ; Ulwarth (S) WAT H Umboth Muilin (Dor) KHIS, KHITH; Umboth Muilin (Dor)M BOTH; Umboth Muilin (Dor)M UY umbral (Q, SA, S) PHEN una vez (Q)YA (úsese yal úme s s ë oyáre ssë mejor queyassë, que también significa *"en el cual") uña (A, Q, S, Ilk)TA K [quizá la glosa fuese mejor traducida como "clavo"] Ungoliant (Q; S) UÑ G; Ungoliante, Ungoliantë (Q; S) DY E L; Ungoliante, Ungoliantë (Q; S) SLI G; Ungoliante, Ungoliantë(Q; S) U ÑG; Ungweliante, Ungweliantë (Q; S) U ÑG; la araña (Ungoliant) (Q, S)UÑG ungüento (A, Q, S) LIB2 único (Q, S) ER E; único (S, A)MINI unión (A, Q)YAT unir (R)SAM unirse (R)YAT universo (R, Q)I LU (véase bajo la raízIL) uno (Q)ERE; uno (Q, S) MINI urgencia (Q)KHO R urgir (R)SIW Úrion (Q?)UR Urthin (Ilk; S) WAT H usar (R)MAG (véase M A3); usar (S) YU K; que lleva mucho tiempo establecido o en uso (S) BOR ÓN útil (A, Q, S) M AG (véase M A3) utilizar (R)YUK Utumno (Q; A, S, Ilk, Dan) TU B; Utubnu (A; Q, S, Ilk, Dan) TU B; Utum (Dan; A, Q, S, Ilk)TUB -Vvacío (adj.) (Q, S, SA)KU M vacío (nombre) (Q, S) KU M; vacío (R)KU M; vacío (S, Q)LU S; Vacío Exterior más allá del Mundo (Q)AWA; Vacío, el (S) GAS vado (S) AT (AT); vado (S) R AT vagabundeo (Q)RAN vagar (S, A)RAM vago (S, Dor) KHIS, KHITH vaguedad (Dor)M UY Vaiaro (Q; A, S) WAY Vaire, Vairë (Q; A, S) W EY Vala, Valar (A, Q, T, SA, S, Ilk)BA L (pero en S maduro, el plural deBalan esB elain y no Bel ein; véase la entrada val- en el apéndice del Silmarillion); de los Valar o concerniente a los Valar (Q)BAL Valakirka (= Osa Mayor) (Q)OT/OTOS/OTOK; Valakirka (Q, S) KIR IK Valatári (Q)BA L valeroso (Q, SA, S)BER valiente (A, Q, S) KAN; valiente (R)BER Valinor (Q)NDOR; Valinor (Q; A, S, SA)BA L; Valinóre, Valinórë (Q) NDOR; Valinóre, Valinórë (Q) BAL vallar (R)THU R valle (Dor)NAD; valle bajo (Ilk)DAL; Valle del Terror Negro (S, Ilk)DUN; Valle Nivelado (S) TU B; Valle Oriental (Dor)RAD; valle profundo, bajo colinas o entre colinas (A, Q, S) TU B; valles del Oeste (Dor)NIB valor (Q, Ilk)BE R; valor (Q, S) KAN Vána (Q; A, S, T)BA N (escrito Vana realmente en las Etimologías) Vanimo (Q)BA N Varda (Q, T, [S, SA, A])BA RÁD; Varda (S) GI L ; Varda (Q, A, SA, S, T) BARATH vasallo (A, SA, S, T)BE W; vasallo fiel (A, SA, S, Ilk)BO R vasija de agua (R, Q, S) K A L PA; vasija para beber (A, Q, Ilk)SUK vasto (S) T Á WA R; vasto (S) TU R velado (Dor)MUY; velado (A, Q, SA, S) S KAL1 velar (Q, SA, S) S KAL1 vencedor (A, Q)TUR vendedor ambulante (S)MBAKH veneno (A, Q, S) SAG venir (R, Q, S)TUL; hacer venir (A)TUL ver: que ve a lo lejos (Q)TIR veraz (Q, S) S TA N verdadero (Q?)ANA2 verde (Q, A, Ilk)L Á YA K; verde (Q, Ilk)GWEN; verde (S) KAL; verdeamarillo (Q)GWEN verderón (A, Q, SA, S) SMAL verdor (Q, Ilk)GWEN verdura (SA)SAL ÁK-(WÊ) verter (R, Q)U LU vertiente (adjetivo) (Q)U LU vertiginoso (S) SW IN vértigo (S) SW IN vestir (S) KHAP; vestir (S) KHAP veta (S) R AT vez (Q, S) LU viajar (R)LED; viajar (tiempo pasado) (SA)LED viajero (S) R AN victoria (R, A, Q, S) TU R vida (S) KU Y; de larga vida (S) YEN vidrio (Ilk)MBIRIL viejo (A, SA, S)BORÓN (aplicable sólo a las cosas); viejo (de las cosas) (A, Q, S) GY E R viejo (en sentido mortal, decrépito) (S) YA ; viejo (para mortales) (S) YEN; viejo (Q) YEN;(más) viejo (S) YA viento (Q, S, Ilk)WÂ,WAWA,WAI WA ; viento fuerte (A)ÁLAK vigilancia (R, S) TIR; vigilante de los peces (Q, S) KHAL1; vigilante de los peces (Q, S) S KAL2; vigilante los peces (Q, A, S) TIR vigilar (Q, S) TI R vigor (A, Q, SA, S, Ilk)TUG; vigor (R, Q, A)WEG; vigor (S) GO R ; vigor (S) KHOR vigoroso (Q)WEG villa (Q)OS; villa amurallada (Q, S) PE L(E S) vino (Q)LIP violencia (R, Q)GOR; violencia (S)BERÉK violento (A, Q)NÁRAK; violento (S)BERÉK; violento (S, Ilk)SKAR virginidad (Q, S)WEN,WENED viril (R, Q)WEG virilidad (Q, A, S) W EG viscoso (S, A)KHIM vivir (R)NDOR vivo (Q, S) KU Y; estar vivo (S) KU Y vocal (Q)OM vocerío (S) GL AM volante (Q)RIP volar (R, Q)WIL; volar (R)RIP; volar (S, A)RAM Voronwe, Voronwë (Q; SA, S) BOR ÓN voz (Q)OM vuelo rápido (A)ÁLAK vuelta (R)RAD; dar vueltas (Q)PEL; dar vueltas en un punto fijo (R) PEL; vuelta rápida (S) SWIN [la palabra Noldorin es en realidad un verbo "dar vueltas rápidamente"] -Wwinë (palabra en inglés antiguo = amigo) (Q)NIL/NDIL; [-wine] (Sufijo en nombres en inglés antiguo = "amigo") (Q)YEL Wingelot, Wingelóte (Q, S) LO T (H); Wingelot, Wingelótë (Wingelótë) (Q; S) W IG -Yy (Q)AR2 y sin embargo (Q)NDAN yacer (R)DUB; yacer (R)K AY Yavanna (Q)ANA1; Yavanna (Q; S) YA B ; sobrenombre de Yavanna (Q) PAL yermo (S) R AB yoNÎ2 yunta (A, Q, S) YAT -Zzumo (Q, S) PI S; zumo (Q, SA, S) SAB zurdo (A, S) KU RÚ M; zurdo (Q, S) KHYAR Diccionario español-élfico Una lista selectiva de palabras de los idiomas élficos del sindarin y el quenya. Pronunciaciones Consonantes C – Siempre tiene el valor de K, nunca de S; así Celeborn es «keleborn, no» seleborn «. CH – Siempre tiene el valor de CH como en el lago escocés o el mal alemán, nunca el de CH en la iglesia inglesa DH – Siempre se usa para representar un TH como en then, pero nunca como en thin G – Siempre tiene el sonido de G en inglés en get. Vocales AI: tiene el sonido del ojo inglés. AU: tiene el valor de OW como en inglés. EI: tiene el sonido de ey en el gris inglés. IE – No debe pronunciarse como pieza en inglés, pero con las vocales I y E sonadas. UI – Tiene el sonido de ruin inglés. OE – Se pronuncia oe como en toy. EA y EO: no se ejecutan juntas, sino que constituyen dos sílabas. Ú: se pronuncia «oo». ER, IR, UR: antes de una consonante o al final de una palabra no debe pronunciarse como en inglés fern, fir, fur, sino como en air, eer, oor. E: al final de las palabras siempre se pronuncia como vocal distinta, y en esta posición se escribe ë. También se pronuncia d siempre en medio de palabras. A Aaye o Aiya – palabra quenya para el verbo «Salve». Ada – «Padre», hablado por Arwen a Lord Elrond Adan – «Padre del Hombre» (Sindarin, del Quenya Atan, Atani) Los Elfos «nombre para aquellos Hombres que cruzaron por primera vez las Montañas Azules (Ered Luin) durante la Primera Edad. El plural es Edain Aelin – «lago, piscina» como en Aelin-uial. Adanedhel – «hombre-elfo». Aduial – Sindarin, atardecer, crepúsculo, «apertura de estrellas» , del Quenya Undomë. Aglarond – «Halls-of-Glory», el nombre sindarin de las Cuevas Brillantes del Abismo de Helm. Aha – palabra quenya para rabia. Ai – palabra sindarin para «Ah». Aina – «santo» en Ainur, Ainulindale. Ainu – palabra quenya tengwar que significa «Santo» . El plural es Ainur, y se refiere a los espíritus primordiales creados por Ilúvatar. Aiglos – Sindarin para «Carámbano», también nombre de la lanza de Gil-galad Alda – Palabra quenya para «árbol». Aldalómë – Combinación de palabras quenya que significan «sombra de árbol» utilizadas por Bárbol el Ent. Alqua – palabra sindarin para «cisne». Amandil – palabra sindarin para «sacerdote». Amarth – palabra sindarin para «Doom». Ambarona – combinación de palabras quenya que significan «nacimiento del mundo» utilizada por Treebeard el Ent. Amon – palabra sindarin que significa «montaña» o «colina». Ampa – palabra quenya para «gancho». Amil – palabra para «Madre» An – «largo». Anarya – Quenya significa «día del sol», el segundo día de la semana élfica. Anca – Palabra quenya para «Tiburón». Y – «largo». Ando – Palabra quenya para «Puerta». Andúril – «Llama- del-Oeste «(Quenya), la espada de Aragorn antes conocida como» Narsil «. Andúnë -» atardecer, oeste « Anga – Palabra quenya para» Hierro » . Ann-thannath: combinación de palabras sindarin que significan «El-don-de-palabras». Un modo de verso y canción, entre los Elfos de Beleriand. Anna – palabra sindarin para «Gift». Anod – «Ent». Palabra sindarin que se refiere a la antigua raza de los guardianes de los árboles Anto – palabra quenya para «boca». Arda – palabra quenya para «región» o «reino»; se convirtió en el término para el mundo. Áre – palabra quenya para «luz del sol». Asca – significa «prisa». Atan, Atani – Quenya para «Padre-de-hombre. Ver Adan. Avari – Quenya para» El no dispuesto «. Ver página Avari. Áze – Ver Áre. B Balrog: palabra sindarin para «demonio de poder». Banda: significado de la palabra sindarin: «prisión, coacción». Bar: palabra sindarin que significa «vivienda «. Barad: significa» torre «. Beleg: significa» poderoso «. Bragol -» repentino «. Bregalad – «Quickbeam», también es el apodo de un ent en las Dos Torres. Brethil – «abedul plateado», también el nombre de una esposa. Brith – «grava «. C Calen – palabra sindarin para» verde «. Calma – palabra quenya para» lámpara «. Carca – Palabra quenya para «colmillo». Celeb- Palabra quenya para «plata» Certar – Palabra quenya para «Runas», refiriéndose en particular al «Alfabeto de Daeron». Certhas – Sindarin. Ver Certar Cirth – Palabra sindarin que se refiere a el sistema de runas en su conjunto. Véase también Certar. Coirë – La estación del año conocida en el sistema de calendario de los Elfos conocida como «agitación». Fue la última de las seis estaciones observadas por los Elfos, entre el invierno (Hrívë) y primavera (Tuilë). Es una de las estaciones élficas. Coranar – Palabra quenya que significa «redondo al sol». El año solar registrado por los Elfos. También llamado Loa. Cormallen: palabra en sindarin que significa «portadores de anillos». Cormarë – palabra quenya que significa «día del anillo». El cumpleaños de Frodo y Bilbo Baggins. Coron – » montículo». Craban, Crebain: palabra sindarin que se refiere a una especie hostil de cuervos negros. Cú – «arco». Cuivie – «despertar». D Dae – «sombra». Dagor – Sindarin para «batalla». Daro – Palabra sindarin que significa «Descender». Del – «horror». Din – «silencioso». Dina – Significa «Calla». Dol – Que significa «cabeza», a menudo dado a colinas y montañas. Dôr – Sindarin para «tierra». Draug – «lobo». Drego – Sindarin palabra que significa «huir». Dú – Sindarin para «noche, penumbra». Duin – «río (largo)». Dúnadan, Dúnedain – Sindarin para «Man-of-the-West». Refiriéndose a los Hombres de Westernesse, o Númenor, y sus descendientes. Dûr – «oscuro». E Ëar – Quenya para «mar». Echor – «montañas circundantes». Echuir – Sindarin. Ver Coirë. Edain – Ver Adan Edhel – Sindarin para «elfo». Edhellen – Sindarin para «of the Elves» o cualquier cosa élfica en general . ¡Edro! – Sindarin imperativo que significa «¡Abierto!». Eithel – «bien». Ver kell Êl, Elin, Elenath – palabra sindarin para «estrella» (Elenath es el plural colectivo). Eldar – «pueblo-de-las-estrellas» (quenya) , Los Elfos se llaman ellos mismos. Eldarin – palabra quenya que se refiere al nombre genérico dado a los idiomas hablados por los elfos, quenya y sindarin. Elear – palabra sindarin para «visionario» . Elen, Eleni, Elenion – palabra quenya para «estrella» (Elenion es el plural colectivo). Elenya – «estrellas» -día «. El primer día del élfico semana. Emyn – palabra sindarin para «colinas», plural de Amon. Endari – «día del medio», la mitad del año en el calendario élfico. Endóre – Palabra quenya para «Tierra Media». Ennor – Palabra sindarin para «Tierra Media». Enquië, Enquier – «Semana», palabra Quenya refiriéndose a la semana élfica de seis días. Enyd – «Ents». Ver Anod. Er – «uno, solo». Erebor – Sindarin para la «Montaña Solitaria». Ered – palabra quenya para «montaña». Ereg – «espina, acebo Eryn – Palabra sindarin para «Madera» o «Bosque». Esgal – «pantalla, escondiéndose». Esse – Palabra quenya para «Nombre». Estel: palabra sindarin para «esperanza». Estellio – «confianza» Ethuil – «primavera», la primera temporada del año élfico. F Falas – «orilla, línea de surf». Faroth – «cazar, perseguir». Faug – «boquiabierto». Fëa – «espíritu». Fin – «cabello». Firith – Palabra sindarin para «Fading», también la cuarta temporada del año élfico. Formen – palabra quenya para «norte». Forn – palabra sindarin para «norte». Fuin – «penumbra, oscuridad» G Galad – luz Gil – estrella Gilraen – nombre sindarin de la madre de Aragorn. Gurth – Muerte Gaur – Hombre lobo Gwador – hermano-en-todo-menos-sangre. Para hermano, vea Muindor. Gwathel – hermana-en-todo-menos-sangre. Para hermana, consulte Muinthel. L Luin: palabra sindarin para «azul». Se utiliza en «Ered Luin» – «Montañas Azules». Laer – Palabra sindarin para «Verano». (Lairë en Quenya) M Mellon – La palabra élfica para «amigo». Usado por Gandalf para abrir las puertas de las minas de Moria. Minas – Que significa «Torre». Mithrin – Palabra sindarin para «Grey». «Ered Mithrin» – son las Montañas Grises. Muindor – Sindarin para «hermano». Muinthel – Sindarin para «hermana». N Namárië – Palabra quenya para «Adiós». Nan – Sindarin para «Vale». Por ejemplo, Nan Curunir significa «Valle de Saruman». Navaer: palabra sindarin para «despedida». Ndengina – sindarin para «matar». Nikerym – Significa «Capitán». Nimrais – Sindarin para «White Peaks», como en Ered Nimrais. Nin- forma de decir «My» como en «Mellon Nin» , «mi amigo». Numen – Sindarin para «West». Naug / Nogoth – Sindarin para «Dwarf». Naugrim / Negyth – Sindarin para «enanos» O Onodrim: nombre sindarin de los ents; Onod singular. Orodruin: nombre sindarin de Mount Doom. El nombre probablemente consiste en orod («montaña») + ruin («rojo fuego»). P Parma – Quenya para «Libro». Pelargir – Palabra sindarin para «Garth of Royal Ships». Peredhel: palabra sindarin para semielfo o semielfo. Palantíri es una palabra quenyan que significa «ver de lejos». Es la raíz de Palantir, o las Piedras Ver. Parf – Sindarin, Ver Parma Q Quendi – Palabra quenya para «los Hablantes». Quel re Sin darin frase para «Buen día» S Silme – Quenya para «Starlight» T Tengwa – Palabra quenya para » Letra «, forma plural» Tengwar «significa» Letras «. Tinco – metal Tuilë – Palabra quenya para» primavera « thalias – Valentía Thalin: intrépido Thang: opresión Thangail: sindarin para una especie de valla de escudo. Alquitrán: alto Taur – Bosque Tauriel – Hija-del-Bosque U Úlairi – Palabra quenya para Nazgul o Ringwraith. Ulaer – Palabra sindarin para Nazgul o Ringwraith. Urulóki – Palabra quenya para «Calor», «Caliente» o «Serpientes de Fuego», también utilizado como nombre para Fuego- Drakes. V Vala – Poderoso Valdra – Inferno PRONUNCIACIÓN Y SÍMBOLOS El Quenya tiene cinco vocales: a, e, i, o, u que pueden ser cortas o largas; las largas son marcadas con un acento: á, é, í, ó, ú. La vocal es extremadamrente común y el sistema de vocales sonido-símbolo se parece más al español o italiano que al inglés. Para diferenciar su pronunciación de la ortografía del inglés, Tolkien utilizó una diéresis encima de algunas vocales, por ejemplo Manwë en lugar de Manwe para indicar que la e final sí se pronuncia, o Eärendil para indicar que las dos vocales se pronuncian separadamente y no como en la palabra ear (oreja) en inglés. Los diptongos son ai, oi, ui, eu, iu. Las consonantes son, en su mayoría, como en inglés, con las siguientes exepciones: la "ch" como en el inglés church (o en el español chico) no existe, tampoco la "j" como en el inglés joy, al igual que la sh como en el ingés show o la letra s en pleasure) y la th como en ingés thin. Debe de hacerse notar que las voces b, d, g solo existen en conjunto con otra consonante: mb, nd/ld/rd y ng, y nunca comienza una palabra con estos conjuntos de consonantes. Normalmente tampoco se termina una palabra con estos conjuntos, sino con alguna de estas consonantes: t, s, n, l, r o con una vocal, en la mayoría de los casos. Entre las vocales pueden ocurrir un número limitado de conjuntos. Los que describe Tolkien como más comúnes son los que están en color amarillo: cc, ht, hty, lc, ld, ll, lm, lp, lqu, lt, lv, lw, ly, mb, mm, mn, mp, my, nc, nd, ng, ngw, nn, nqu (la "u" sí se pronuncia), nt, nty, nw, ny, ps, pt, qu (la "u" sí se pronuncia), rc, rd, rm, rn, rqu, rr, rt, rty, rs, rw, ry, sc, squ, ss, st, sty, sw, ts, tt, tw, ty, x (se pronuncia como ks). EL SUSTANTIVO El sustantivo o nombre tiene cuatro numeros y nueve o diez declinaciones o casos en el Quenya. Cuando en el inglés una preposición se coloca en el frente del nombre, en el Quenya se agregan unas letras al final del sustantivo y se obtiene el mismo efecto. NUMEROS El Singular y plural no necesitan explicación. Los otros números son el plural partitivo, que funciona para dar el significado de algunos o muchos y el dual que da el significado de un par natural, como un par de manos o de ojos. Para el plural de la palabra que termina en consonante, la mayoría de las declinaciones inserta una e entre el pronombre y el final del singular y una i para el plural. DECLINACIONES Nominativo: Singular: sin terminación especial. Plural: agrega una -r al final de la palabra si ésta termina en vocal (excepto en -e) y una -i cuando termina en consonante (la -i reemplaza la -e final, por ejemplo: "lassë" ---> "lassi" y no "lasser") Plural Partitivo: agrega un -li y un -ili cuando la palabra termina en consonante. Dual: agrega una -t final, excepto en los casos en que la última consonante sea -d o -t, en esos casos es agregada una -u y reemplaza cualquier otra vocal que se encuentre al final (ejemplo: "Alda" ---> "Aldu"). La forma acusativa se usa sólo en el Libro de Quenya, y durante el exilio de los Noldor desapareció, siendo absorbida por el nominativo. Los escritores modernos nunca utilizan la declinación acusativa. "Su propósito era marcar al sustantivo como el objeto directo del verbo." Singular: se prolonga la última vocal, sí hay alguna. Plural: agrega una -i, aún cuando el sustantivo termine en vocal. Plural Partitivo: agrega un -lí o -ilí en caso de una consonante. Dual: igual al nominativo (no es distinto cuando termina en -t), la -u final se vuelve vocal larga -ú. El dativo tiene la terminación -n en la mayoría de los casos. Podría ser traducido con las preposicones a y para, y frecuentemente corresponde a el objeto indirecto. Singular: -n o -en en caso de una consonante. Plural: -in en todos los casos (-in toma el lugar de una -e al final del sustantivo). Plural Partitivo: -lin o -ilin en caso de una consonante. Dual: -nt, -inu para sustantivos que terminen en -u. El genitivo corresponde a la preposición de. Su terminación es -o y siempre reemplaza la última -a, pero no otra vocal. Singular: -o, reemplaza la -a final, pero no otra vocal. Plural: el plural nominativo + -on. Plural Partitivo: -lion o -ilion cuando termina en consonante. Dual: -to. La función de esta declinación es expresar la pertenencia, y la diferencia entre el genitivo y el posesivo, es que en el posesivo indica la posesión de algo en el momento en que se habla (sea en pasado, presento o futuro) mientras que el genitivo sería que el objeto tiene su orígen en el "dueño", pero poco a poco el genitivo ha tomado las funciones del posesivo. La terminación del posesivo es -va. También podría ser traducido como un caso adjetival, si es usado para hacer adjetivos más que sustantivos, por ejemplo: taurë huinéva "bosque obscuro". En este último caso deriva el sustantivo en un adjetivo que da el efecto de propiedad: "Mindon Eldaliéva" Torre élfica, en vez de Torre de los Elfos (aunque ambas traducciones son correctas, depende de lo que la persona quiera decir, para construcciones con la preposición DE es preferible usar el genitivo). Singular: -va o -wa cuando termina en consonante. Plural: -iva en todos los casos (reemplaza la -e final, solamente). Plural Partitivo: -líva o -ilíva cuando termina en consonante. Dual: -twa. Este caso tiene la terminación -ssë y conlleva el significado de en. Singular: -ssë o -essë cuando termina en consonante. Plural: -ssen o -issen cuando termina en consonante. Plural Partitivo: -lissen o -ilissen cuando termina en consonante. Dual: -tsë. Este caso tiene la terminación -nna, y significaría "dentro", "encima" o "sobre" Singular: -nna o -enna cuando termina en consonante. Plural: -nnar o -innar cuando termina en consonante. Plural Partitivo: -linnar o -ilinnar cuando termina en consonante. Dual: -nta. Este caso tiene la terminación -llo y significaría "de" o "desde". Singular: -llo o -ello cuando termina en consonante. Plural: -llon o -illon cuando termina en consonante. Plural Partitivo: -lillon o -ilillon cuando termina en consonante. Dual: -lto. Este caso tiene la terminación -nen y su función es marcar el instrumento por el cual fue hecho algo, la causa o la razón. Una traducción podría ser con las preposiciones "por" o "con", pero siempre mantiene el significado de la declinación. Singular: -nen o -enen cuando termina en consonante. Plural: -inen en todos los casos (reemplaza la -e final, solamente). Plural Partitivo: -línen o -ilínen cuando termina en consonante. Dual: -nten. A éste se le ha llamado un caso misterioso, mencionado sólamente en una carta de Tolkien a Dick Plotz a mediados de la década de los sesenta. Tiene la terminación -s; algunos autores lo han usado como una alternativa para el final del caso locativo. Singular: -s o -es cuando termina en consonante. Plural: -is en todos los casos (reemplaza la -e final, solamente). Plural Partitivo: -lis o -ilis for cuando termina en consonante. Dual: -tes. Álvaro Gómez Manuel, todos los derechos reservados. (1998 - 2006) Manuales por la lista Lambenor. Con la colaboración de Andrés E. Pacheco Sepúlveda y el Grupo VirtuaSoft